

[AI 챗봇 코딩]
ChatGPT 영어회화 앱 만들기

여성 목소리 추가하기



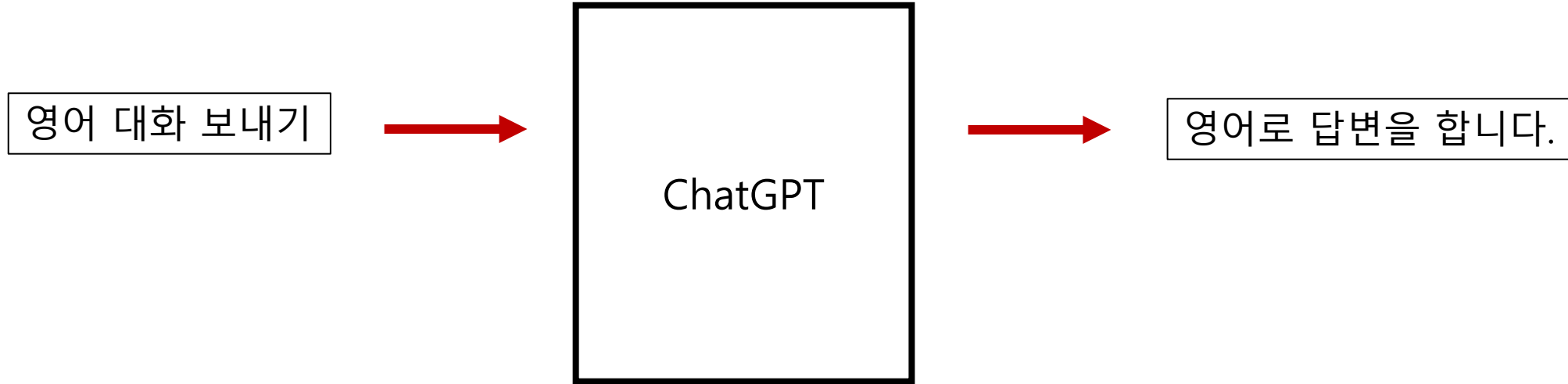
www.helloapps.co.kr

김 영 준 / 070-4417-1559 / splduino@gmail.com

ChatGPT로 영어학습 자료 만들기



ChatGPT를 활용하면 다양한 영어학습 콘텐츠를 제작할 수 있습니다.

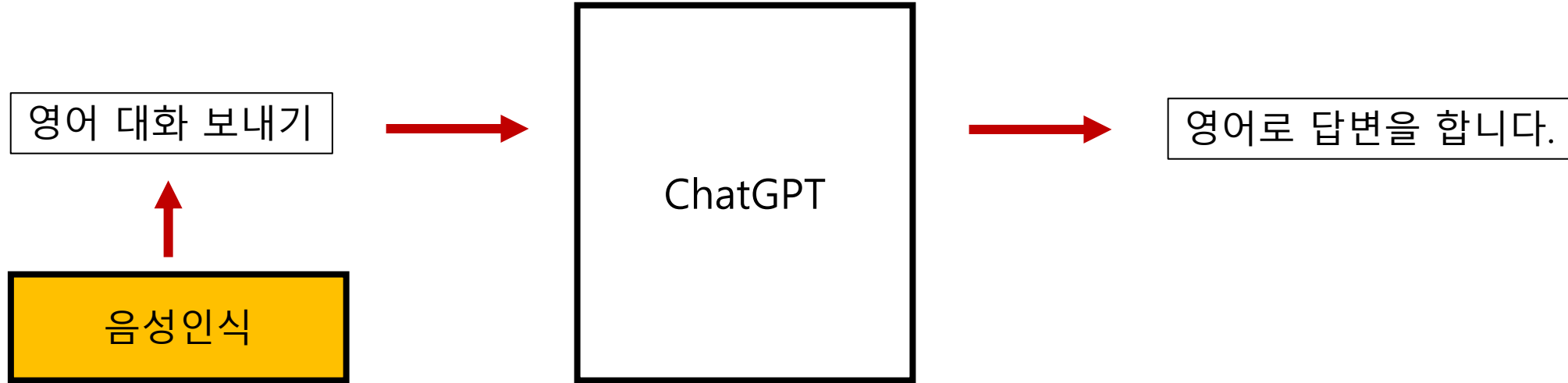


ChatGPT를 가상의 AI 외국인라고 생각하고 대화를 할 수 있습니다.

ChatGPT로 영어학습 자료 만들기



음성인식 기능을 추가하여 영어 말하기를 실습할 수 있습니다.

