

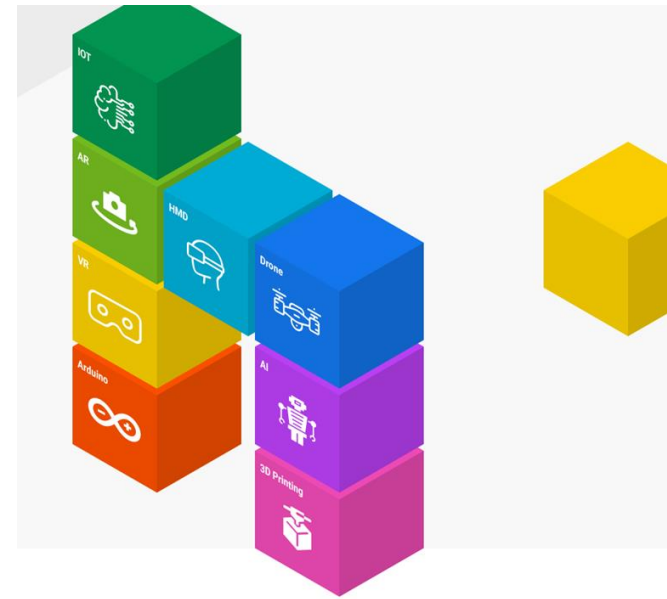
# [VR 메타버스 AI 코딩] 롤러코스터 만들기



[www.helloapps.co.kr](http://www.helloapps.co.kr)

