

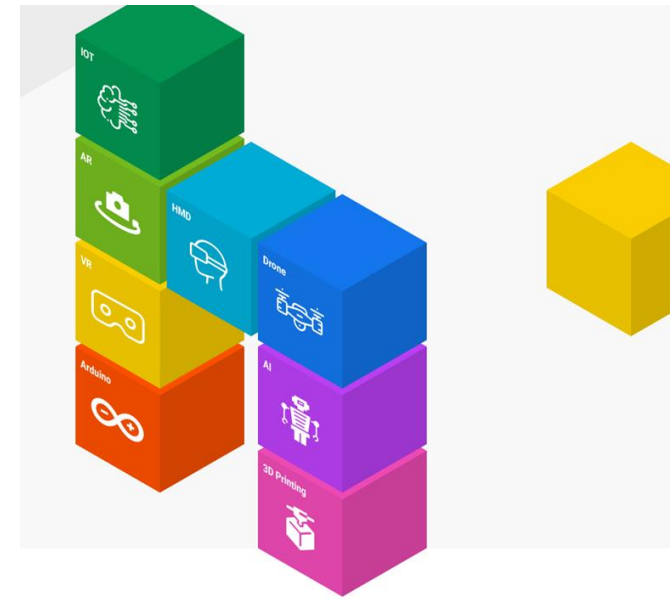
# [AI 챗봇 코딩] AI 챗봇 코딩 시작하기



[www.helloapps.co.kr](http://www.helloapps.co.kr)