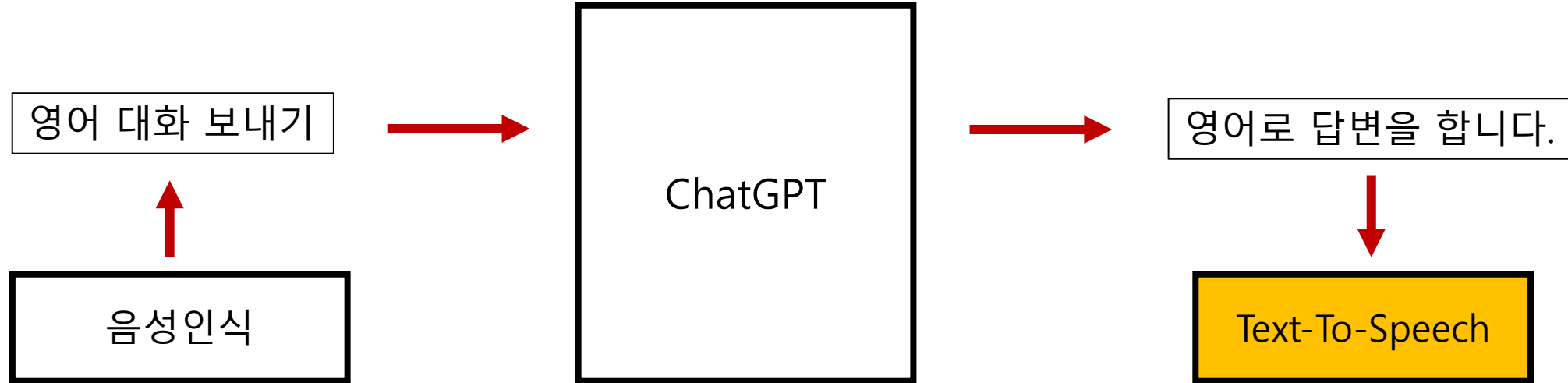


ChatGPT를 가상의 AI 외국인라고 생각하고 대화를 할 수 있습니다.

ChatGPT로 영어학습 자료 만들기



Text-To-Speech 명령어를 추가하여 영어 답변을 다양한 원어민 목소리로 들어 볼 수 있습니다.



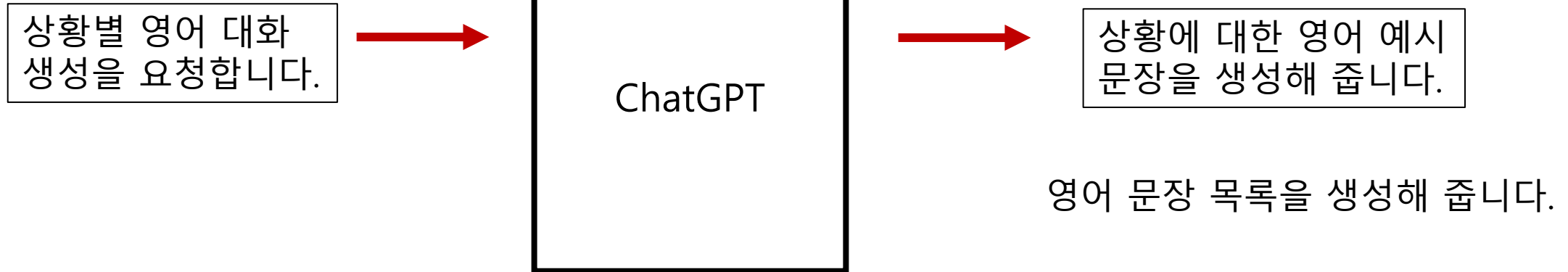
ChatGPT를 가상의 AI 외국인라고 생각하고 대화를 할 수 있습니다.

다양한 목소리 생성이 가능합니다.

ChatGPT로 영어학습 자료 만들기



다양한 상황별 예시 문장을 생성해 줍니다.



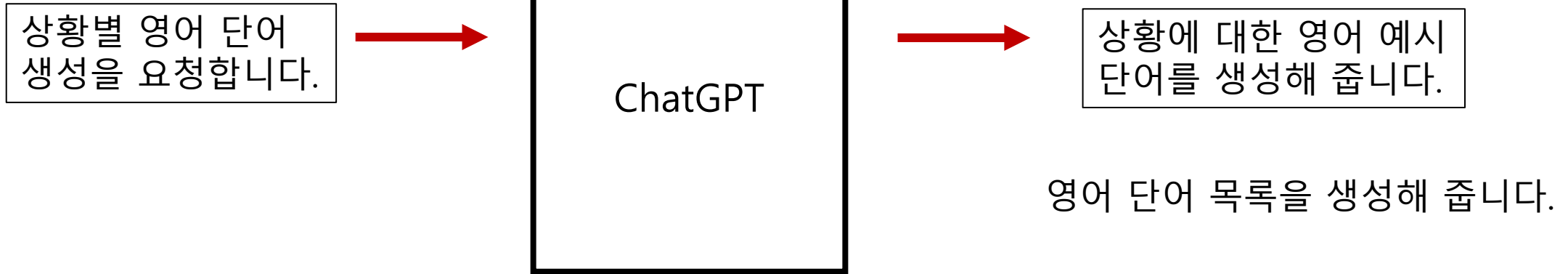
영어 문장 목록을 생성해 줍니다.

AI 영어 교사의 역할

ChatGPT로 영어학습 자료 만들기



다양한 상황별 예시 단어를 생성해 줍니다.