070-4417-1559 / splduino@gmail.com

# 롤러코스터 준비하기



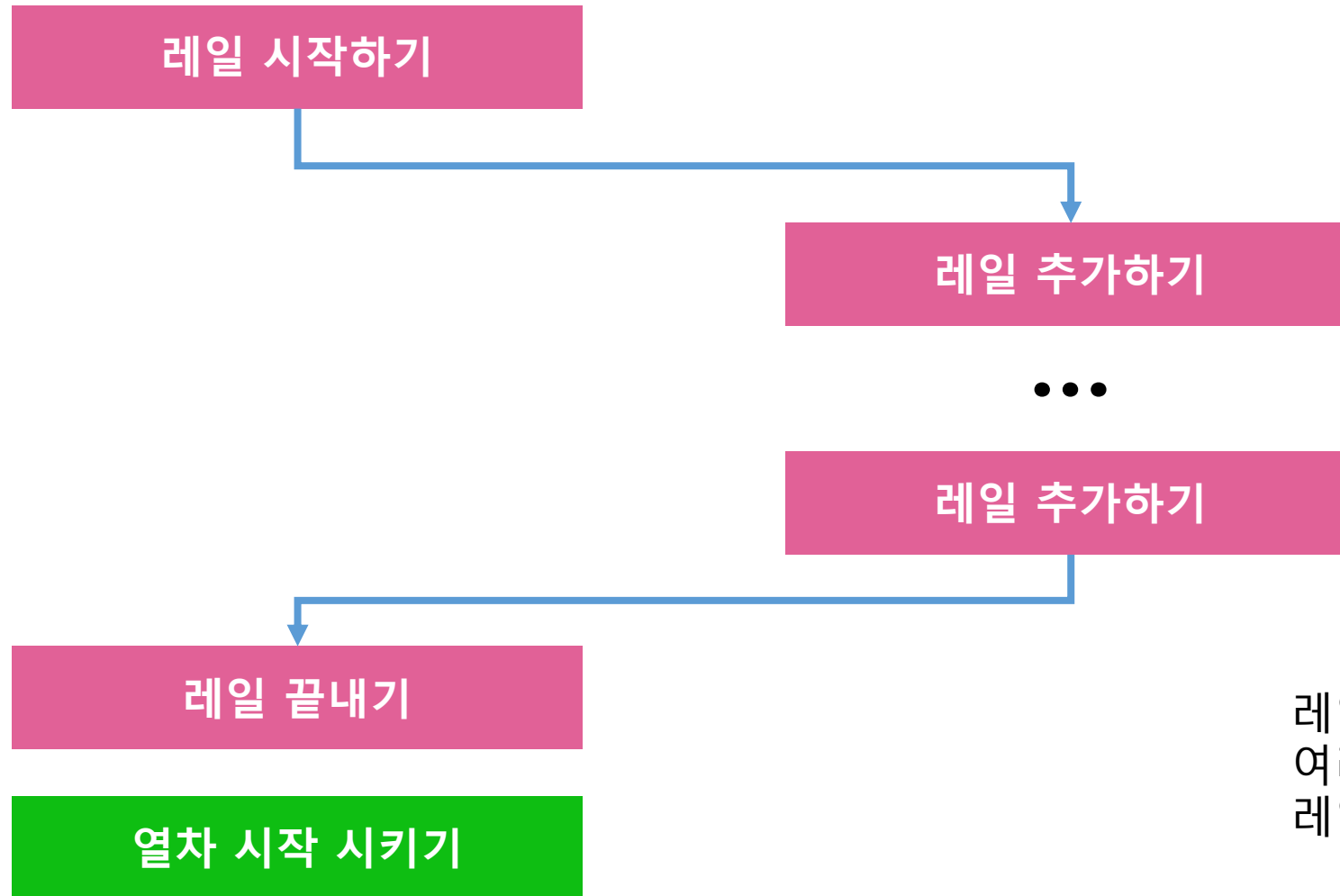
# 롤러코스터 준비하기



월드 씬 추가하기 명령어를  
추가해 놓습니다.



# 롤러코스터 명령어 구조



레일 추가하기 명령어를  
여러 개 추가하여 원하는  
레일을 만들어 갑니다.

# 롤러코스터 준비하기



롤러코스터 만들기  
명령어 그룹에서  
4개의 명령어를  
순서대로 추가합니다.

The interface shows two main panels: 'VR 명령어' (VR Commands) on the left and '블록모드' (Block Mode) on the right. The 'VR 명령어' panel has a list of commands, with '롤러코스터 만들기' (Rollercoaster Making) highlighted by an orange arrow. The '블록모드' panel shows a sequence of blocks: '월드 씬 추가하기 s1' (Add World Scene s1), '레일 시작하기 tr1' (Start Rail tr1), '레일 추가하기' (Add Rail), '레일 끝내기' (End Rail), and '열차 시작 시키기' (Start Train). The '열차 시작 시키기' block is highlighted in green and contains the text '● tr1 열차 시작 시키기()'.

