

[AI 챗봇 코딩]

## ChatGPT 영어회화 앱 만들기

영어 목소리의 높낮이 및 빠르기 바꾸기



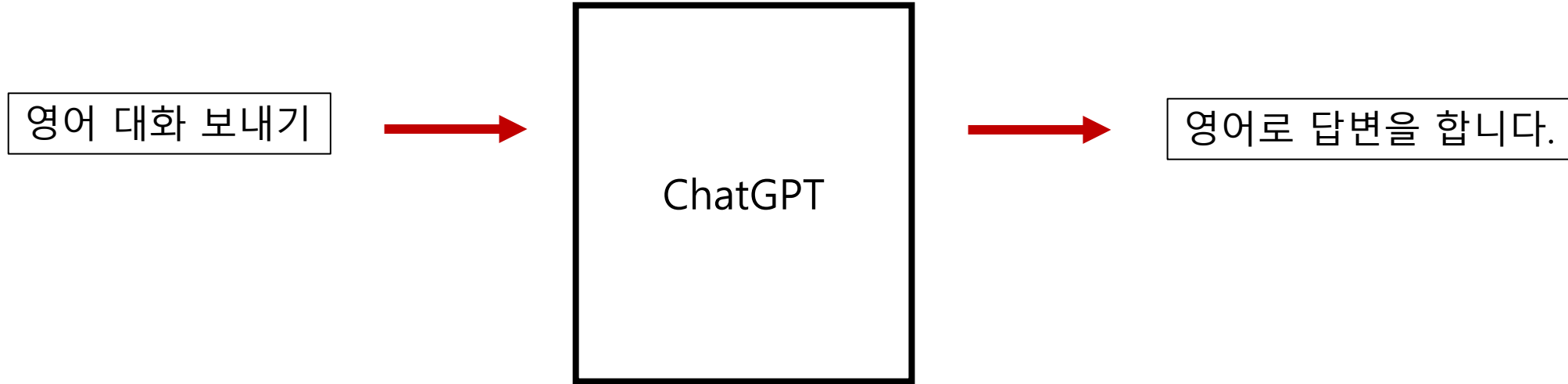
[www.helloapps.co.kr](http://www.helloapps.co.kr)

김 영 준 / 070-4417-1559 / splduino@gmail.com

# ChatGPT로 영어학습 자료 만들기



ChatGPT를 활용하면 다양한 영어학습 콘텐츠를 제작할 수 있습니다.

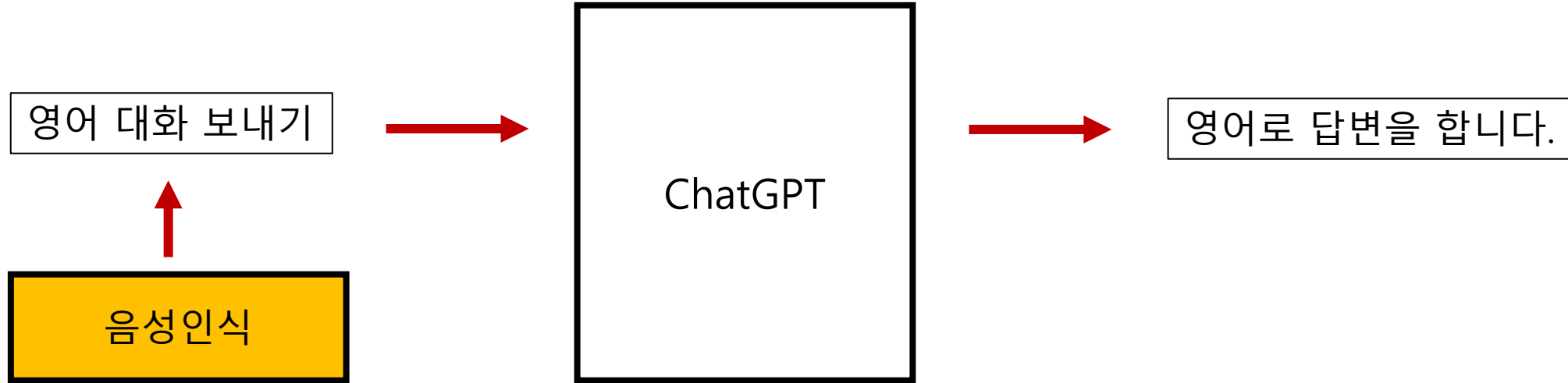


ChatGPT를 가상의 AI 외국인라고 생각하고 대화를 할 수 있습니다.

