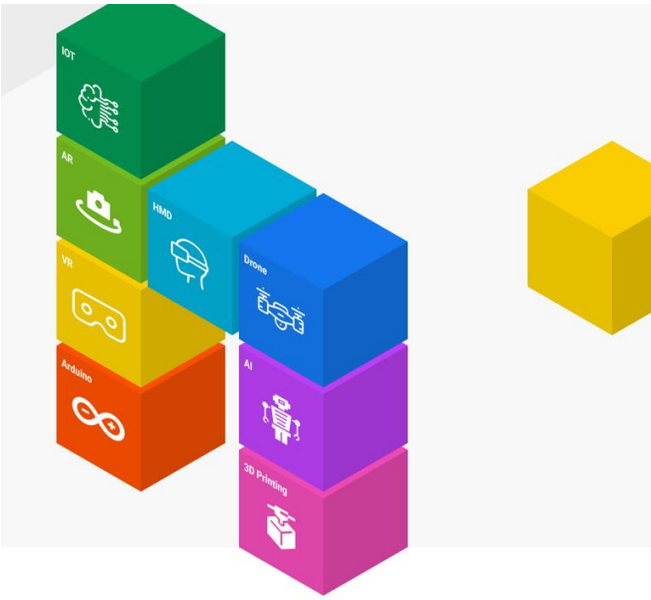
VR 메타버스 및 AI 코딩

메타버스 개념 및 소개

www.helloapps.co.kr

김 영 준 / 070-4417-1559 / splduino@gmail.com

메타버스 개념 이해하기



메타버스는 갑자기 생겨난 개념이 아닙니다.

메타버스 개념이 확산되기 전까지는 대부분 현실과 가상 세계를 구분하고 상호 연관성이 많지 않았음

현실 세계

커머스

교육/홍보/관광

소셜

가상 세계

이미지 출처: 구글 검색

게임

hello apps 헬로앱스

가상과 현실 세계의 상호 연관성이 점차 커지고 있습니다.

현실 세계

가상 세계

기술이 발전함에 따라
가상세계와
현실세계가 상호
연관성을 가지는
서비스가 점차
늘어나게 되었음

이미지 출처: 구글 검색

가상화폐

커머스

교육/홍보/관광

게임

소셜

메타버스(Metaverse)의 개념

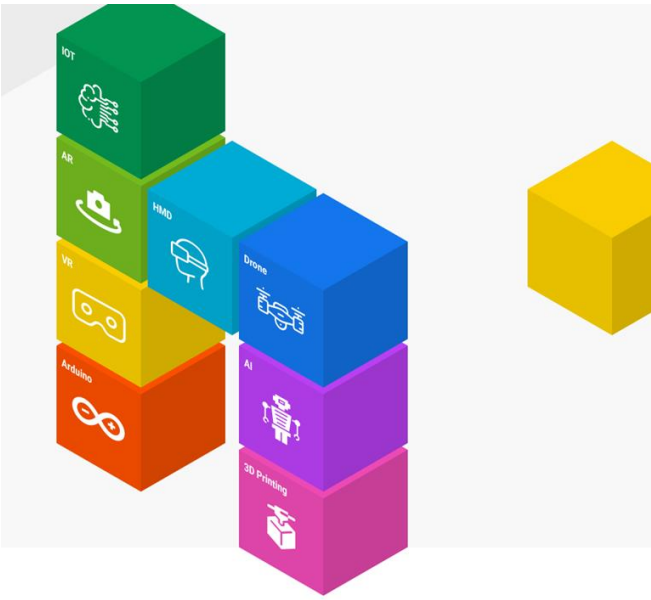
1) 메타버스는 초월 현실이라고 불립니다.
2) 메타버스 용어는 1992년 출간한 닐 스티븐슨의 소설 '스노 크래시'에서 가장 먼저 사용되었습니다.
3) 실제 생활과 법적으로 인정한 활동인 직업, 금융, 학습 등이 연결된 3차원 가상 세계 또는 현실감 있는 4차원 가상 시공간을 뜻합니다.