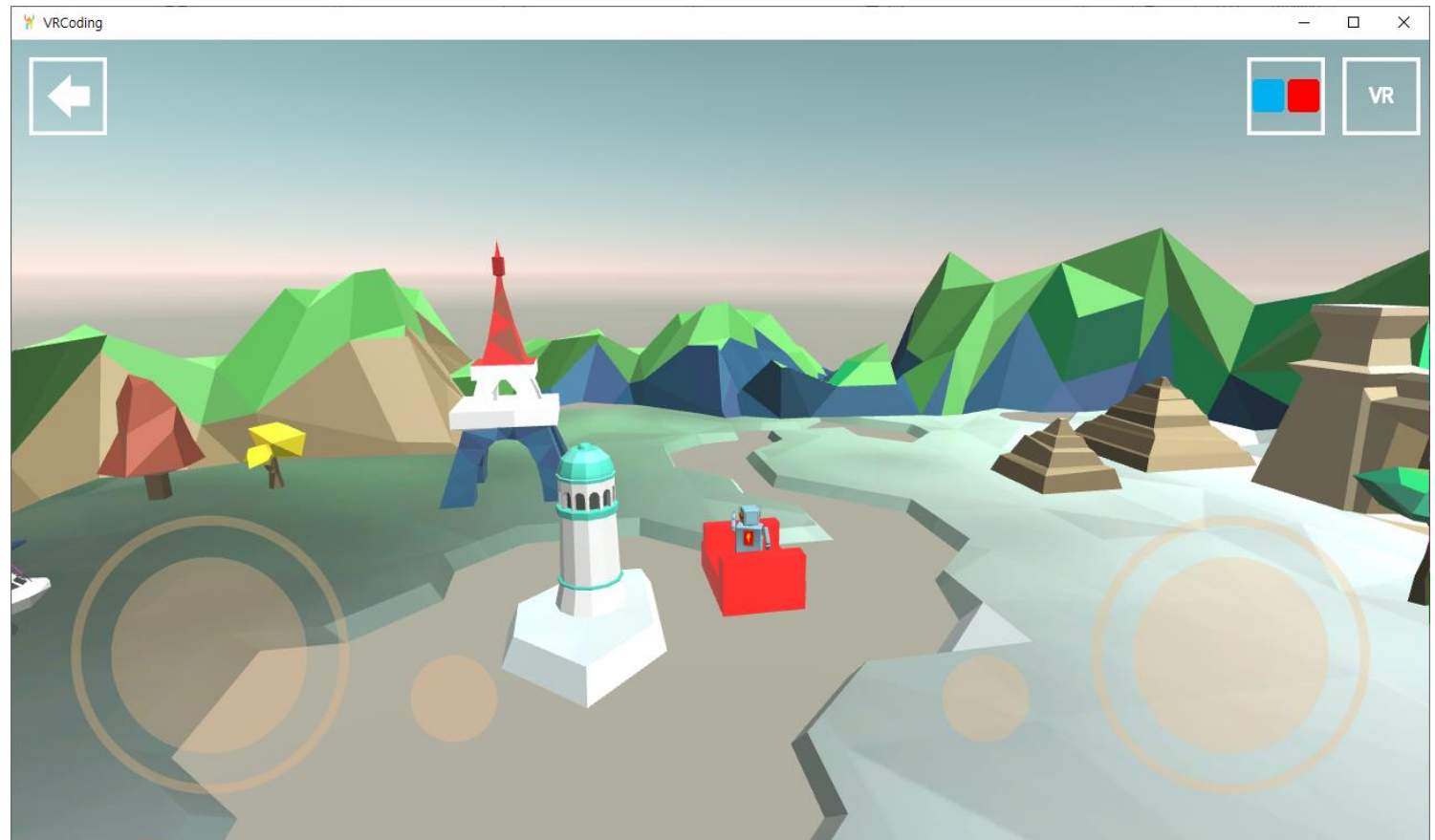
VR 명령어	블록모드	텍스트모드
3D 프린팅 명령어	월드 씬 추가하기 s1	
롤러코스터 만들기	레일 시작하기 tr1	
레일 시작하기	레일 추가하기	
레일 추가하기	레일 끝내기	
레일 끝내기	● tr1 열차 시작 시키기()	
열차 시작 시키기		
레이싱 트랙 만들기		
기차 트랙 만들기		

# 롤러코스터 준비하기

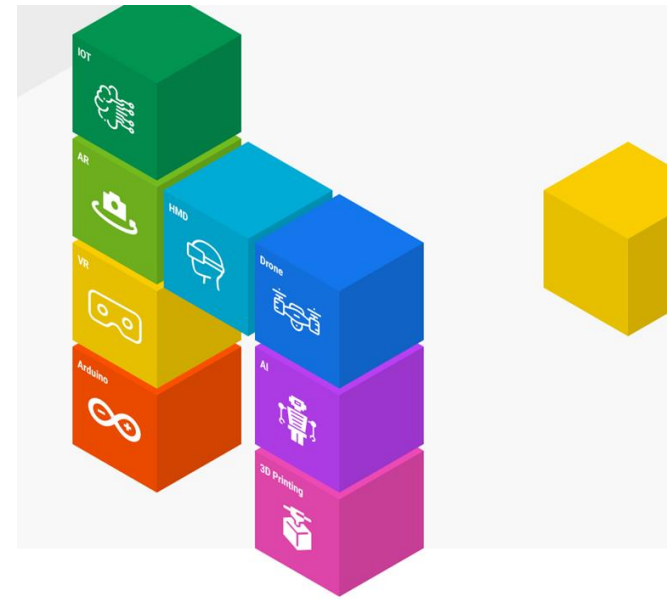


실행해 보면  
레일은 없지만

열차를 볼 수 있습니다.



# 레일 추가하기 명령어



# 레일 추가하기 명령어의 구조



레일 추가하기 명령어에는 다양한 컴포넌트가 있습니다.

