

Java 기본과정

- 코딩 SW 사용 설명서 -

헬로앱스

www.helloapps.co.kr

070-4417-1559

helloapps@naver.com

본 교재의 저작권과 소유권은 (주)헬로앱스에 있습니다. 헬로앱스와 협의없는 무단 배포를 금지합니다.

UNIT

코딩 SW 다운로드 및 설치하기

- Java 코딩을 위해서 가장 먼저 해야할 일은 Java 코딩 SW를 다운로드 받아서 설치하는 일입니다.
- 헬로앱스 홈페이지로 접속한 후 상단의 무료 코딩 SW를 메뉴를 클릭합니다.
- 헬로앱스 홈페이지: www.helloapps.co.kr

hello apps

무료 코딩 SW VR 코딩 코딩 마스터 자유학기제 아두이노 포트폴리오 가이드 교육/자료 교육/방문 문의

코딩 언어는 쉽게

무료 코딩 SW 파이썬 마스터 Java 마스터 아두이노 시뮬레이션

FREE CODING SW

무료 코딩 SW

파이썬, Java, C, C++, 아두이노 시뮬레이션 등 헬로앱스가 자체 개발한 초보자용 코딩 SW와 교재를 무료로 다운로드할 수 있습니다.

CODING EDUCATION BOOK

무료 코딩 SW 다운로드

python™

Java

C++

SW 다운로드

SW 다운로드

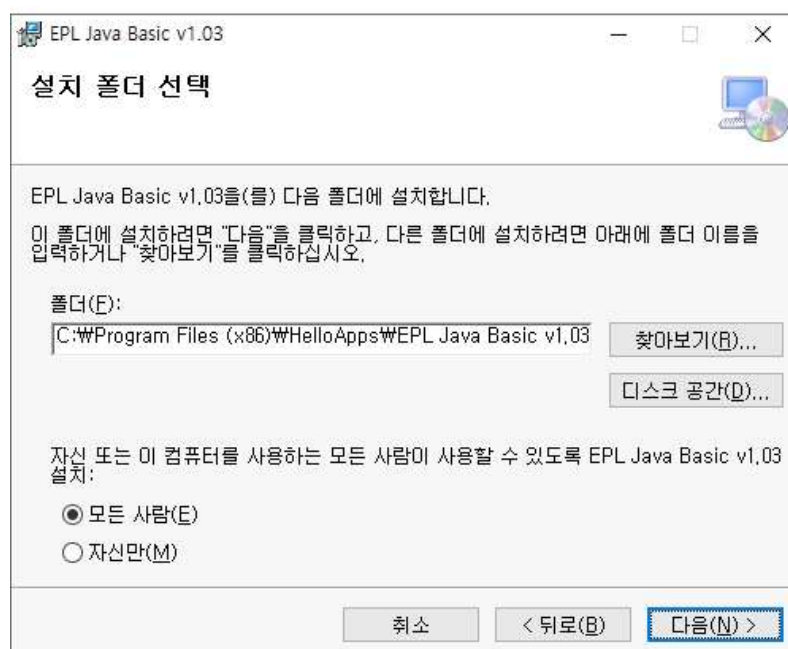
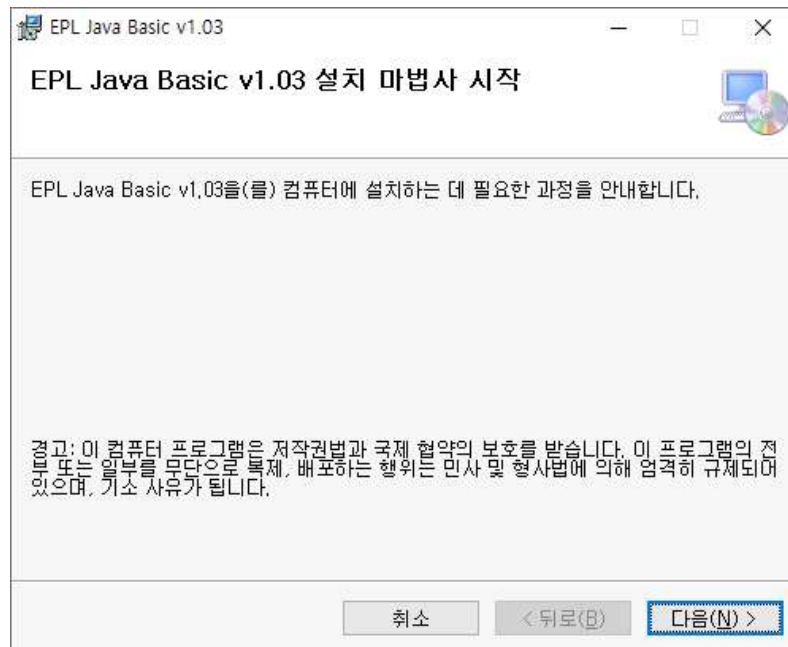
SW 다운로드

※ 제품 업데이트 일자 : 2020.01.09 (v1.01)