# ChatGPT로 영어학습 자료 만들기



음성인식 기능을 추가하여 영어 말하기를 실습할 수 있습니다.

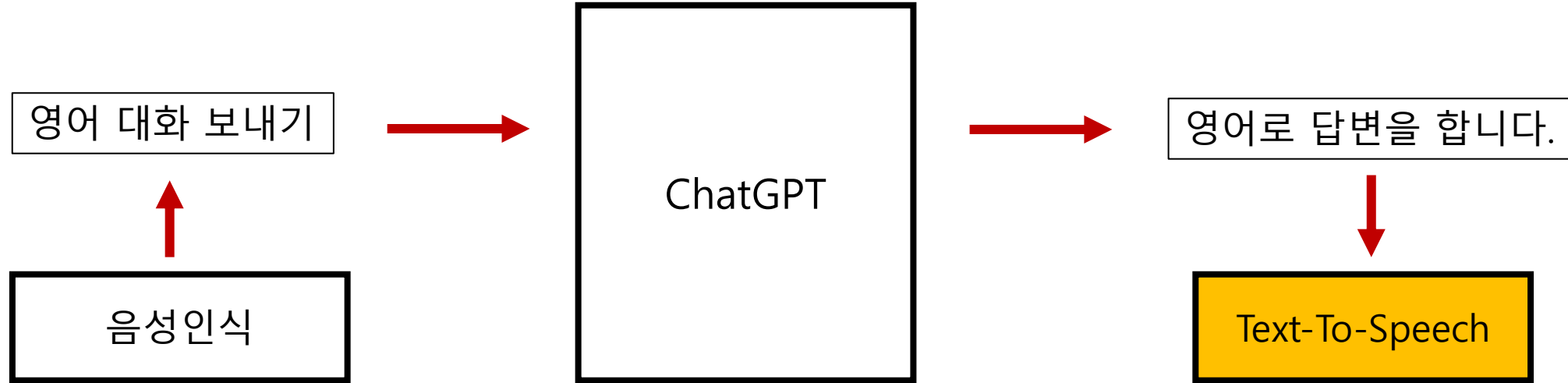


ChatGPT를 가상의 AI 외국인라고 생각하고 대화를 할 수 있습니다.

# ChatGPT로 영어학습 자료 만들기



Text-To-Speech 명령어를 추가하여 영어 답변을 다양한 원어민 목소리로 들어 볼 수 있습니다.



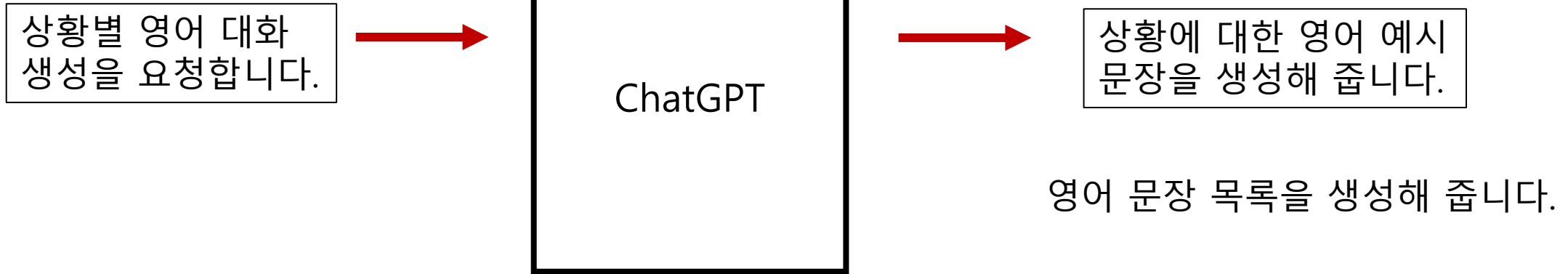
ChatGPT를 가상의 AI 외국인라고 생각하고 대화를 할 수 있습니다.

다양한 목소리 생성이 가능합니다.

# ChatGPT로 영어학습 자료 만들기



다양한 상황별 예시 문장을 생성해 줍니다.