## 레일 추가하기

 갯수

 차이값

 위아래 기울기

 좌우 기울기

 옆으로 회전하기

 힘가하기

몇 개의 레일 조각을  
추가할 것인지 지정



# 레일 추가하기 명령어의 구조



레일 추가하기 명령어에는 다양한 컴포넌트가 있습니다.

## 레일 추가하기

❏ 갯수

❏ 차이값

❏ 위아래 기울기

❏ 좌우 기울기

❏ 옆으로 회전하기

❏ 힘가하기

각 레일 조각마다  
몇 도씩 위쪽 또는  
아래쪽으로 기울일  
것인지 지정

# 레일 추가하기 명령어의 구조



레일 추가하기 명령어에는 다양한 컴포넌트가 있습니다.

## 레일 추가하기

- ❏ 갯수
- ❏ 차이값
- ❏ 위아래 기울기
- ❏ 좌우 기울기
- ❏ 옆으로 회전하기
- ❏ 힘가하기

각 레일 조각마다  
몇 도씩 왼쪽 또는  
오른쪽으로 회전시킬  
것인지 지정

# 레일 추가하기 명령어의 구조



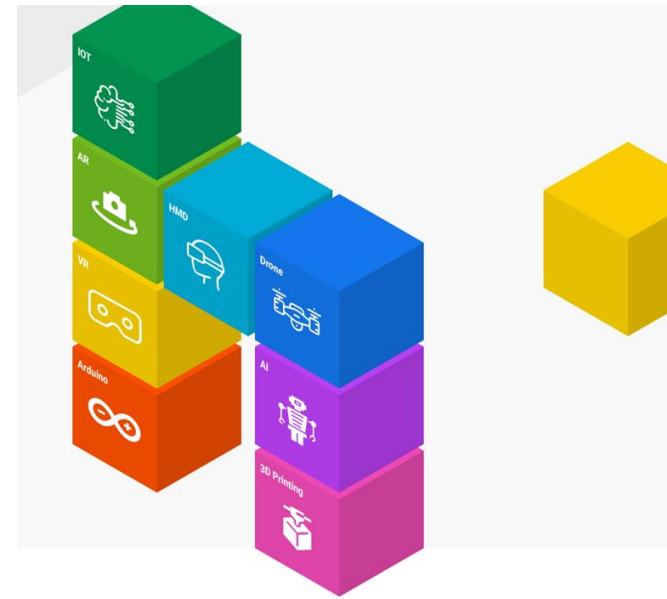
레일 추가하기 명령어에는 다양한 컴포넌트가 있습니다.

## 레일 추가하기

- 궂수
- 차이값
- 위아래 기울기
- 좌우 기울기
- 옆으로 회전하기
- 힘가하기

각 레일 조각마다  
열차를 앞으로 밀기 위한  
힘 값을 지정

# 레일 추가하기



# 레일 추가하기 - 개수



레일 추가하기 명령어의 컴포넌트에서 개수를 추가한 후, 30개로 수정합니다.



# 레일 추가하기 - 개수



30개의 레일 조각이 추가된 것을 볼 수 있습니다.