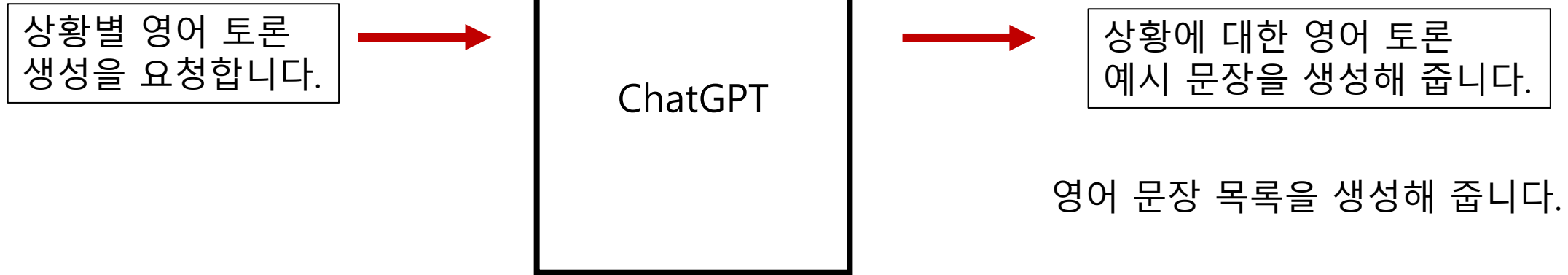


AI 영어 교사의 역할

ChatGPT로 영어학습 자료 만들기



다양한 상황별 토론 주제와 예시 문장을 생성해 줍니다.



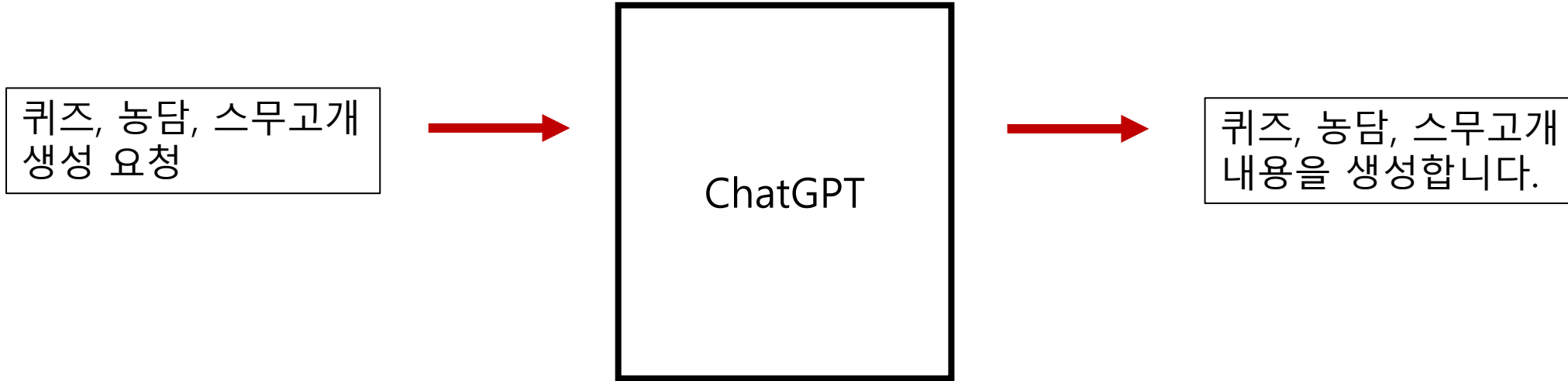
영어 문장 목록을 생성해 줍니다.

AI 영어 교사의 역할

ChatGPT로 영어학습 자료 만들기

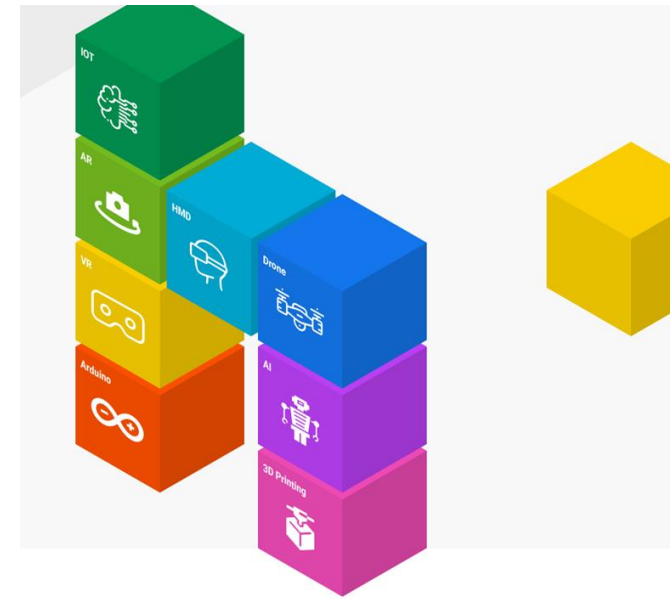


퀴즈와 농담, 스무고개 등의 재미있는 대화형 콘텐츠를 만들 수 있습니다.