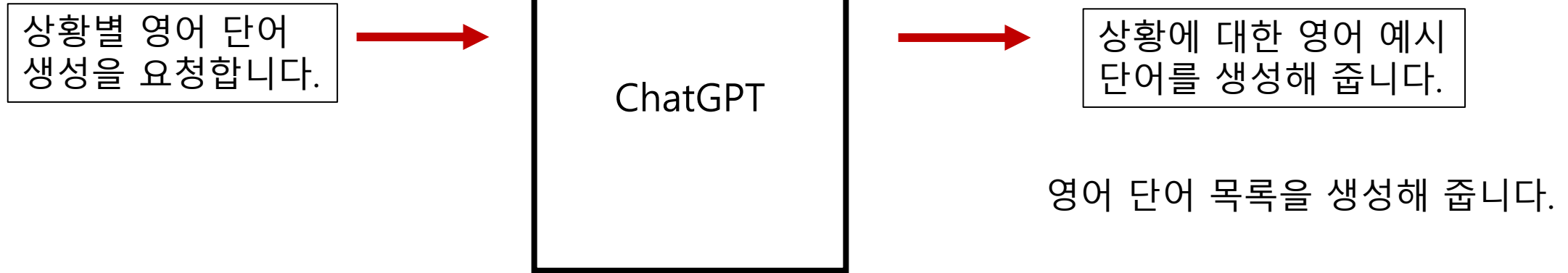


AI 영어 교사의 역할

# ChatGPT로 영어학습 자료 만들기



다양한 상황별 예시 단어를 생성해 줍니다.

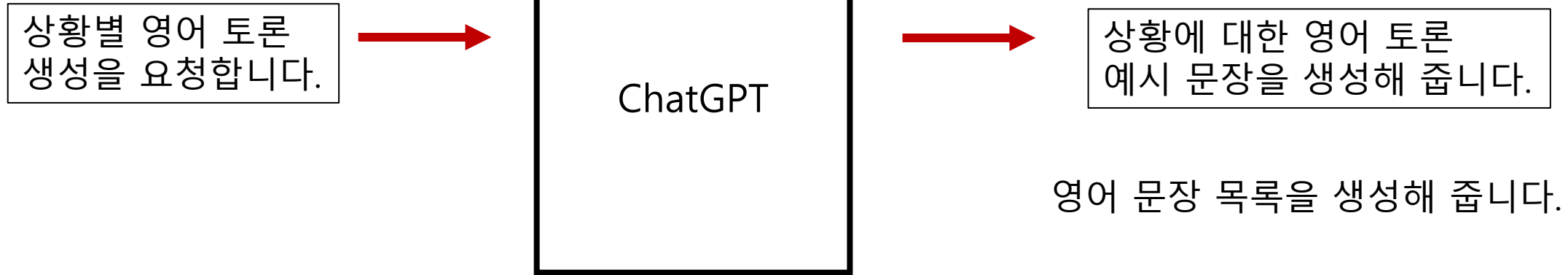


AI 영어 교사의 역할

# ChatGPT로 영어학습 자료 만들기



다양한 상황별 토론 주제와 예시 문장을 생성해 줍니다.



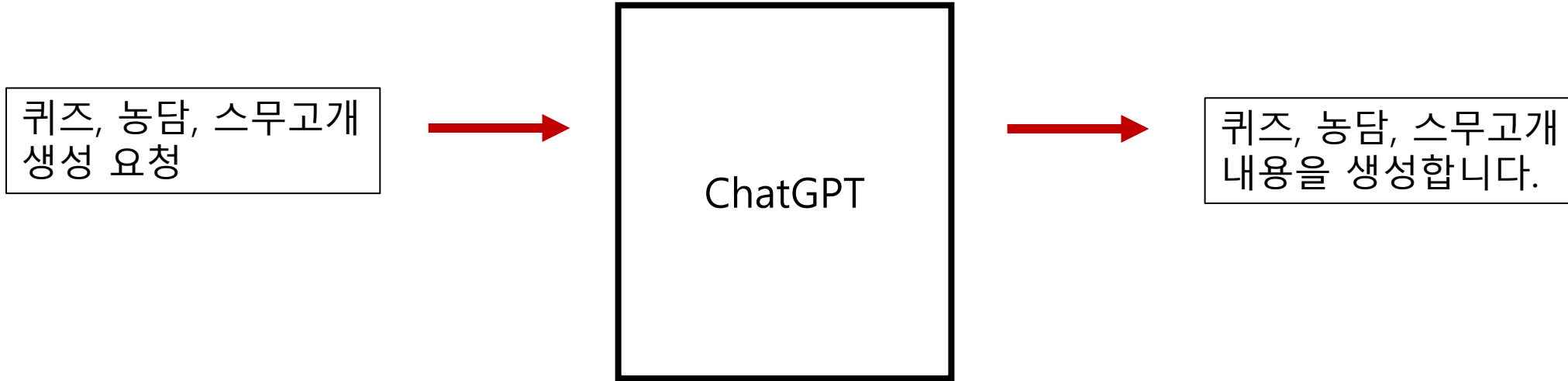
영어 문장 목록을 생성해 줍니다.