# 레일 추가하기 - 위아래 기울기



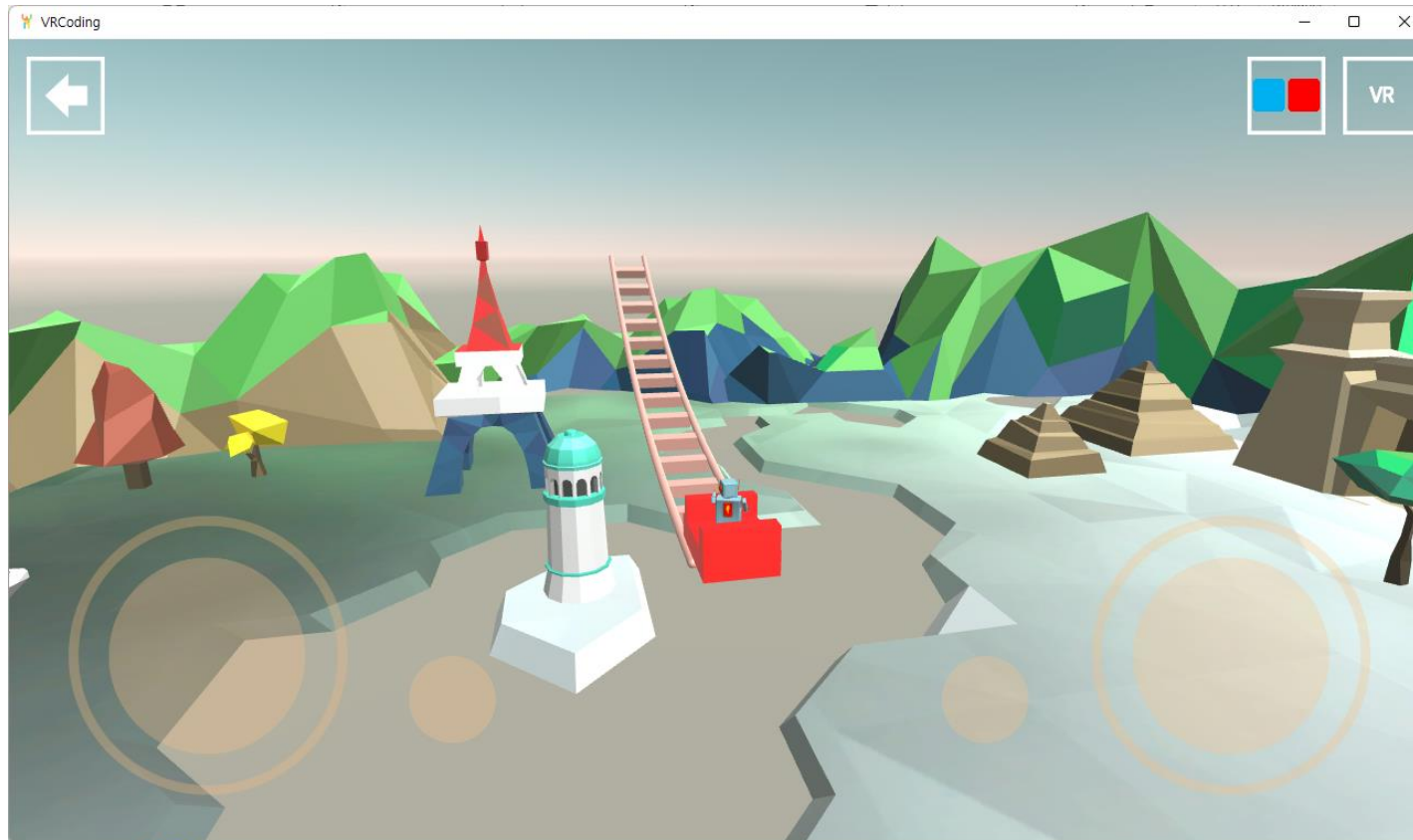
레일 추가하기 명령어의 컴포넌트에서 위아래 기울기를 추가합니다. (값은 1 기본값 사용)



# 레일 추가하기 – 위아래 기울기

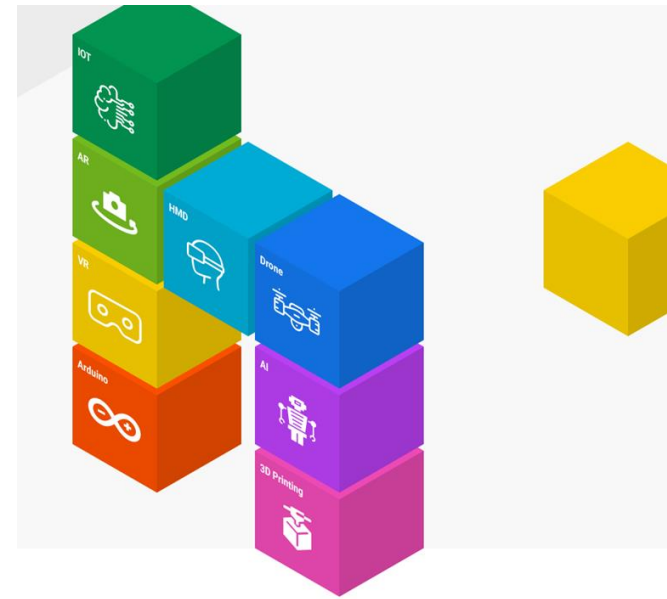


레일 조각이 위로 1도씩 올라가는 것을 볼 수 있습니다.