AI 영어 교사의 역할

ChatGPT 영어회화 앱 스크립트 준비하기



영어 목소리 선택하기



하늘 설정하기 ^ x

색상:190, 190, 190, 255 x

조이스틱 숨기기 x

텍스트 박스 추가하기 tb1 ^ x

위치 비율:0.1, 0.2 x

크기 비율:0.58, 0.07 x

버튼 추가하기 btn1 ^ x

글자 내용:영어 대화 보내기 x

위치 비율:0.7, 0.2 x

크기 비율:0.2, 0.07 x

클릭 함수:f1 x

텍스트 편집기 추가하기 ta1 ^ x

위치 비율:0.1, 0.3, 0 x

크기 비율:0.8, 0.5, 0 x

함수 void f1() x

ta1 문자열 쓰기("ChatGPT에 요청중입니다...") x

t = tb1 문자열 값 읽기() x

ChatGPT 요청하기 ^ x

챗 텍스트:{t} x

응답 함수:f2 x

● 텍스트 다양성:1.0 x

함수 void f2() x

● ta1 문자열 쓰기(value) x

버튼 추가하기 btn2 ^ x

글자 내용:영어 발음1 x

위치 비율:0.1, 0.85 x

크기 비율:0.2, 0.06 x

클릭 함수:f3 x

함수 void f3() x

t = ta1 문자열 값 읽기() x

TTS 실행하기 ^ x

글자 내용:{t} x

음성 언어:영어 x

보이스 이름:Standard-B x

영어 목소리 선택하기



```
SetSky
    /Color:190, 190, 190, 255
HideJoystic
AddTextBox tb1
    /PositionRatio:0.1, 0.2
    /SizeRatio:0.58, 0.07
AddButton btn1
    /Text:영어 대화 보내기
    /PositionRatio:0.7, 0.2
    /SizeRatio:0.2, 0.07
    /OnClick:f1
AddTextArea ta1
    /PositionRatio:0.1, 0.3, 0
    /SizeRatio:0.8, 0.5, 0
```

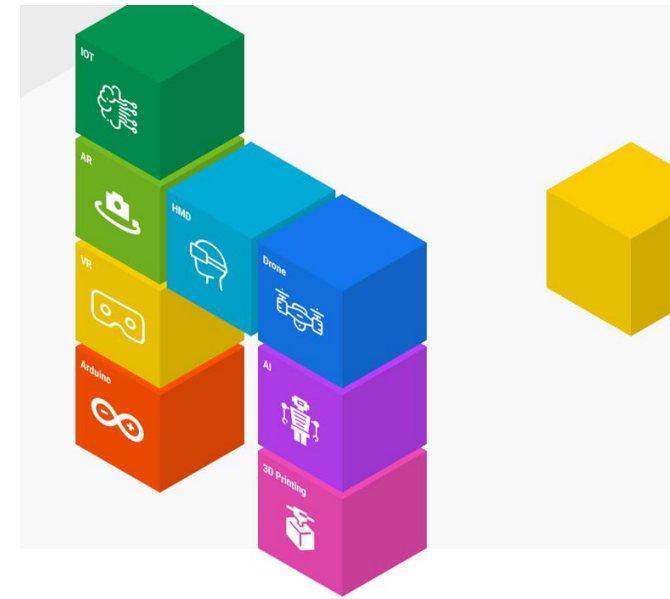
```
void f1()
{
    ta1.SetText("ChatGPT에 요청중입니다...")
    t = tb1.GetText()
    RequestChatGPT
        /Prompt:{t}
        /OnResponse:f2
        /Temperature:0.0
}

void f2()
{
    ta1.SetText(value)
    PlayTTS
        /Text:{value}
        /SpeechLanguage:English
}
}
```

```
AddButton btn2
    /Text:영어 발음1
    /PositionRatio:0.1, 0.85
    /SizeRatio:0.2, 0.06
    /OnClick:f3

void f3()
{
    t = ta1.GetText()
    PlayTTS
        /Text:{t}
        /SpeechLanguage:English
        /VoiceName:Standard-B
}
}
```

영어 목소리 추가하기



영어 목소리 추가하기



Text-To-Speech 명령어는 SW 제품에 따라 기능 차이가 있습니다.

보이스 변경 기능은 AI ChatGPT Pro 버전 이상부터 작동이 됩니다.

기능/제품	VR 메타버스 코딩	AI ChatGPT	AI ChatGPT Pro	AI ChatGPT Speech
VR 메타버스 코딩		사용 가능		
AI 챗봇 기능		사용 가능		
AI 챗봇 코딩 기능		사용 가능		
자체 데이터 제공	10,000여건 이상 제공 (과학지식, 과학탐구주제, VR360 이미지, 동영상, 학교/기관홍보 등)			
ChatGPT (유료)	사용 불가 Wikipedia로 대체 검색	1일 최대 100건 챗 요청 월 최대 500건 챗 요청	1일 최대 200건 챗 요청 월 최대 1,000건 챗 요청	
Wikipedia 연동	사용 가능			
구글 번역기	최대 100글자 지원 33개국 언어 지원	최대 200글자 지원 33개국 언어 지원		
구글 TTS Text-To-Speech	최대 100글자 지원 33개국 언어 지원 국가별 목소리 1개 사용	최대 200글자 지원, 33개국 언어 지원 국가별 일반 목소리 1개 사용, 문장을 음성으로 변환		
고급 구글 TTS Text-To-Speech	사용 불가		1일 최대 100건 요청, 월 최대 500건 요청 33개국 언어 지원, 음성속도, 음성 높낮이 조절 가능 국가별 고급 목소리 4개 ~ 10개 선택 가능 부드러운 원어민 음성 표현 가능	

영어 목소리 추가하기



UI 명령어에서
버튼 추가하기
명령어를
하나 추가합니다.