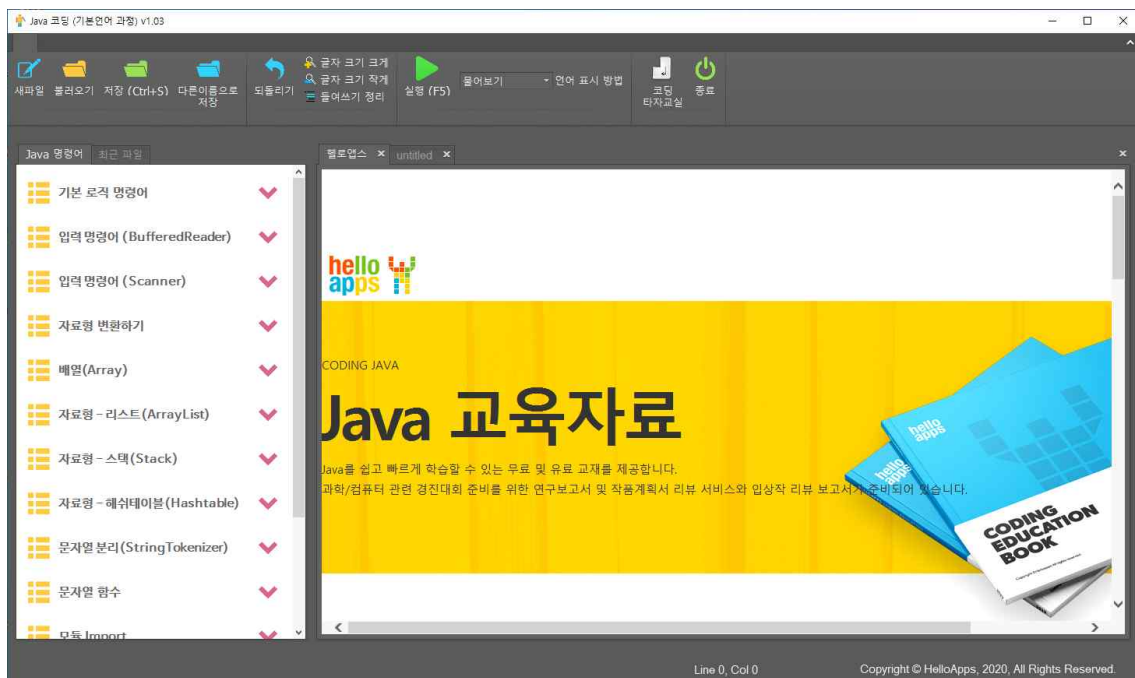
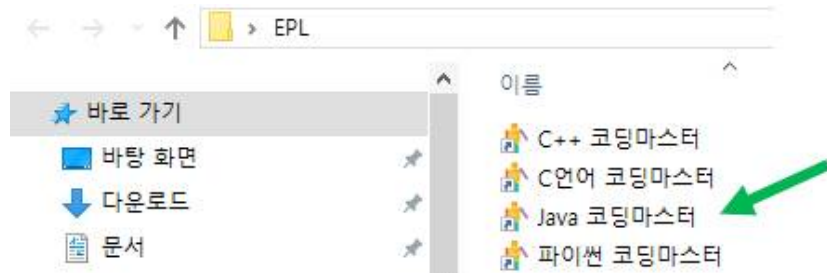
※ 제품 업데이트 일자 : 2020.01.13 (v1.02)

※ 제품 업데이트 일자 : 2020.01.13 (v1.01)

- 무료 코딩 SW 항목 중에서 Java 코딩 SW를 클릭하여 다운로드 페이지 이동한 후, 해당 SW를 다운로드 받습니다.
- 다운로드 받은 SW의 설치를 진행합니다. 특별히 선택할 사항은 없으며, “다음” 버튼만 클릭해 주면 설치가 완료됩니다.