김 영 준 / 070-4417-1559 / splduino@gmail.com

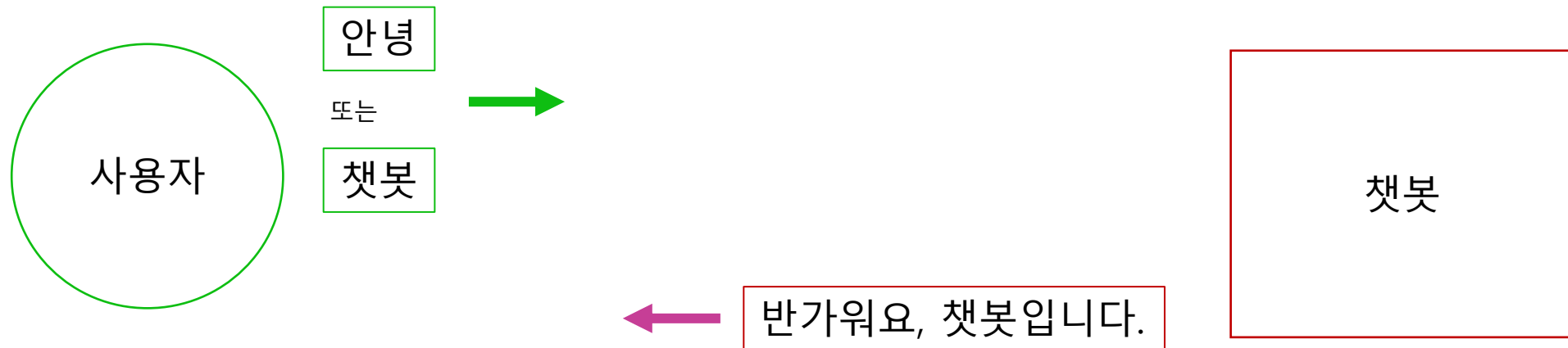
# 간단한 챗 만들어 보기



# 간단한 챗 만들어 보기



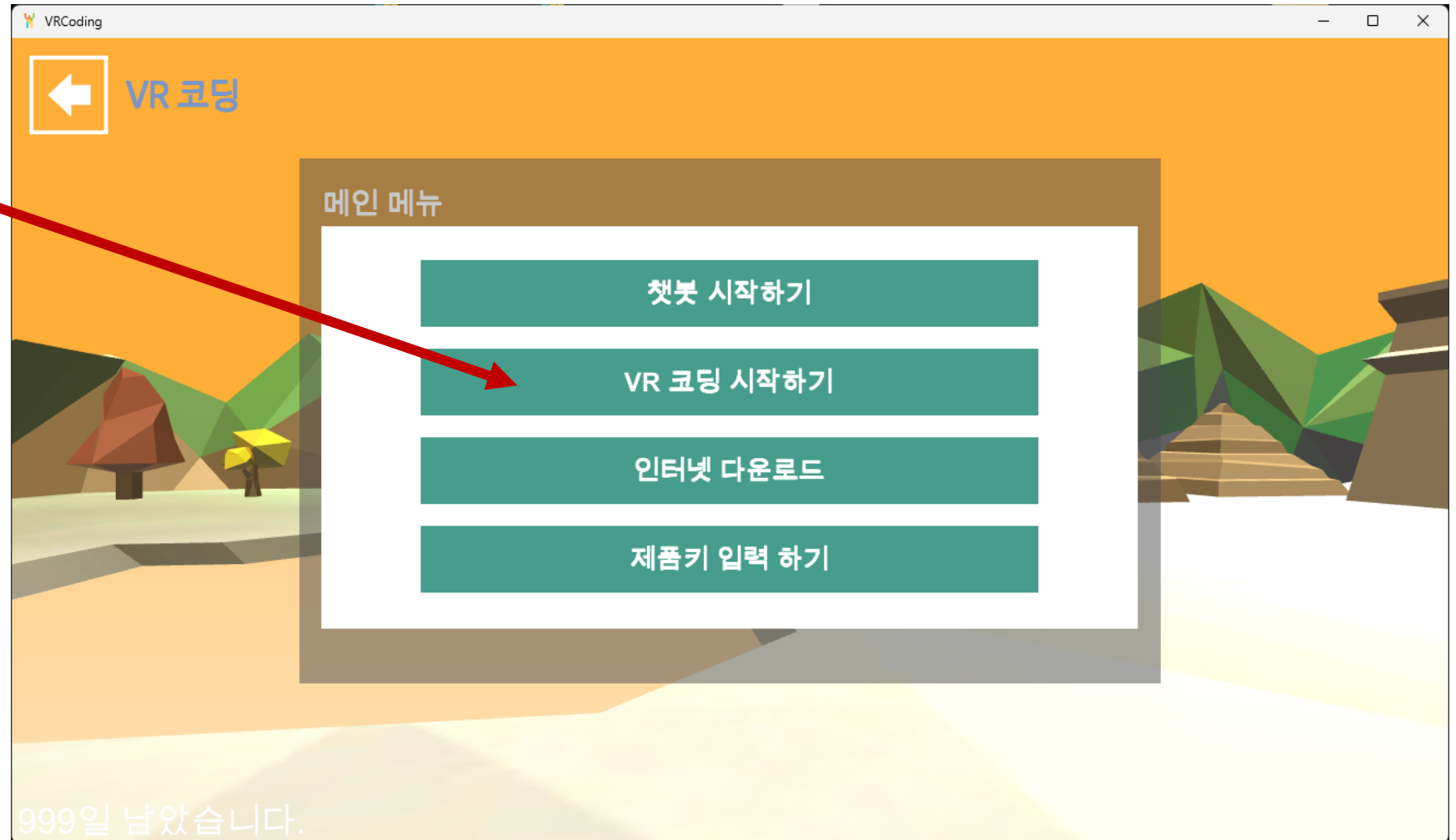
다음과 같이 "안녕" 또는 "챗봇"이라고 질문하면 "반가워요, 챗봇입니다" 라는 답장이 오는 간단한 챗을 만들어 봅시다.



# 간단한 챗 만들어 보기



VR 코딩 시작하기  
메뉴를 클릭합니다.



# 간단한 챗 만들어 보기



스크립트 새로  
만들기 버튼을  
클릭합니다.

The screenshot shows the VRCoding application window. At the top left, there is a back arrow icon and the text 'VR 코딩 시작하기'. Below this is a '스크립트 목록' (Script List) panel with a scrollable list of scripts:

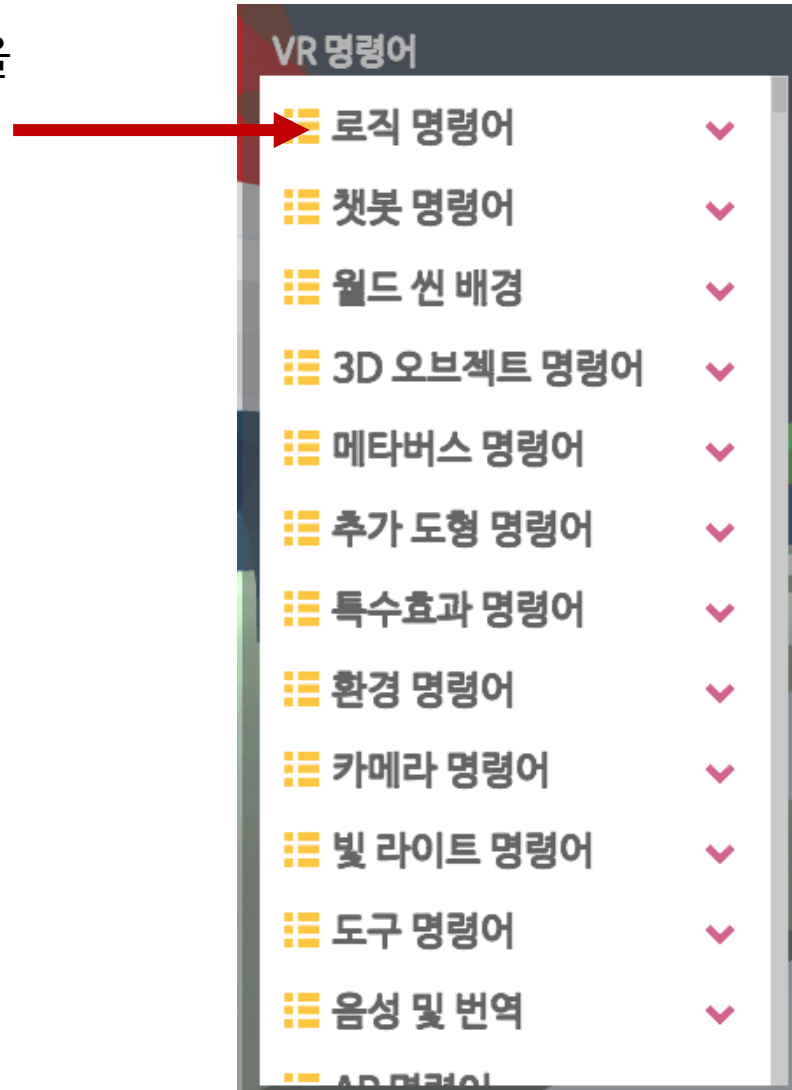
Script ID	Script Name	Action
[26]	지구	X
[27]	화성	X
[28]	지구의 공전	X
[29]	지구와 달	X
[30]	지구의 낮과 밤	X

At the bottom right of the interface, there is a green button labeled '스크립트 새로 만들기' (Create New Script). A red arrow points to this button. At the bottom left, the text '999일 남았습니다.' (999 days remaining) is visible. The page number '6 / 20' is shown at the bottom center of the script list.

# 간단한 챗 만들어 보기



맨 위의 로직 명령어 그룹을  
클릭합니다.



# 간단한 챗 만들어 보기



로직 명령어에  
있는 문자라인출력  
명령어를  
새로 추가합니다.



# 간단한 챗 만들어 보기



오른쪽 속성창에서 "챗봇입니다. 질문해 주세요" 문자열을 입력해 줍니다.





# 간단한 챗 만들어 보기

로직 명령어에  
있는 함수를  
새로 추가합니다.

The screenshot shows a development interface for a chatbot. On the left, a panel titled 'VR 명령어' (VR Commands) contains a list of logic commands: '로직 명령어' (Logic Commands), '수식 명령어' (Math Commands), '문자 출력' (Text Output), '문자라인 출력' (Text Line Output), '기다리기' (Wait), 'if', 'else', 'else if', 'for', 'while', '함수' (Function), and 'Setup 함수' (Setup Function). On the right, a '블록모드' (Block Mode) editor shows a sequence of blocks: a teal '문자라인 출력 ("챗봇입니다. 질문해 주세요")' block, a red '함수 void f1 ()' block, and an empty red block. A red arrow points from the '함수' block in the left menu to the '함수 void f1 ()' block in the editor. The interface also has a '텍스트모드' (Text Mode) tab.

# 간단한 챗 만들어 보기



문자라인 출력 명령어를 함수 안에 드래그 하여 추가합니다.

The screenshot shows a chatbot builder interface with two main panels. The left panel, titled 'VR 명령어', contains a list of commands: '로직 명령어' (Logic Commands), '수식 명령어' (Math Commands), '문자 출력' (Text Output), '문자라인 출력' (Text Line Output), '기다리기' (Wait), 'if', and 'else'. The right panel, titled '블록모드' (Block Mode), shows a sequence of actions: '문자라인 출력("챗봇입니다. 질문해 주세요")', '함수 void f1 ()', and '문자라인 출력(a)'. A red arrow points from the '문자라인 출력' command in the left panel to the '문자라인 출력(a)' action in the right panel.

# 간단한 챗 만들어 보기



문자라인 출력 값에 다음과 같이 "반가워요 챗봇입니다." 문자열을 입력해 줍니다.



# 간단한 챗 만들어 보기



챗봇 명령어 그룹에서 챗만들기 명령어를 추가합니다.