The screenshot shows a VR development interface. On the left, a menu titled 'VR 명령어' (VR Command) is open, listing various actions. The '버튼 추가하기' (Add Button) option is highlighted with a red arrow. On the right, the '블록모드' (Block Mode) configuration panel is visible, showing settings for a 'TTS 실행하기' (Execute TTS) block. The settings include '글자 내용: {t}' (Text Content: {t}), '음성 언어:영어' (Voice Language: English), and '보이스 이름:Standard-B' (Voice Name: Standard-B). Below this, a '버튼 추가하기 btn1' (Add Button btn1) block is shown with the text 'Click Me'.

VR 명령어

- VR 컨트롤러 명령어
- UI 명령어
- 버튼 추가하기
- 레이블 추가하기
- 텍스트 박스 추가하기
- 텍스트 편집기 추가하기
- 이미지 추가하기
- 문자열 쓰기
- 문자열 값 읽기

블록모드 텍스트모드

TTS 실행하기

- 글자 내용: {t}
- 음성 언어:영어
- 보이스 이름:Standard-B

버튼 추가하기 btn1

- 글자 내용:Click Me

영어 목소리 추가하기



버튼의 이름을 btn3으로 수정하고 아래와 같이 컴포넌트를 구성합니다.

btn3

버튼 추가하기 btn3

- 글자 내용:영어발음 (여성)
- 위치 비율:0.4, 0.85
- 크기 비율:0.2, 0.06
- 클릭 함수:f4

영어 목소리 추가하기



오른쪽 아래의 실행 버튼을 클릭합니다.



영어 목소리 추가하기



영어 목소리 추가하기



로직 명령어에 있는
함수 명령어를 추가합니다.

The screenshot shows a VR development interface with two main panels:

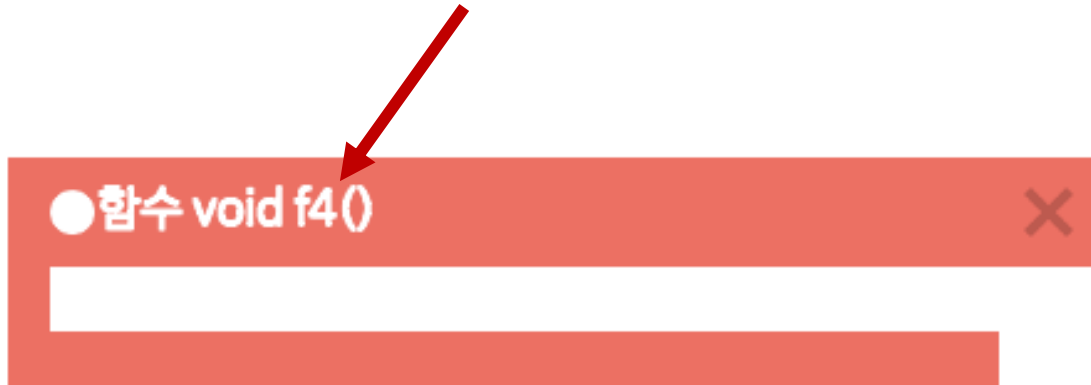
- Left Panel (VR 명령어):** A list of logic commands under the heading '로직 명령어'. The items are: 수식 명령어 (green), 문자 출력 (teal), 문자라인 출력 (teal), 기다리기 (teal), if (orange), else (orange), else if (orange), for (purple), while (purple), 함수 (red), and Setup 함수 (red).
- Right Panel (블록모드 / 텍스트모드):** A configuration panel for a block. It shows a list of properties for a block named '버튼 추가하기 btn3':
 - 보이스 이름: Standard-B
 - 글자 내용: 영어발음 (여성)
 - 위치 비율: 0.4, 0.85
 - 크기 비율: 0.2, 0.06
 - 클릭 함수: f4
 - 함수 void f1 () (highlighted in red with a radio button)

A red arrow points from the '함수' command in the left panel to the '함수 void f1 ()' block in the right panel.

영어 목소리 추가하기



함수 이름을 f4()로 수정합니다.



영어 목소리 추가하기



UI 명령어에 있는
문자열 값 읽기
명령어를 추가합니다.

The image shows a VR development interface with two main panels. On the left is a 'VR 명령어' (VR Command) list, and on the right is a '블록모드' (Block Mode) configuration panel.