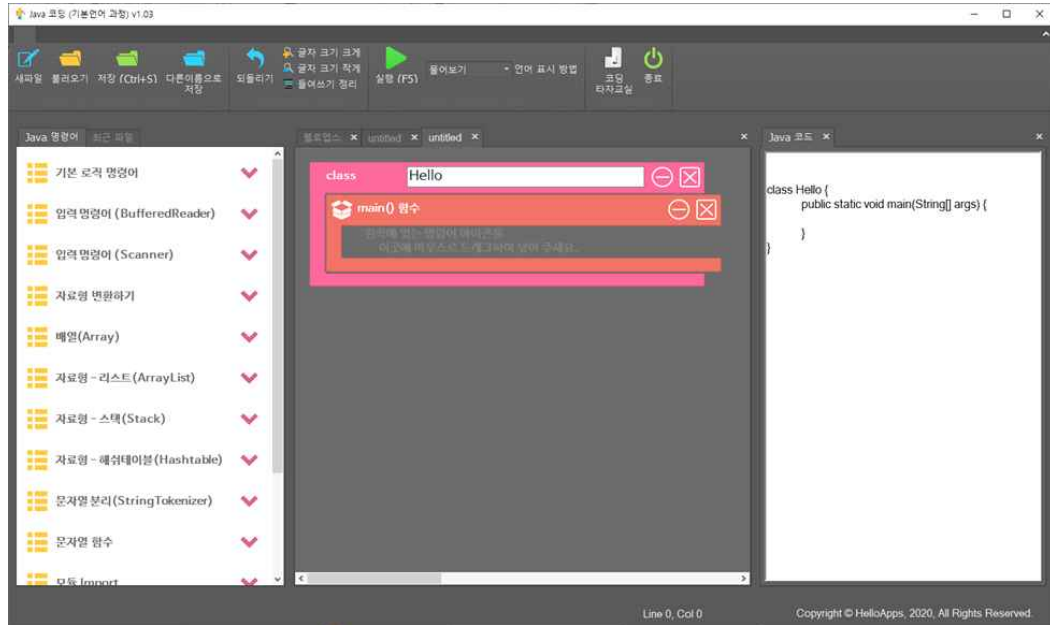
- 설치 후에 바탕화면을 살펴보면 EPL 이름의 폴더가 하나 추가되어 있는 것을 확인할 수 있습니다. EPL 폴더를 클릭하여 폴더 안에 있는 Java 코딩마스터 프로그램을 실행합니다.



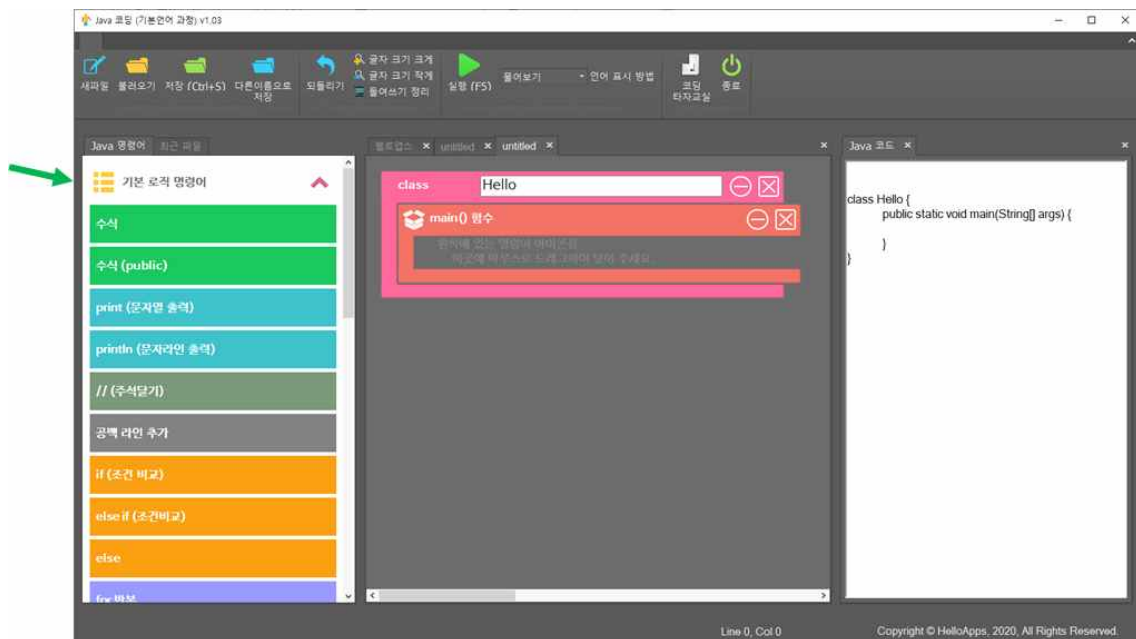
- Java 코딩마스터 프로그램은 2가지 코딩 모드를 지원합니다.
 - 첫번째 모드: 초보자를 위한 블록 편집기 모드
 - 두번째 모드: 일반 사용자를 위한 텍스트 편집기 모드
- 먼저 상단 메뉴에서 새파일 메뉴를 클릭합니다. 코딩 언어를 선택하는 창이 표시되면 블록언어를 선택한 후, 확인 버튼을 클릭합니다.