실제 생활과 연관성을 가지는 3차원 가상 세계로 이해하면 됩니다.

메타버스(Metaverse)의 개념

Metaverse는 Meta와 Universe의 합성어 입니다.

메타버스 사례



메타버스 사례와 기술

가상화폐

커머스

게임

소셜

3D 렌더링

사용자가 게임을 만들고 액세서리, 장비 및 패키지 판매
(가상화폐 활용, 커스텀 개발 툴 사용)

가상 공간에서 현실의 경제 활동이 이루어 집니다.

가상 부동산 투자 (가상화폐 활용)

가상 공간에서 현실의 경제 활동이 이루어 집니다.

액세서리, 캐릭터 등 판매
(가상화폐 활용)

가상 공간에서 현실의 경제 활동이 이루어 집니다.

이미지 출처: 구글 검색

메타버스 사례와 기술

교육

소셜

3D 렌더링

가상공간에서의 대학 입학식

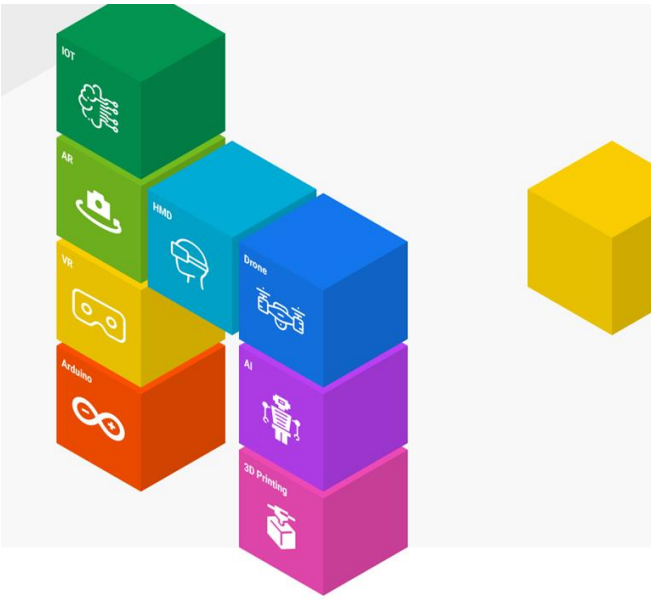
현실의 사회적 활동이 가상으로 이루어 집니다.

가상 모임 및 교육

현실의 사회적 활동이 가상으로 이루어 집니다.

이미지 출처: 구글 검색

메타버스 콘텐츠를 만드는 기술



메타버스 콘텐츠 만들기

대부분의 메타버스 기술은 3D 게임 기술과 거의 유사합니다.

이로 인해 대부분의 3D 게임 개발 SW를 이용해 메타버스 콘텐츠를 만들 수 있습니다.

게임

전문가용

unity

UNREAL ENGINE

초보자용

헬로앱스 VR 메타버스 코딩

메타버스 개발을 위해서 필요한 기술

메타버스 콘텐츠를 만들기 위해서는 개발자 진로와 디자이너 진로가 있습니다.