VR 명령어 (VR Command) List:

- VR 컨트롤러 명령어 (VR Controller Command) - collapsed
- UI 명령어 (UI Command) - expanded
- 버튼 추가하기 (Add Button)
- 레이블 추가하기 (Add Label)
- 텍스트 박스 추가하기 (Add Text Box)
- 텍스트 편집기 추가하기 (Add Text Editor)
- 이미지 추가하기 (Add Image)
- 문자열 쓰기 (Write String) - highlighted in green
- 문자열 값 읽기 (Read String Value) - highlighted in green, with a red arrow pointing to the right panel

블록모드 (Block Mode) Configuration Panel:

Buttons: 버튼 추가하기 btn3

Properties:

- 글자 내용:영어발음 (여성) (Text Content: English Pronunciation (Female))
- 위치 비율:0.4, 0.85 (Position Ratio: 0.4, 0.85)
- 크기 비율:0.2, 0.06 (Size Ratio: 0.2, 0.06)
- 클릭 함수:f4 (Click Function: f4)

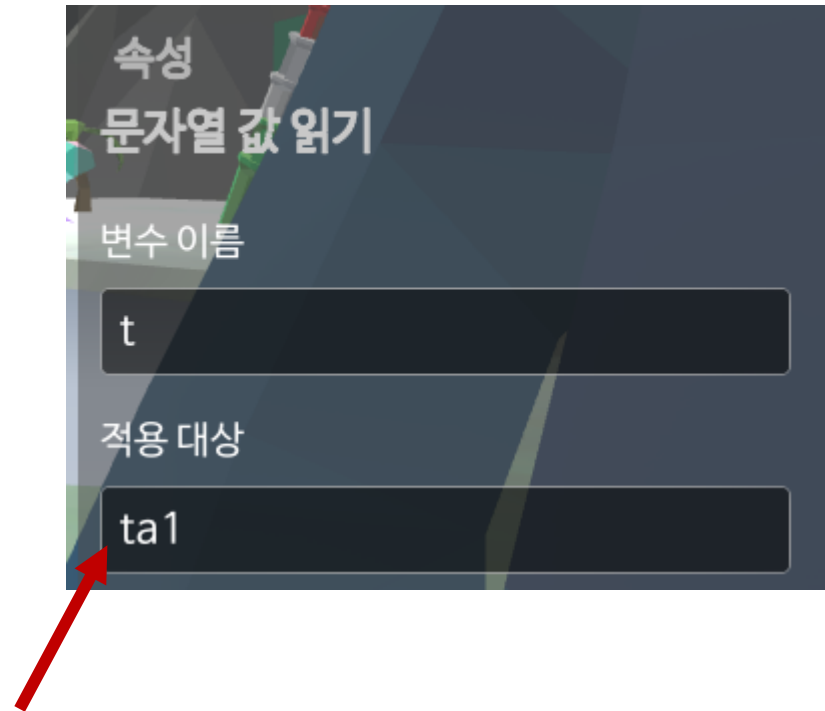
함수 void f4() (Function void f4()):

- t = tb1 문자열 값 읽기() (t = tb1 Read String Value) - highlighted in green, with a red arrow pointing to it from the left panel

영어 목소리 추가하기



적용 대상을 ta1으로 수정합니다.



영어 목소리 추가하기



함수 f4()에
TTS 실행하기
명령어를
추가합니다.

The screenshot shows a VR interface with a command menu on the left and a function block editor on the right.

VR 명령어 (VR Commands):

- 로직 명령어 (Logic Commands) - collapsed
- 챗봇 명령어 (Chatbot Commands) - collapsed
- 음성 및 번역 (Voice and Translation) - expanded
- TTS 실행하기 (Execute TTS) - highlighted with a red arrow
- 번역하기 (Translate)
- 번역후 TTS 실행 (Execute TTS after Translation)
- 음성인식 (Voice Recognition)

블록모드 (Block Mode):

- 크기 비율:0.2, 0.06 (Size Ratio: 0.2, 0.06)
- 클릭 함수:f4 (Click Function: f4)
- 함수 void f4() (Function void f4()) - highlighted in red
- t = ta1 문자열 값 읽기() (t = ta1 string value read()) - highlighted in green
- TTS 실행하기 (Execute TTS) - highlighted in blue, with a red arrow pointing from the menu item to this block
- 글자 내용: (Text Content:)
- 음성 언어:영어 (Voice Language: English) - selected with a radio button

영어 목소리 추가하기



글자내용을 {t}로 수정합니다.

함수 void f4() [X]

t = ta1 문자열 값 읽기() [X]

TTS 실행하기 [^] [X]

- 글자 내용: {t} [X]
- 음성 언어: 영어 [X]

속성

글자 내용

{t} [X]