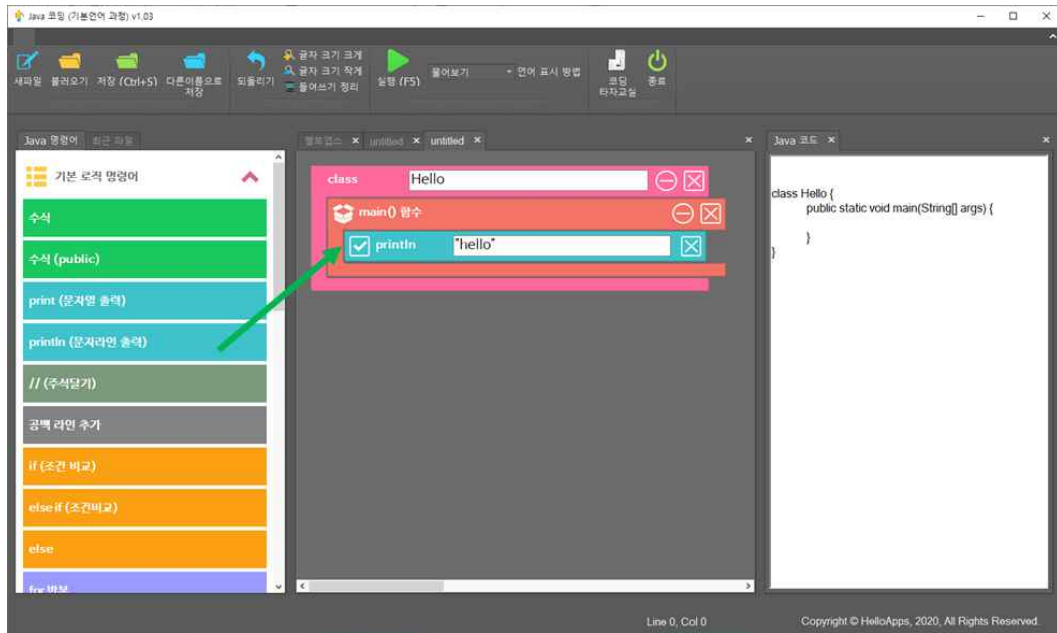
- Java의 블록모드에서는 다음과 같이 클래스와 main 함수가 기본적으로 생성된 상태로 시작합니다.



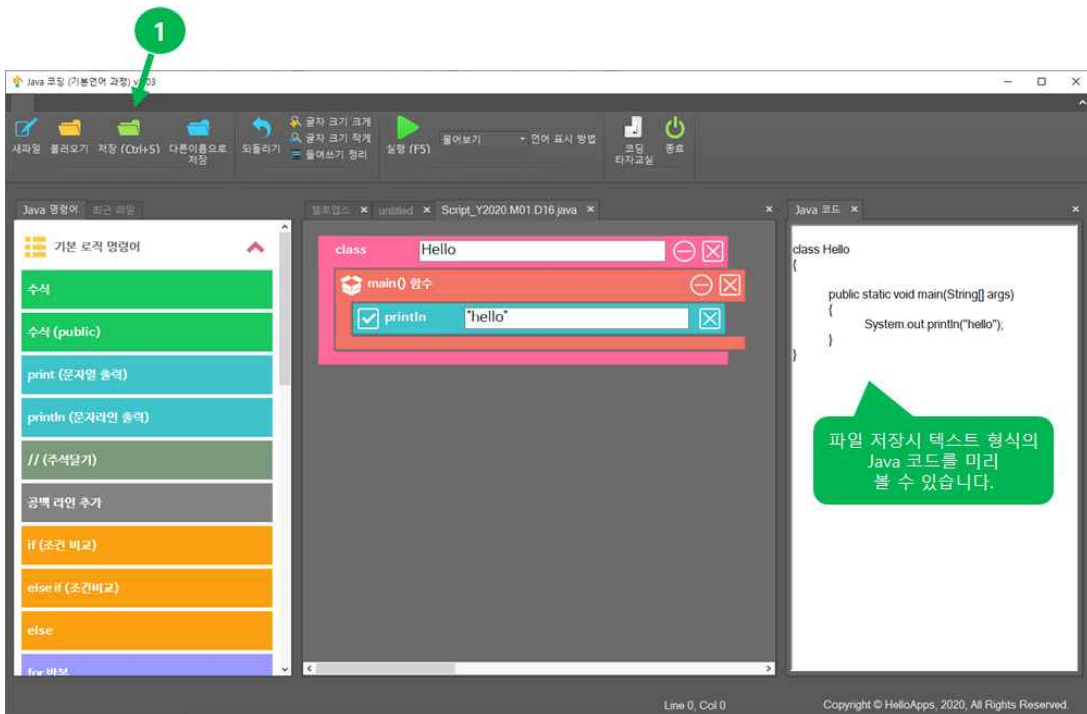
- 왼쪽 메뉴에서 기본 로직 명령어 그룹을 클릭합니다.