AI 영어 교사의 역할

# ChatGPT로 영어학습 자료 만들기



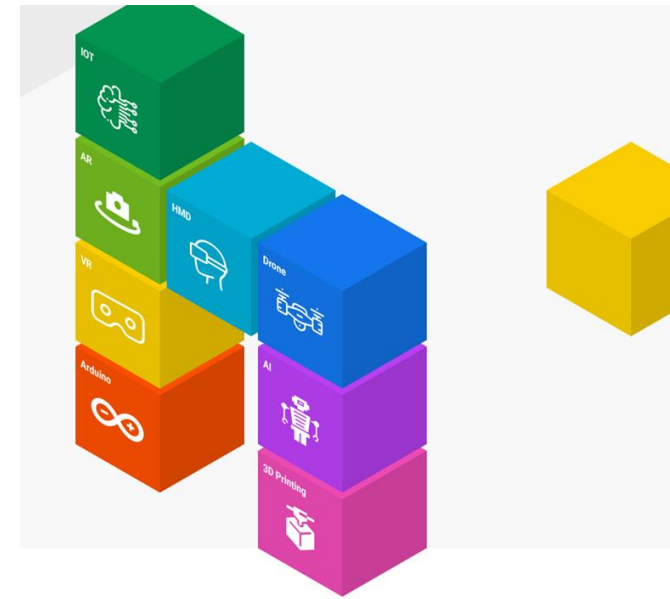
퀴즈와 농담, 스무고개 등의 재미있는 대화형 콘텐츠를 만들 수 있습니다.



AI 영어 교사의 역할



# ChatGPT 영어회화 앱 스크립트 준비하기



# 영어 목소리 추가하기

하늘 설정하기

색상:190, 190, 190, 255

조이스틱 숨기기

텍스트 박스 추가하기 tb1

위치 비율:0.1, 0.2

크기 비율:0.58, 0.07

버튼 추가하기 btn1

글자 내용:영어 대화 보내기

위치 비율:0.7, 0.2

크기 비율:0.2, 0.07

클릭 함수:f1

텍스트 편집기 추가하기 ta1

위치 비율:0.1, 0.3, 0

크기 비율:0.8, 0.5, 0

함수 void f1 ()

ta1 문자열 쓰기("ChatGPT에 요청중입니다...")

t = tb1 문자열 값 읽기()

ChatGPT 요청하기

챗 텍스트: {t}

응답 함수:f2

● 텍스트 다양성:1.0

함수 void f2 ()

● ta1 문자열 쓰기(value)

버튼 추가하기 btn2

글자 내용:영어 발음1

위치 비율:0.1, 0.85

크기 비율:0.2, 0.06

클릭 함수:f3

함수 void f3 ()

t = ta1 문자열 값 읽기()

TTS 실행하기

글자 내용: {t}

음성 언어:영어

보이스 이름:Standard-B

버튼 추가하기 btn3

글자 내용:영어발음 (여성)

위치 비율:0.4, 0.85

크기 비율:0.2, 0.06

클릭 함수:f4

함수 void f4 ()

t = ta1 문자열 값 읽기()

TTS 실행하기

글자 내용: {t}

음성 언어:영어

● 보이스 이름:Standard-E

# 영어 목소리 추가하기



```
SetSky
    /Color:190, 190, 190, 255
HideJoystic
AddTextBox tb1
    /PositionRatio:0.1, 0.2
    /SizeRatio:0.58, 0.07
AddButton btn1
    /Text:영어 대화 보내기
    /PositionRatio:0.7, 0.2
    /SizeRatio:0.2, 0.07
    /OnClick:f1
AddTextArea ta1
    /PositionRatio:0.1, 0.3, 0
    /SizeRatio:0.8, 0.5, 0
```

```
void f1()
{
    ta1.SetText("ChatGPT에 요청중입니다...")
    t = tb1.GetText()
    RequestChatGPT
        /Prompt:{t}
        /OnResponse:f2
        /Temperature:0.0
}

void f2()
{
    ta1.SetText(value)
    PlayTTS
        /Text:{value}
        /SpeechLanguage:English
}
```