{t}

영어 목소리 추가하기



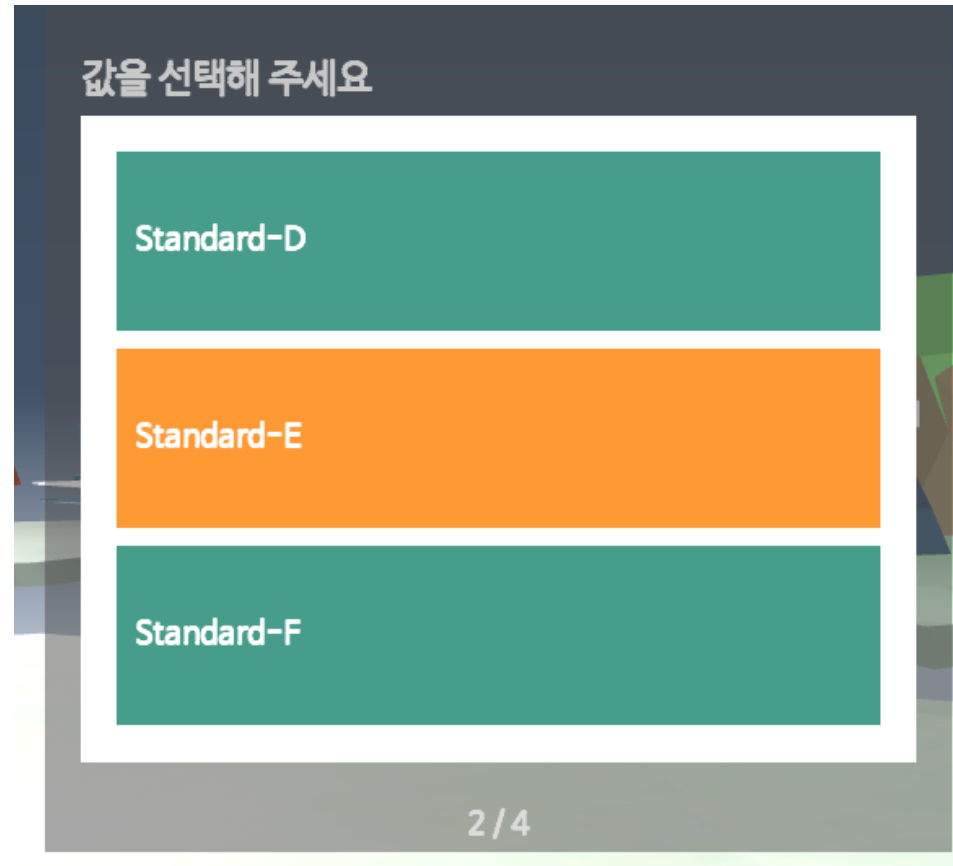
TTS 실행하기 명령어를 클릭한 후 컴포넌트에서 보이스 이름을 추가합니다.

The screenshot shows a development environment with two main panels: '블록모드' (Block Mode) and '컴포넌트' (Component). The '블록모드' panel is divided into '블록모드' and '텍스트모드' tabs. It contains several code blocks, including a red block for a function '함수 void f4()', a green block for 't = ta1 문자열 값 읽기()', and a blue block for 'TTS 실행하기'. Below these are property blocks for '글자 내용: {t}', '음성 언어: 영어', and '보이스 이름: Standard-A'. The '컴포넌트' panel on the right lists properties: '글자 내용', '음성 언어', and '보이스 이름'. A red arrow points from the 'TTS 실행하기' block in the code editor to the '보이스 이름' property in the component inspector.

영어 목소리 추가하기



보이스 이름을
아래와 같이 선택합니다.



영어 목소리 추가하기



버튼 추가하기 btn3

- 글자 내용:영어발음 (여성)
- 위치 비율:0.4, 0.85
- 크기 비율:0.2, 0.06
- 클릭 함수:f4

함수 void f4()

- t = ta1 문자열 값 읽기()
- TTS 실행하기
 - 글자 내용: {t}
 - 음성 언어:영어
 - 보이스 이름:Standard-E

영어 목소리 추가하기

하늘 설정하기

- 색상:190, 190, 190, 255

조이스틱 숨기기

텍스트 박스 추가하기 tb1

- 위치 비율:0.1, 0.2
- 크기 비율:0.58, 0.07

버튼 추가하기 btn1

- 글자 내용:영어 대화 보내기
- 위치 비율:0.7, 0.2
- 크기 비율:0.2, 0.07
- 클릭 함수:f1

텍스트 편집기 추가하기 ta1

- 위치 비율:0.1, 0.3, 0
- 크기 비율:0.8, 0.5, 0

함수 void f1 ()

- ta1 문자열 쓰기("ChatGPT에 요청중입니다...")
- t = tb1 문자열 값 읽기()
- ChatGPT 요청하기
- 챗 텍스트: {t}
- 응답 함수:f2
- 텍스트 다양성:1.0

함수 void f2 ()

- ta1 문자열 쓰기(value)

버튼 추가하기 btn2

- 글자 내용:영어 발음1
- 위치 비율:0.1, 0.85
- 크기 비율:0.2, 0.06
- 클릭 함수:f3

함수 void f3 ()

- t = ta1 문자열 값 읽기()
- TTS 실행하기
- 글자 내용: {t}
- 음성 언어:영어
- 보이스 이름:Standard-B

버튼 추가하기 btn3

- 글자 내용:영어발음 (여성)
- 위치 비율:0.4, 0.85
- 크기 비율:0.2, 0.06
- 클릭 함수:f4

함수 void f4 ()