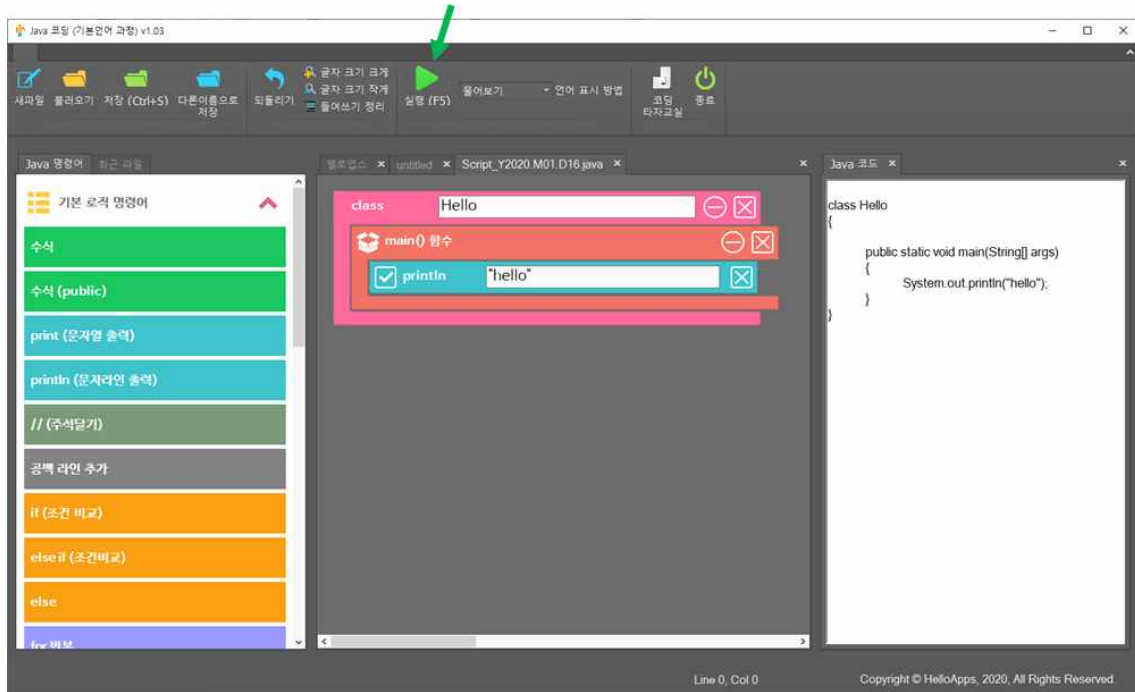
- 왼쪽 메뉴에서 println (문자라인 출력) 명령어를 마우스로 드래그 하여 main 함수 안으로 이동시킵니다.



- 저장 버튼을 클릭하여 파일을 저장합니다. 저장 시에는 오른쪽에 Java 코드가 생성되는 것을 볼 수 있습니다.



- 실행 버튼을 클릭하여 블록 코드를 실행합니다.

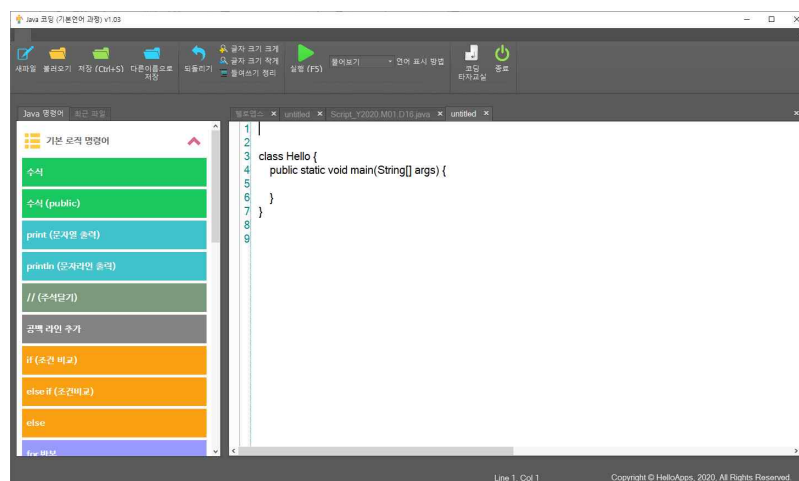
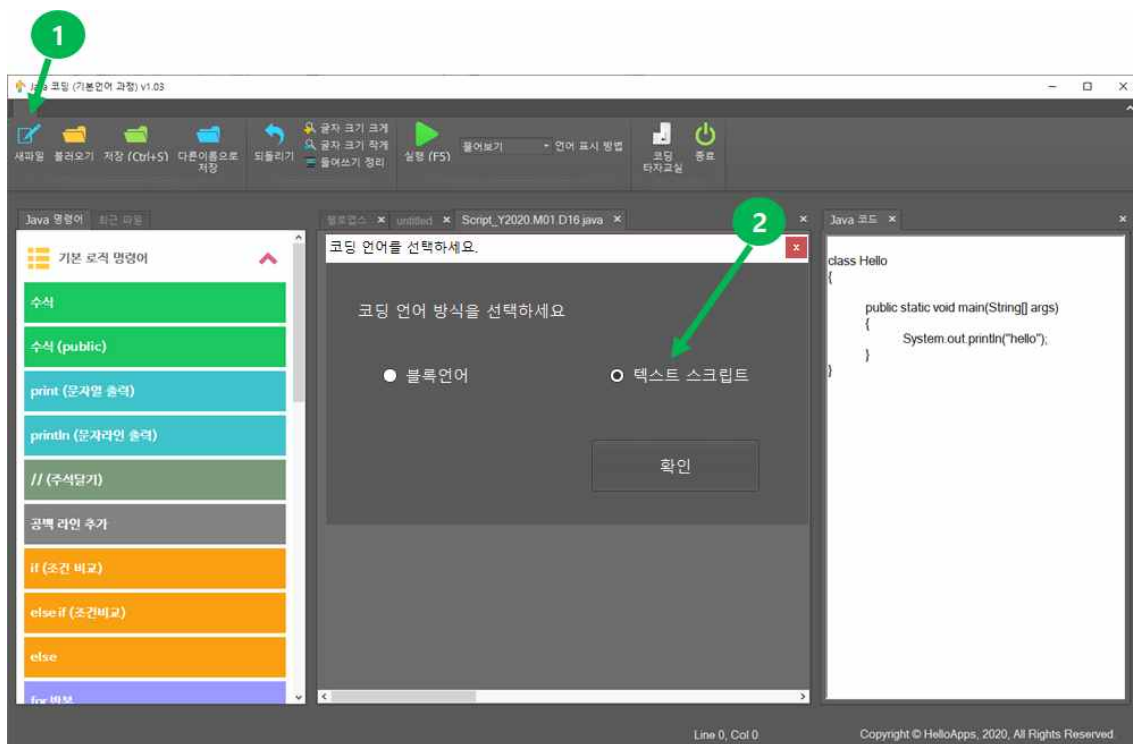


```
C:\Windows\System32\cmd.exe
hello
C:\Users\LG\Documents\EPL\Java\Usercode>
```