# 힘가하기



# 레일 추가하기 - 힘가하기



레일 추가하기 명령어의 컴포넌트에서 힘가하기를 추가합니다. (값은 0.3 기본값 사용)



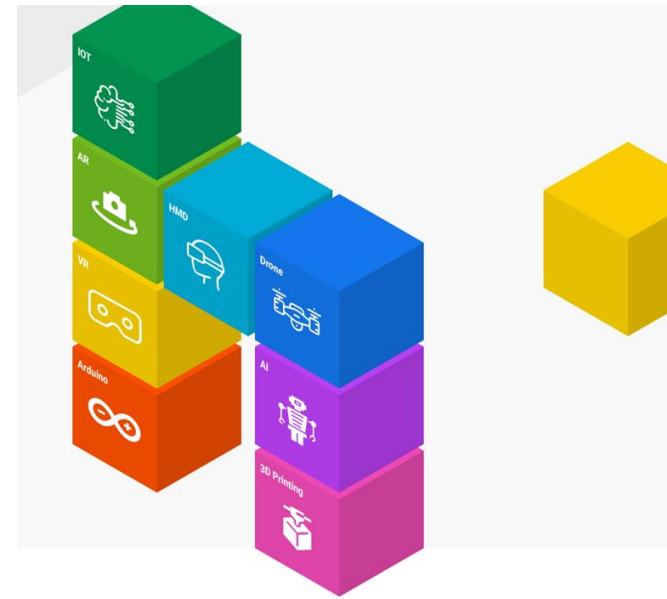
# 레일 추가하기 - 힘가하기



열차가 빠르게 이동하는 것을 볼 수 있습니다.



# 레일 확장하기



# 새로운 레일 추가하기 명령어 추가



새로운 레일 추가하기 명령어를 다음과 같이 기존 레일 추가하기 명령어 아래에 추가합니다.



VR 명령어	블록모드	텍스트모드
UI 명령어		월드 씬 추가하기 s1
비디오 명령어		레일 시작하기 tr1
관절 명령어		레일 추가하기
블록 모양 만들기		갯수:30
3D 프린팅 명령어		위아래 기울기:1
롤러코스터 만들기		힘가하기:0.3
레일 시작하기		레일 추가하기
레일 추가하기		레일 끝내기
레일 끝내기		tr1 열차 시작 시키기()
열차 시작 시키기		
레이싱 트랙 만들기		

# 새로운 레일 추가하기 명령어 추가



새로 추가한 명령어에  
다음과 같이  
개수 30,  
위아래 기울기 -1을 추가합니다.