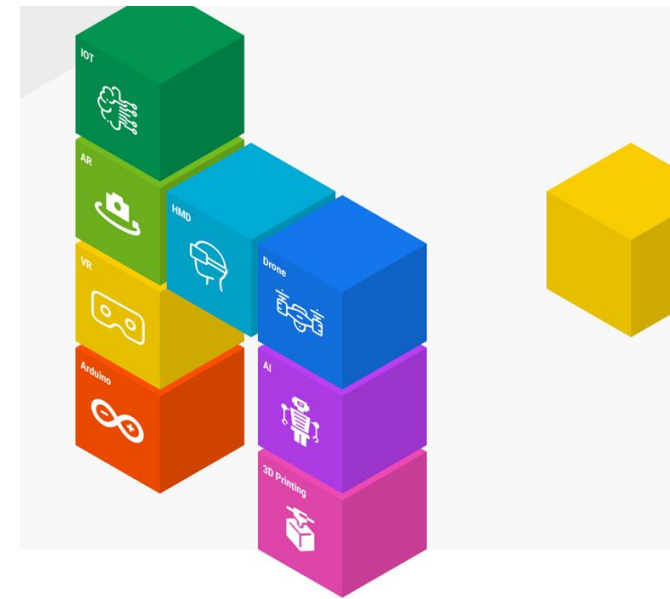
```
AddButton btn2
    /Text:영어 발음1
    /PositionRatio:0.1, 0.85
    /SizeRatio:0.2, 0.06
    /OnClick:f3
```

```
void f3()
{
    t = ta1.GetText()
    PlayTTS
        /Text:{t}
        /SpeechLanguage:English
        /VoiceName:Standard-B
}
```

```
AddButton btn3
    /Text:영어발음 (여성)
    /PositionRatio:0.4, 0.85
    /SizeRatio:0.2, 0.06
    /OnClick:f4
```

```
void f4()
{
    t = ta1.GetText()
    PlayTTS
        /Text:{t}
        /SpeechLanguage:English
        /VoiceName:Standard-E
}
```

# 영어 목소리의 높이 (피치) 바꾸기



# 영어 목소리의 높이 (피치) 바꾸기



Text-To-Speech 명령어는 SW 제품에 따라 기능 차이가 있습니다.

**보이스 변경 기능은 AI ChatGPT Pro 버전 이상부터 작동이 됩니다.**

기능/제품	VR 메타버스 코딩	AI ChatGPT	AI ChatGPT Pro	AI ChatGPT Speech
VR 메타버스 코딩		사용 가능		
AI 챗봇 기능		사용 가능		
AI 챗봇 코딩 기능		사용 가능		
자체 데이터 제공	10,000여건 이상 제공 (과학지식, 과학탐구주제, VR360 이미지, 동영상, 학교/기관홍보 등)			
ChatGPT (유료)	사용 불가 Wikipedia로 대체 검색	1일 최대 <b>100건</b> 챗 요청 월 최대 <b>500건</b> 챗 요청	1일 최대 <b>200건</b> 챗 요청 월 최대 <b>1,000건</b> 챗 요청	
Wikipedia 연동	사용 가능			
구글 번역기	최대 <b>100글자</b> 지원 33개국 언어 지원	최대 <b>200글자</b> 지원 33개국 언어 지원		
구글 TTS Text-To-Speech	최대 <b>100글자</b> 지원 33개국 언어 지원 국가별 목소리 1개 사용	최대 <b>200글자</b> 지원, 33개국 언어 지원 국가별 일반 목소리 1개 사용, 문장을 음성으로 변환		
고급 구글 TTS Text-To-Speech	사용 불가		1일 최대 <b>100건</b> 요청, 월 최대 <b>500건</b> 요청 33개국 언어 지원, 음성속도, 음성 높낮이 조절 가능 국가별 고급 목소리 4개 ~ 10개 선택 가능 부드러운 원어민 음성 표현 가능	

# 영어 목소리의 높이 (피치) 바꾸기



함수 f4()에 있는  
TTS 실행하기 명령어를  
클릭합니다.

컴포넌트 목록에서  
보이스 피치 항목을  
추가합니다.