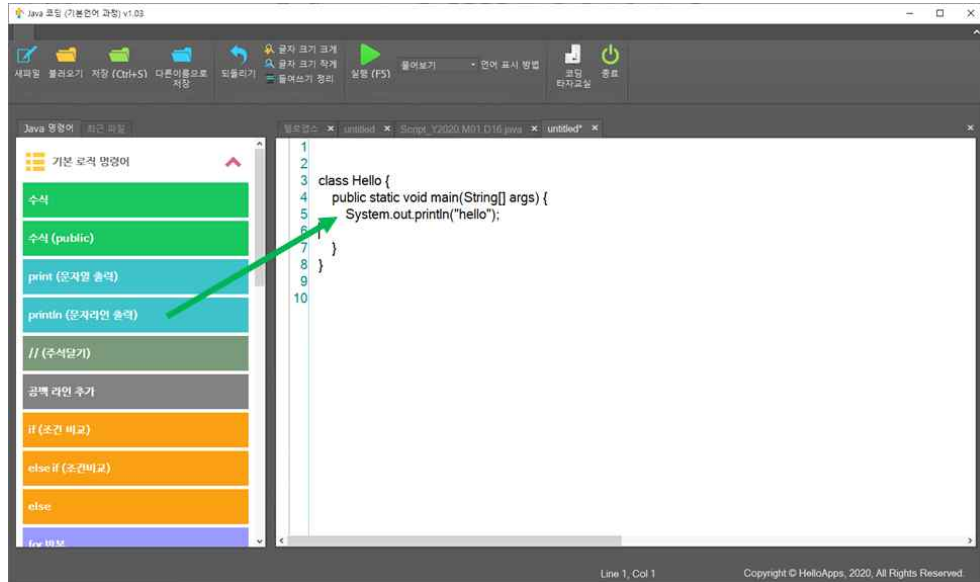

UNIT

텍스트 모드로 코딩하기

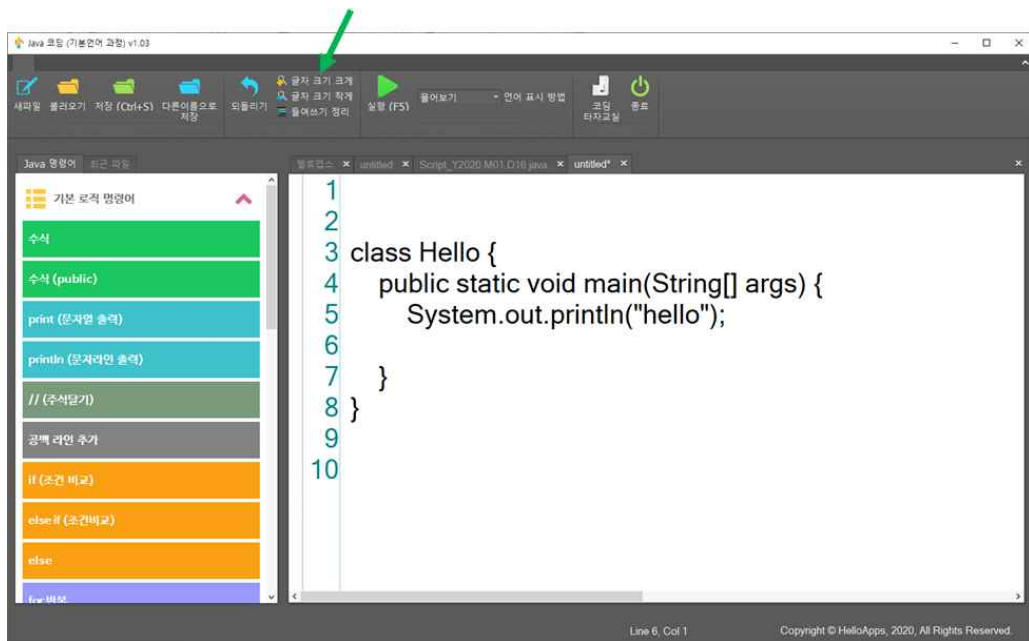
- 텍스트 모드로 코딩을 하기 위해서는 코드를 새로 생성하거나 오픈할 때, 텍스트 모드를 선택해 주면 됩니다. 다음과 같이 메뉴에서 새파일을 클릭한 후, 텍스트 스크립트를 선택합니다.