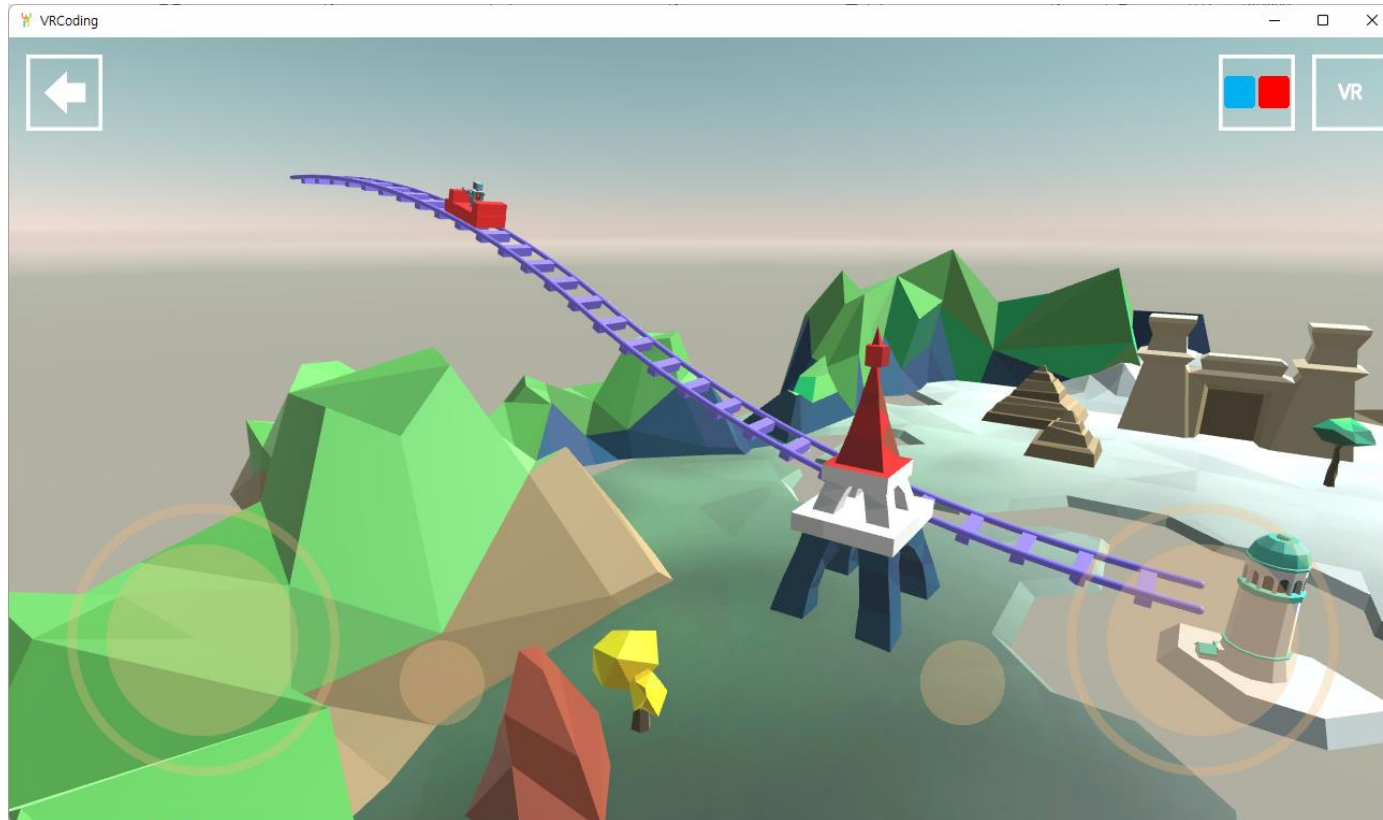
위아래 기울기 값이 -1  
인 것에 유의합니다.

월드 씬 추가하기 s1	×
레일 시작하기 tr1	×
레일 추가하기	^ ×
갯수:30	×
위아래 기울기:1	×
힘가하기:0.3	×
레일 추가하기	^ ×
갯수:30	×
● 위아래 기울기:-1	×
레일 끝내기	×
tr1 열차 시작 시키기()	×

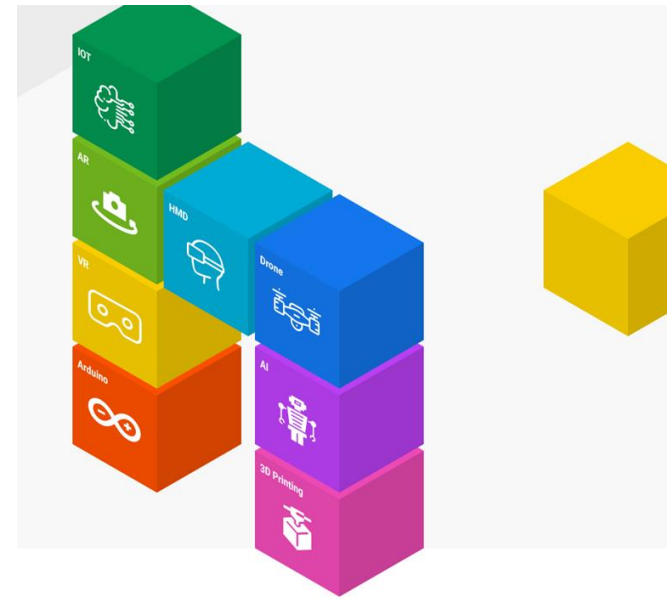
# 새로운 레일 추가하기 명령어 추가



레일의 끝이 다시 평형으로 만들어 진 것을 볼 수 있습니다.