The screenshot shows a software interface with two main panels. The left panel, titled '블록모드' (Block Mode), displays a list of components. The right panel, titled '컴포넌트' (Component), shows a list of properties for the selected component. A red arrow points from the '보이스 피치' (Voice Pitch) property in the right panel to the '보이스 피치:1.0' field in the left panel.

**블록모드**      텍스트모드

- 크기 비율:0.2, 0.06
- 클릭 함수:f4
- 함수 void f4()
- t = ta1 문자열 값 읽기()
- TTS 실행하기**
- 글자 내용: {t}
- 음성 언어:영어
- 보이스 이름:Standard-E
- 보이스 피치:1.0

**컴포넌트**

- 보이스 이름
- 볼륨크기
- 보이스 피치
- 스피킹 레이트

속성

# 영어 목소리의 높이 (피치) 바꾸기

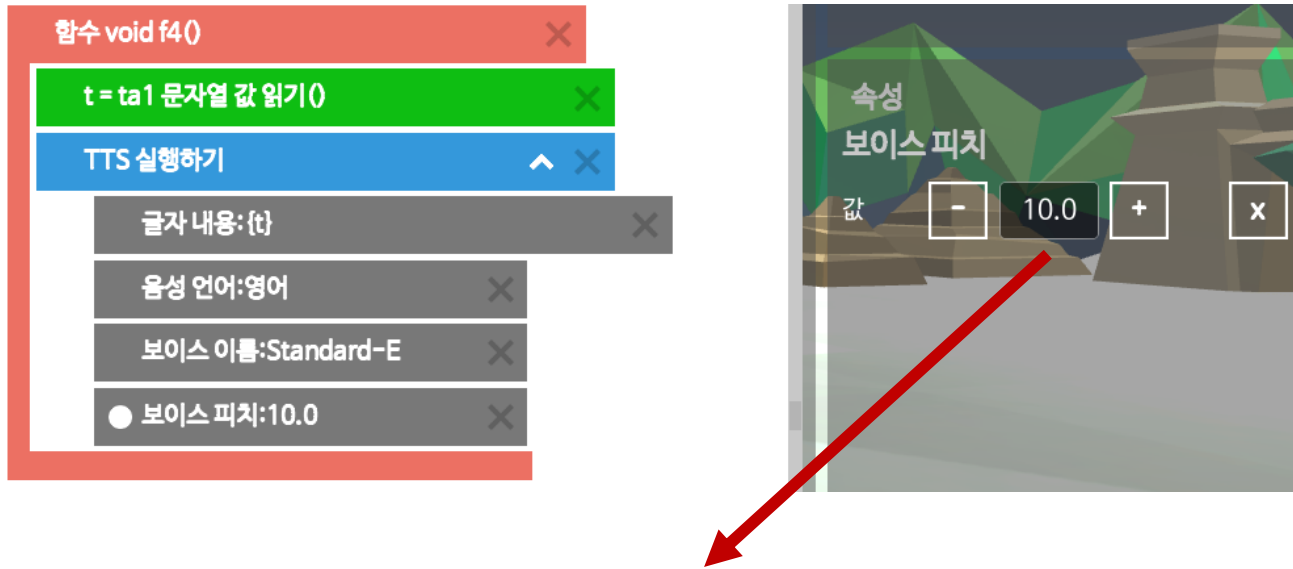


보이스 피치의 값을 5.0 또는 10.0으로 높여 봅니다.

```
함수 void f4()
t = ta1 문자열 값 읽기()
TTS 실행하기
글자 내용: {t}
음성 언어:영어
보이스 이름:Standard-E
● 보이스 피치:10.0
```

속성  
보이스 피치  
값 - 10.0 + X

# 영어 목소리의 높이 (피치) 바꾸기



보이스 피치의 값은 1.0을 기준으로 합니다.

값이 1.0 보다 크면 목소리의 톤이 높아집니다.

값이 1.0 보다 작으면 목소리의 톤이 낮아집니다.



# 영어 목소리의 높낮이 (피치) 바꾸기



오른쪽 아래의 실행 버튼을 클릭합니다.