개발자 진로

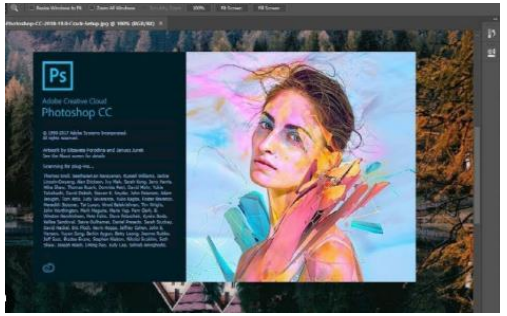
unity

C#

UNREAL ENGINE

C++

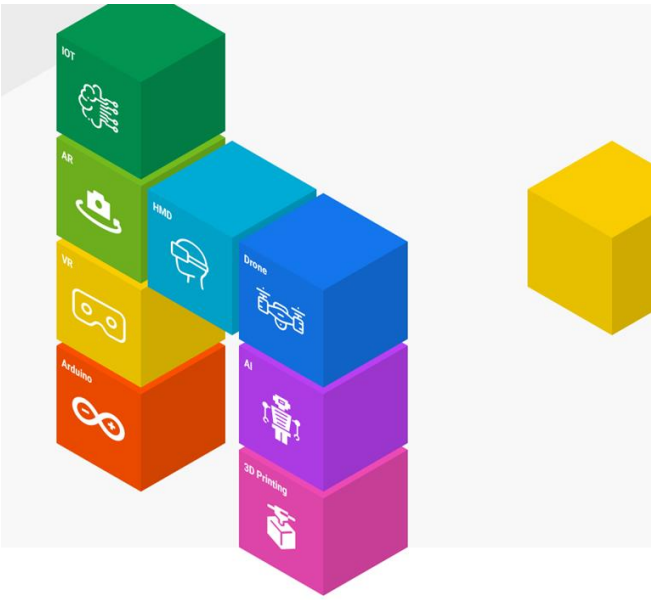
디자이너 진로



hello apps

헬로앱스

메타버스의 활용 분야



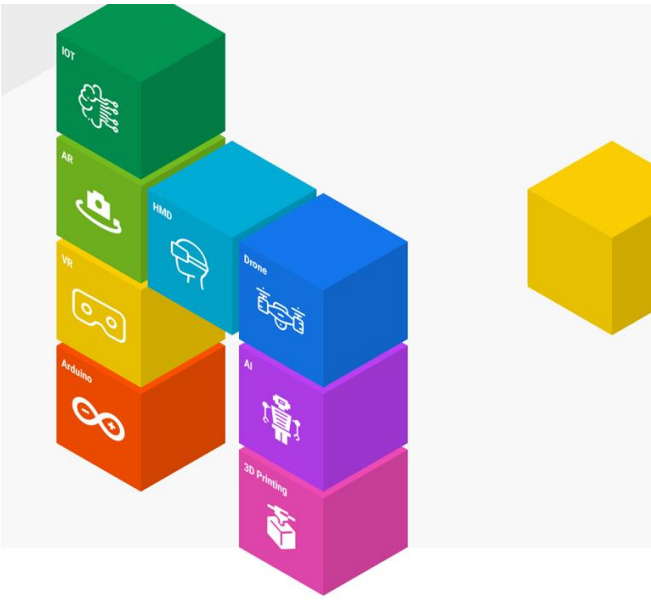
메타버스의 활용 분야

메타버스 기술은 게임 외에도 다양한 분야에 적용될 수 있습니다.

- 교육
- 게임
- 의료
- 국방
- 쇼핑
- 산업현장

이미지 출처: 구글 검색

VR 메타버스 코딩 SW로 시작하는 이유



hello apps
헬로앱스

VR 메타버스 코딩 SW로 시작하는 이유

유니티는 C# 이라는 전문 코딩 언어를 숙지하고 있어야
콘텐츠를 개발 할 수 있습니다.
툴 학습에 최소 6개월에서 3년 정도 소요됩니다.

언리얼은 C++ 이라는 전문 코딩 언어를 숙지하고 있어야
콘텐츠를 개발 할 수 있습니다.
툴 학습에 최소 6개월에서 3년 정도 소요됩니다.

VR 메타버스 코딩 SW로 시작하는 이유

VR 메타버스 코딩 SW는 C# 언어와 같은 고급 언어 학습 없이 곧바로 3D 콘텐츠를 만들 수 있습니다.
VR 메타버스 코딩 SW는 유니티의 명령어 체계와 용어를 그대로 사용하기 때문에 유니티를 시작하기 전에 미리 사용할 경우, 유니티의 학습 시간을 단축시킬 수 있습니다.

VR 메타버스 코딩 SW로 시작하는 이유

VR 메타버스 코딩 SW를 이용하면 모든 VR 및 AR 기기에서 콘텐츠를 실행시킬 수 있습니다.