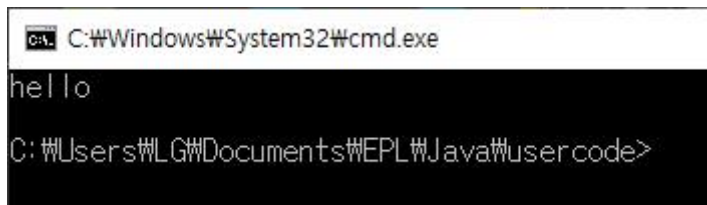
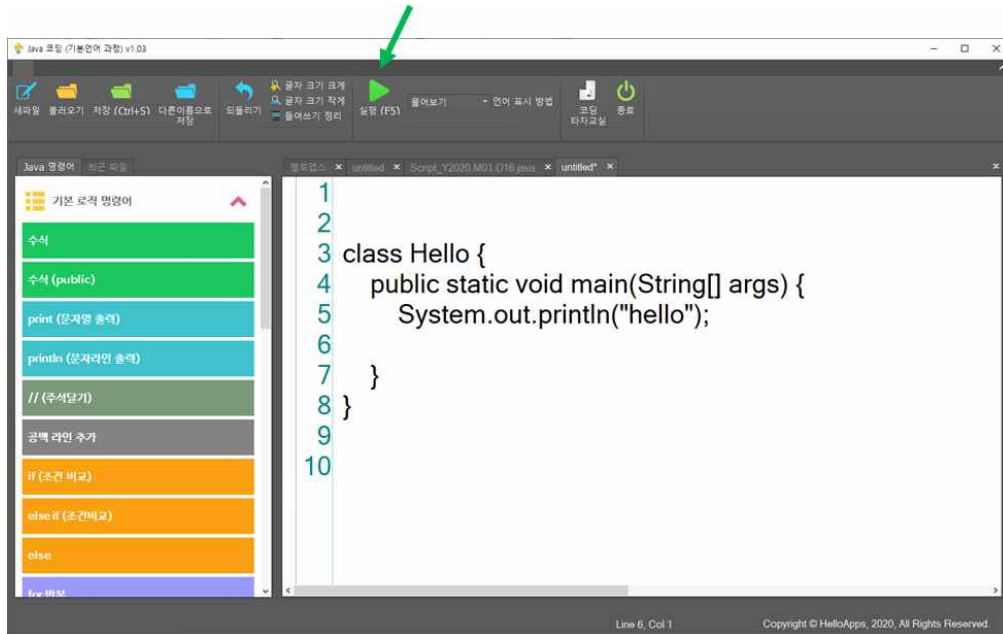
- 왼쪽 메뉴에서 println (문자라인 출력) 명령어를 마우스로 끌어다가 main 함수 내부에 추가하면 기본 명령어가 자동으로 입력됩니다.



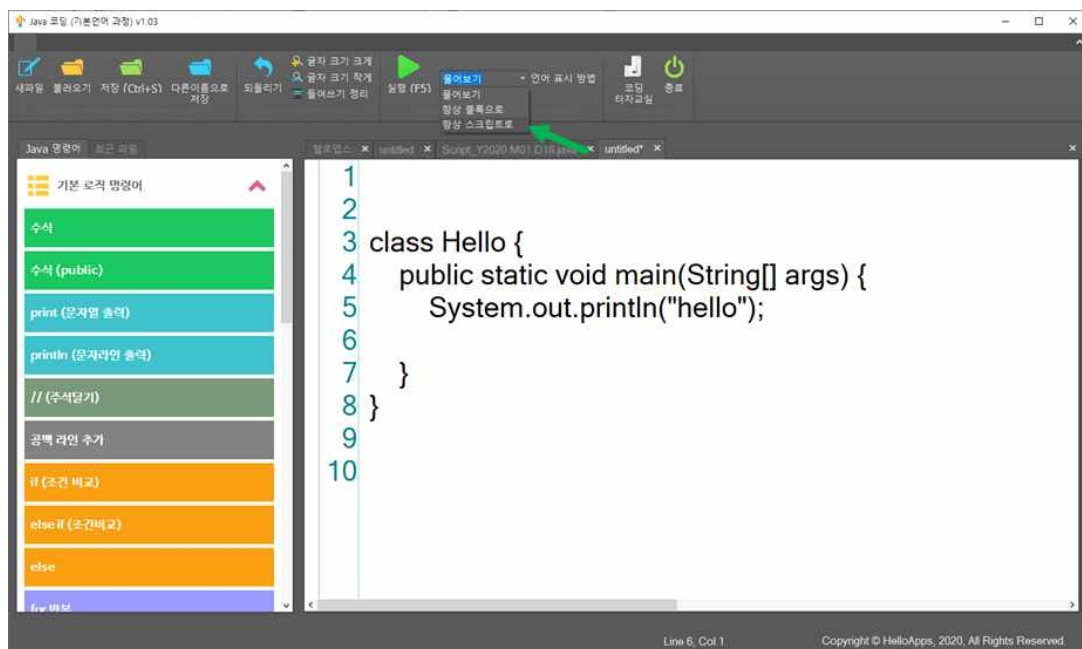
- 글자크게 메뉴를 클릭하면 편집기의 글자 크기를 더 크게 할 수 있습니다.