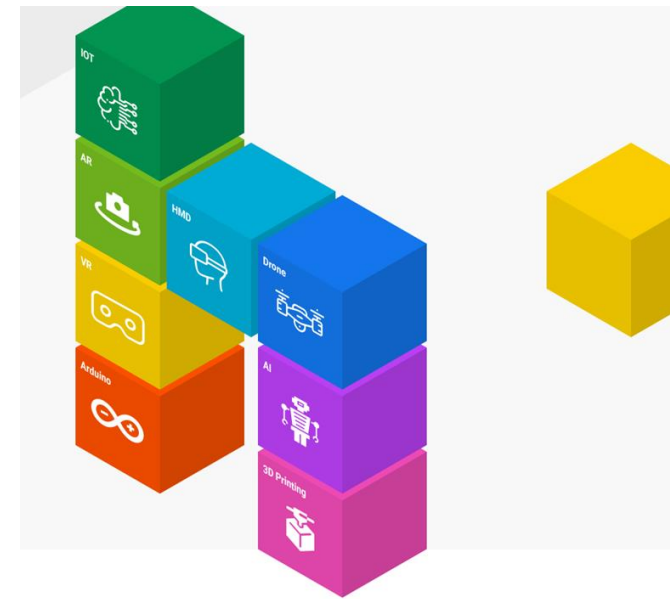
# 영어 목소리의 높낮이 (피치) 바꾸기



영어 문장을 입력한 후, 두 번째 버튼을 클릭하여 목소리를 비교해 봅니다.



# 영어 목소리의 속도 바꾸기 (스피킹 레이트)



# 영어 목소리의 속도 바꾸기 (스피킹 레이트)



함수 f4()에 있는  
TTS 실행하기 명령어를  
클릭합니다.

컴포넌트 목록에서  
스피킹 레이트 항목을  
추가합니다.

The screenshot shows a development environment with two main panels. The left panel is titled '블록모드' (Block Mode) and '텍스트모드' (Text Mode). It contains a list of blocks for a function named 'void f4()'. The blocks are: '크기 비율:0.2, 0.06', '클릭 함수:f4', '함수 void f4()', 't = ta1 문자열 값 읽기()', 'TTS 실행하기' (highlighted in blue), '글자 내용: {t}', '음성 언어:영어', '보이스 이름:Standard-E', '보이스 피치:10.0', and '스피킹 레이트:1.0'. The right panel is titled '컴포넌트' (Component) and lists '보이스 피치' and '스피킹 레이트'. A red arrow points from the '스피킹 레이트' component in the right panel to the '스피킹 레이트:1.0' block in the left panel.

# 영어 목소리의 속도 바꾸기 (스피킹 레이트)



값을 0.5로 수정해 봅니다.

함수 void f4()

t = ta1 문자열 값 읽기()

TTS 실행하기

글자 내용: {t}

음성 언어:영어

보이스 이름:Standard-E

보이스 피치:10.0

● 스피킹 레이트:0.5

속성  
스피킹 레이트

값 - 0.5 + X

# 영어 목소리의 속도 바꾸기 (스피킹 레이트)



스피킹 레이트의 값은 1.0을 기준으로 합니다.

값이 1.0 보다 크면 목소리가 빨라 집니다.

값이 1.0 보다 작으면 목소리가 더 느려집니다.

# 영어 목소리의 속도 바꾸기 (스피킹 레이트)



```
SetSky
    /Color:190, 190, 190, 255
HideJoystic
AddTextBox tb1
    /PositionRatio:0.1, 0.2
    /SizeRatio:0.58, 0.07
AddButton btn1
    /Text:영어 대화 보내기
    /PositionRatio:0.7, 0.2
    /SizeRatio:0.2, 0.07
    /OnClick:f1
AddTextArea ta1
    /PositionRatio:0.1, 0.3, 0
    /SizeRatio:0.8, 0.5, 0
```

```
void f1()
{
    ta1.SetText("ChatGPT에 요청중입니다...")
    t = tb1.GetText()
    RequestChatGPT
        /Prompt:{t}
        /OnResponse:f2
        /Temperature:0.0
}

void f2()
{
    ta1.SetText(value)
    PlayTTS
        /Text:{value}
        /SpeechLanguage:English
}

AddButton btn2
    /Text:영어 발음1
    /PositionRatio:0.1, 0.85
    /SizeRatio:0.2, 0.06
    /OnClick:f3
```

```
void f3()
{
    t = ta1.GetText()
    PlayTTS
        /Text:{t}
        /SpeechLanguage:English
        /VoiceName:Standard-B
}

AddButton btn3
    /Text:영어 발음 (여성)
    /PositionRatio:0.4, 0.85
    /SizeRatio:0.2, 0.06
    /OnClick:f4

void f4()
{
    t = ta1.GetText()
    PlayTTS
        /Text:{t}
        /SpeechLanguage:English
        /VoiceName:Standard-E
        /VoicePitch:10.0
        /SpeakingRate:0.5
}
```

# 영어 목소리의 속도 바꾸기 (스피킹 레이트)



오른쪽 아래의 실행 버튼을 클릭합니다.



