

# 라즈베리파이를 이용한 인공지능 스피커 만들기

## Part 5

김영준

목원대학교 겸임교수  
煎 마이크로소프트 수석연구원  
헬로앱스 대표이사

[Http://www.helloapps.co.kr](http://www.helloapps.co.kr)  
[splduino@gmail.com](mailto:splduino@gmail.com)

Hotword.py 백업

# Hotword.py 백업

기존 파일을 복사한 다음, 다른 이름으로 보관

# 커스텀 인식 결과 활용하기

# 코드 추가

## 인식 결과를 출력하는 아래의 코드 추가

```
if event.type == EventType.ON_CONVERSATION_TURN_STARTED:  
    print()
```

```
    print(event)
```

```
#####
```

```
# Recognition Result Check
```

```
#####
```

```
if (event.type == EventType.ON_RECOGNIZING_SPEECH_FINISHED and  
    event.args and event.args['text']):  
    print(event.args['text'])
```

```
#####
```

```
if (event.type == EventType.ON_CONVERSATION_TURN_FINISHED and  
    event.args and not event.args['with_follow_on_turn']):
```

# 코드 추가

인식 결과를 출력하는 아래의 코드 추가

실행 테스트

# 코드 추가

인식 결과를 출력하는 아래의 코드 추가

```
#####  
# Recognition Result Check  
#####  
if (event.type == EventType.ON_RECOGNIZING_SPEECH_FINISHED and  
    event.args and event.args['text']):  
    print(event.args['text'])  
  
    if event.args['text'] == "play music":  
        print("Try play music")  
    elif event.args['text'] == "stop music":  
        print("Try stop play")  
#####
```

# 코드 추가

인식 결과를 출력하는 아래의 코드 추가

실행 테스트



# 유튜브 음악 실행 연동

# 코드 추가

Import 명령어 추가

```
import subprocess as sp
```

# 코드 추가

## 웹브라우저 제어 코드 추가

```
#####  
# Recognition Result Check  
#####  
if (event.type == EventType.ON_RECOGNIZING_SPEECH_FINISHED and  
    event.args and event.args['text']):  
    print(event.args['text'])  
  
    if event.args['text'] == "play music":  
        sp.Popen('chromium-browser --app=https://www.youtube.com/watch?v=DLQd-YH9EsA --kiosk', shell=True)  
    elif event.args['text'] == "stop music":  
        sp.Popen("pkill -f chromium-browser", shell=True)  
  
#####
```

# 코드 추가

인식 결과를 출력하는 아래의 코드 추가

실행 테스트

# 음성인식 키오스크 제작 실습

# 프로젝트 실습

부팅후, 자동으로 음성인식 실행되도록 기능 수정

음악 제어 기능 실행

인식 명령어 수정 및 응용

예) Play Movie -> 영화 상영