- t = ta1 문자열 값 읽기()
- TTS 실행하기
- 글자 내용: {t}
- 음성 언어:영어
- 보이스 이름:Standard-E

영어 목소리 추가하기



```
SetSky
    /Color:190, 190, 190, 255
HideJoystic
AddTextBox tb1
    /PositionRatio:0.1, 0.2
    /SizeRatio:0.58, 0.07
AddButton btn1
    /Text:영어 대화 보내기
    /PositionRatio:0.7, 0.2
    /SizeRatio:0.2, 0.07
    /OnClick:f1
AddTextArea ta1
    /PositionRatio:0.1, 0.3, 0
    /SizeRatio:0.8, 0.5, 0
```

```
void f1()
{
    ta1.SetText("ChatGPT에 요청중입니다...")
    t = tb1.GetText()
    RequestChatGPT
        /Prompt:{t}
        /OnResponse:f2
        /Temperature:0.0
}

void f2()
{
    ta1.SetText(value)
    PlayTTS
        /Text:{value}
        /SpeechLanguage:English
}
```

```
AddButton btn2
    /Text:영어 발음1
    /PositionRatio:0.1, 0.85
    /SizeRatio:0.2, 0.06
    /OnClick:f3
```

```
void f3()
{
    t = ta1.GetText()
    PlayTTS
        /Text:{t}
        /SpeechLanguage:English
        /VoiceName:Standard-B
}
```

```
AddButton btn3
    /Text:영어발음 (여성)
    /PositionRatio:0.4, 0.85
    /SizeRatio:0.2, 0.06
    /OnClick:f4
```

```
void f4()
{
    t = ta1.GetText()
    PlayTTS
        /Text:{t}
        /SpeechLanguage:English
        /VoiceName:Standard-E
}
```

영어 목소리 추가하기



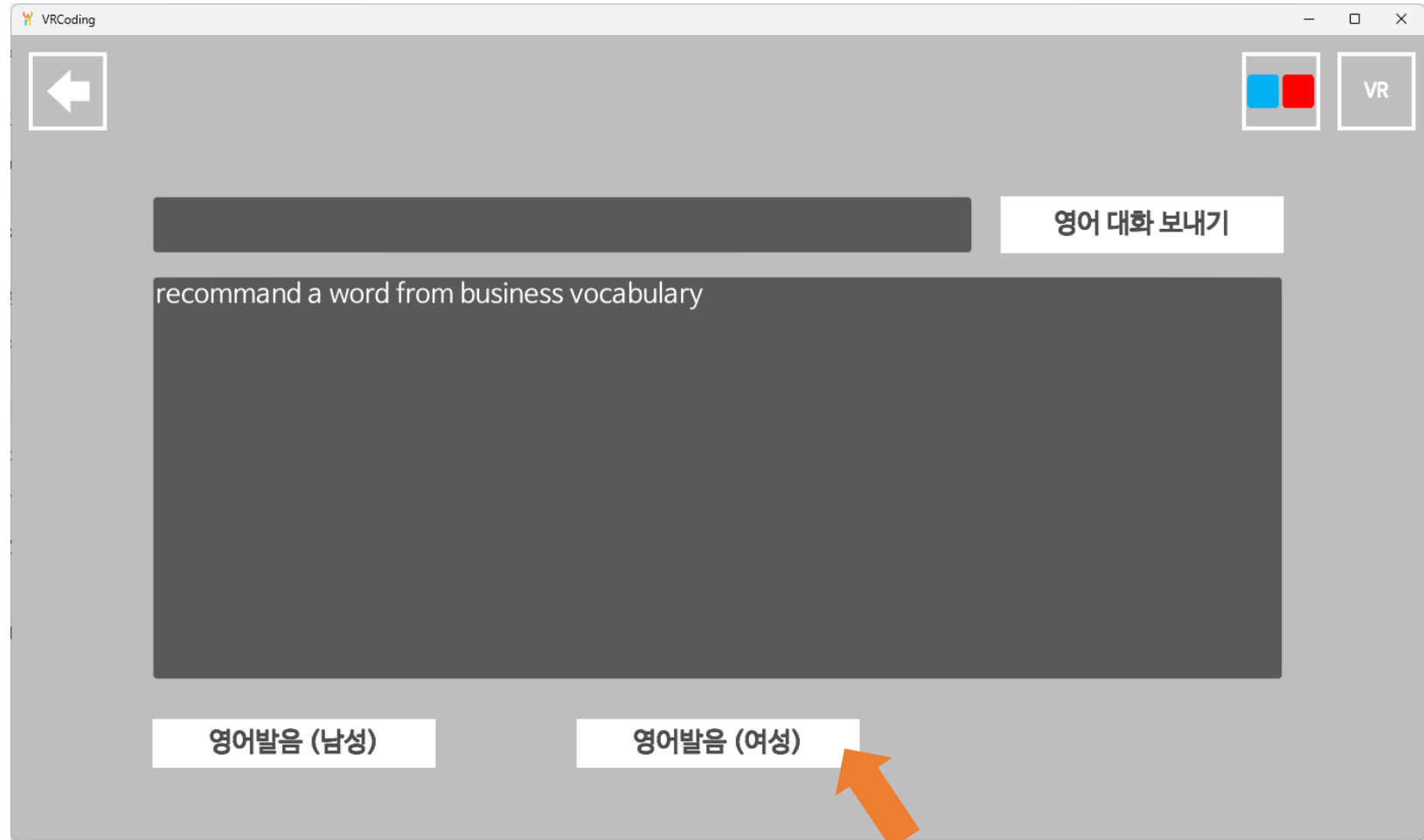
오른쪽 아래의 실행 버튼을 클릭합니다.



영어 목소리 추가하기



영어 문장을 입력한 후
영어발음 버튼을
클릭하여 발음을
비교해 봅니다.



보이스 변경 기능은 AI ChatGPT Pro 버전 이상부터 작동이 됩니다.