# 레일 옆으로 회전하기





# 레일 옆으로 회전하기

새로운 레일 추가하기 명령어를 다음과 같이 두번째 레일 추가하기 명령어 아래에 추가합니다.

The interface shows two panels for commands. The left panel, titled 'VR 명령어', contains a list of categories and commands. The right panel, titled '블록모드', shows a sequence of commands for a specific block.

VR 명령어	블록모드
UI 명령어	월드 씬 추가하기 s1
비디오 명령어	레일 시작하기 tr1
관절 명령어	레일 추가하기
블록 모양 만들기	갯수:30
3D 프린팅 명령어	위아래 기울기:1
롤러코스터 만들기	힘가하기:0.3
레일 시작하기	레일 추가하기
레일 추가하기	갯수:30
레일 끝내기	위아래 기울기:-1
열차 시작 시키기	● 레일 추가하기
레이싱 트랙 만들기	레일 끝내기
기차 트랙 만들기	tr1 열차 시작 시키기()

# 레일 옆으로 회전하기

새로 추가한 명령어에  
다음과 같이  
개수 54,  
옆으로 회전하기 5를 추가합니다.

$$54 \times 5 = 270\text{도}$$

옆으로 회전하기 값이 5  
인 것에 유의합니다.

출력보드 텍스트보드

- 레일 추가하기 ^ X
  - 갯수:30 X
  - 위아래 기울기:1 X
  - 힘가하기:0.3 X
- 레일 추가하기 ^ X
  - 갯수:30 X
  - 위아래 기울기:-1 X
- 레일 추가하기 ^ X
  - 갯수:54 X
  - 옆으로 회전하기:5 X
- 레일 끝내기 X
- tr1 열차 시작 시키기() X

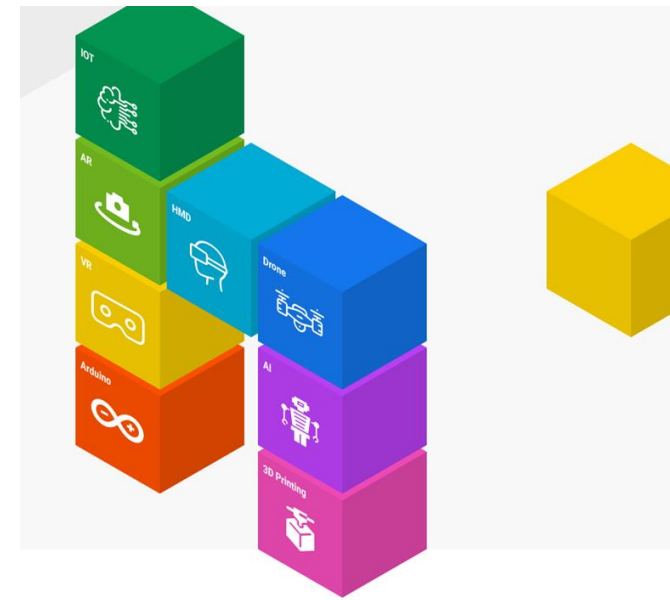
# 레일 옆으로 회전하기



레일이 270도 회전한 것을 볼 수 있습니다.



# 레일 확장하기 - 창작 실습



# 레일 확장하기 - 창작 실습

다양한 아이디어로 자산만의  
레일을 추가해 봅니다.



위아래 기울기:-1	×
레일 추가하기	^ ×
갯수:54	×
옆으로 회전하기:5	×
레일 추가하기	^ ×
갯수:30	×
위아래 기울기:-1	×
레일 추가하기	^ ×
갯수:120	×
위아래 기울기:3	×
레일 끝내기	×
tr1 열차 시작 시키기()	×

# 레일 확장하기 - 창작 실습



다양한 아이디어로 자산만의  
레일을 추가해 봅시다.