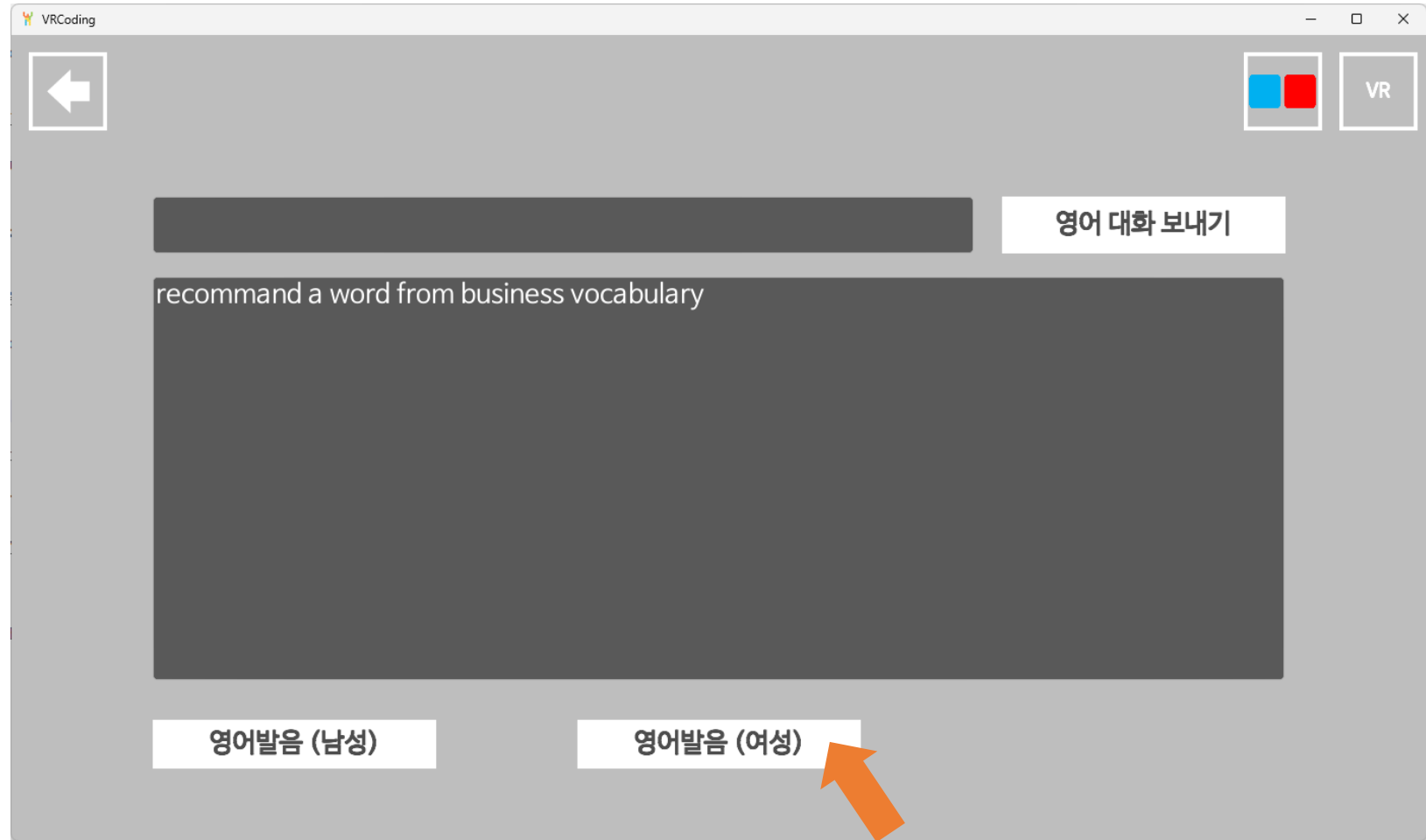


# 영어 목소리의 속도 바꾸기 (스피킹 레이트)



영어 문장을 입력한 후  
영어발음 버튼을  
클릭하여 발음을  
비교해 봅니다.

다양한 조건의 목소리를  
생성해 봅니다.



**보이스 변경 기능은 AI ChatGPT Pro 버전 이상부터 작동이 됩니다.**