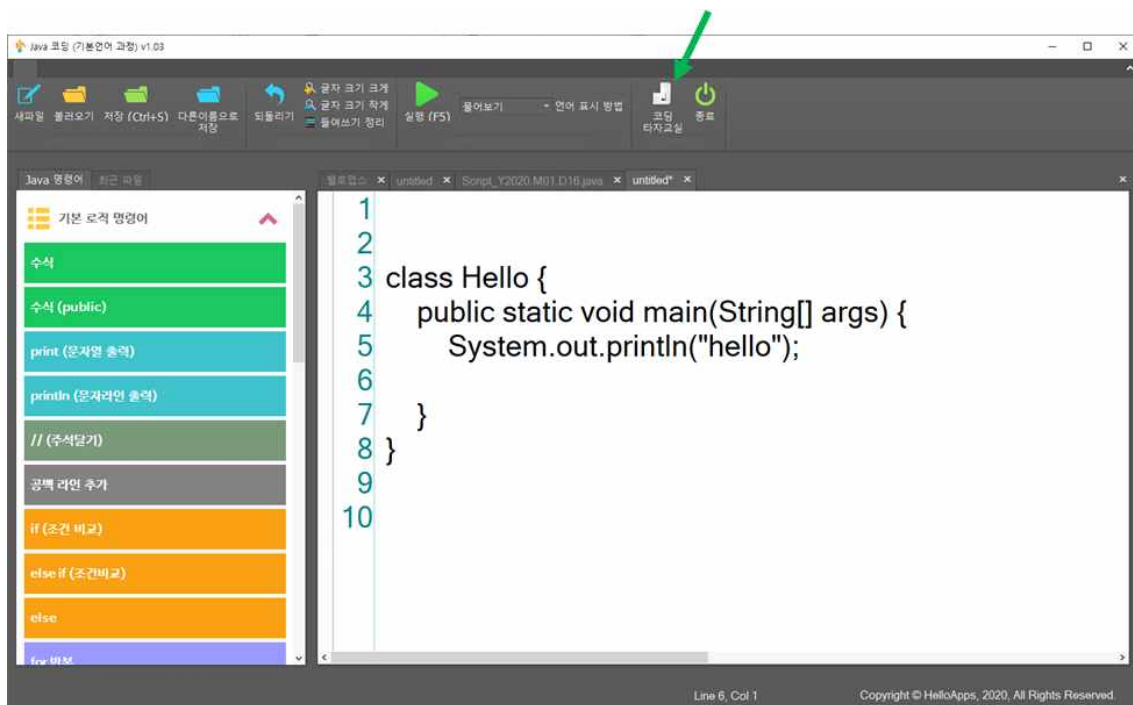
- 실행 버튼을 클릭하여 스크립트를 실행시킬 수 있습니다.



- 코드를 생성하거나 오픈할 때 마다 블록모드 또는 텍스트 모드를 선택하는 것이 불편하면 코딩 모드를 고정시킬 수 있습니다. 프로그램 위쪽 메뉴의 가운데에 있는 언어 표시 방법 항목을 보면 기본 값으로 “물어보기” 상태로 되어 있습니다. 이 값을 “항상 스크립트로” 방식으로 변경해 주면, 그 다음부터는 항상 텍스트 방식으로 창이 열리게 됩니다.



- 코딩에서 가장 기본적으로 중요한 부분은 타이핑 능력입니다. 코드 타이핑에 훈련이 되어 있지 않으면 코드의 오타가 늘고, 코드 개발 시간이 오래 걸리게 됩니다. 타이핑은 코딩마스터 프로그램의 코딩 타자교실로 훈련을 할 수 있습니다.
- 코딩 타자교실은 파이썬, Java, C언어 등 다양한 언어로 구성된 명령어를 타이핑하면서 익숙해 지도록 하고 있습니다.



- 시작 (F5) 버튼을 클릭하면 레벨1부터 시작되며, 명령어 들이 내려옵니다. 최대 레벨 10까지 진행됩니다.