The screenshot shows a configuration interface for a chatbot. On the left, a sidebar menu titled 'VR 명령어' contains several items, with '챗 만들기' highlighted in green. A red arrow points from this item to the right. On the right, there are two tabs: '목록모드' (selected) and '텍스트모드'. Under '목록모드', a list of items is shown, including '문자라인 출력("챗봇입니다. 질문해 주세요")', '함수 void f1 ()', and '챗 만들기' (highlighted in green). Below the list, there are fields for '함수 이름:f1' and '키워드:'.

# 간단한 챗 만들어 보기



키워드에 안녕,챗봇 키워드를 입력합니다.

The screenshot shows a configuration interface for a chatbot. On the left, there are two tabs: '목록모드' (List Mode) and '텍스트모드' (Text Mode). Under '목록모드', there are several components listed, each with a close button (X):

- 문자라인 출력 ("챗봇입니다. 질문해 주세요")
- 함수 void f1 ()
- 문자라인 출력 ("반가워요 챗봇입니다.")
- 챗 만들기 (highlighted in green, with an expand/collapse arrow and close button)
- 함수 이름:f1
- 키워드:안녕,챗봇 (highlighted with a red circle and a red arrow pointing to the right panel)

On the right, the '컴포넌트' (Component) panel shows a preview of a chatbot character. Below the preview, there are labels for '속성' (Property) and '키워드' (Keyword). The '키워드' field contains the text '안녕,챗봇' and has a close button (X) next to it.

# 간단한 챗 만들어 보기



챗 만들기 ^ X

함수 이름:f1 X

● 키워드:안녕,챗봇 X

챗팅에서 입력한 문장중에  
"안녕" 또는 "챗봇" 이라는  
단어가 있으면  
함수 f1을 실행하라는 의미입니다.

# 간단한 챗 만들어 보기



챗봇에서 입력한 문장이 키워드와 매칭되면 관련 함수가 실행되는 구조입니다.



# 간단한 챗 만들어 보기



문자라인 출력("챗봇입니다. 질문해 주세요.")



함수 void f1()



문자라인 출력("반가워요 챗봇입니다.")



챗 만들기



함수 이름:f1



● 키워드:안녕,챗봇



```
println("챗봇입니다. 질문해 주세요.")
void f1()
{
    println("반가워요 챗봇입니다.")
}
```

```
MakeChat
/FunctionName:f1
/Keywords:안녕,챗봇
```



# 간단한 챗 만들어 보기



화면 오른쪽 아래의 저장 버튼을 클릭합니다.



# 간단한 챗 만들어 보기



아래와 같은 이름으로 저장해 봅니다.

파일명을 입력해 주세요

파일 이름

간단한 챗 만들기

취소 저장

A screenshot of a file save dialog box. The title bar at the top says "파일명을 입력해 주세요" (Please enter the filename). Below the title bar, there is a label "파일 이름" (Filename) and a text input field containing the text "간단한 챗 만들기". At the bottom of the dialog, there are two buttons: "취소" (Cancel) on the left and "저장" (Save) on the right.

# 간단한 챗 만들어 보기



화면 위쪽에 있는 챗봇 아이콘을 클릭하여 챗봇 모드에서 실행합니다.



# 간단한 챗 만들어 보기



스크립트가 실행되면  
스크립트 제목 이름이  
입력창에 표시됩니다.

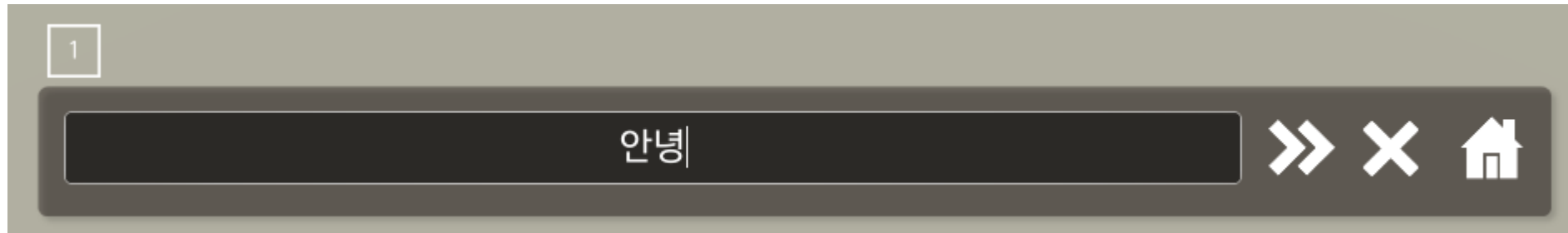


# 간단한 챗 만들어 보기



채팅창에 아래와 같이 입력해 봅니다.

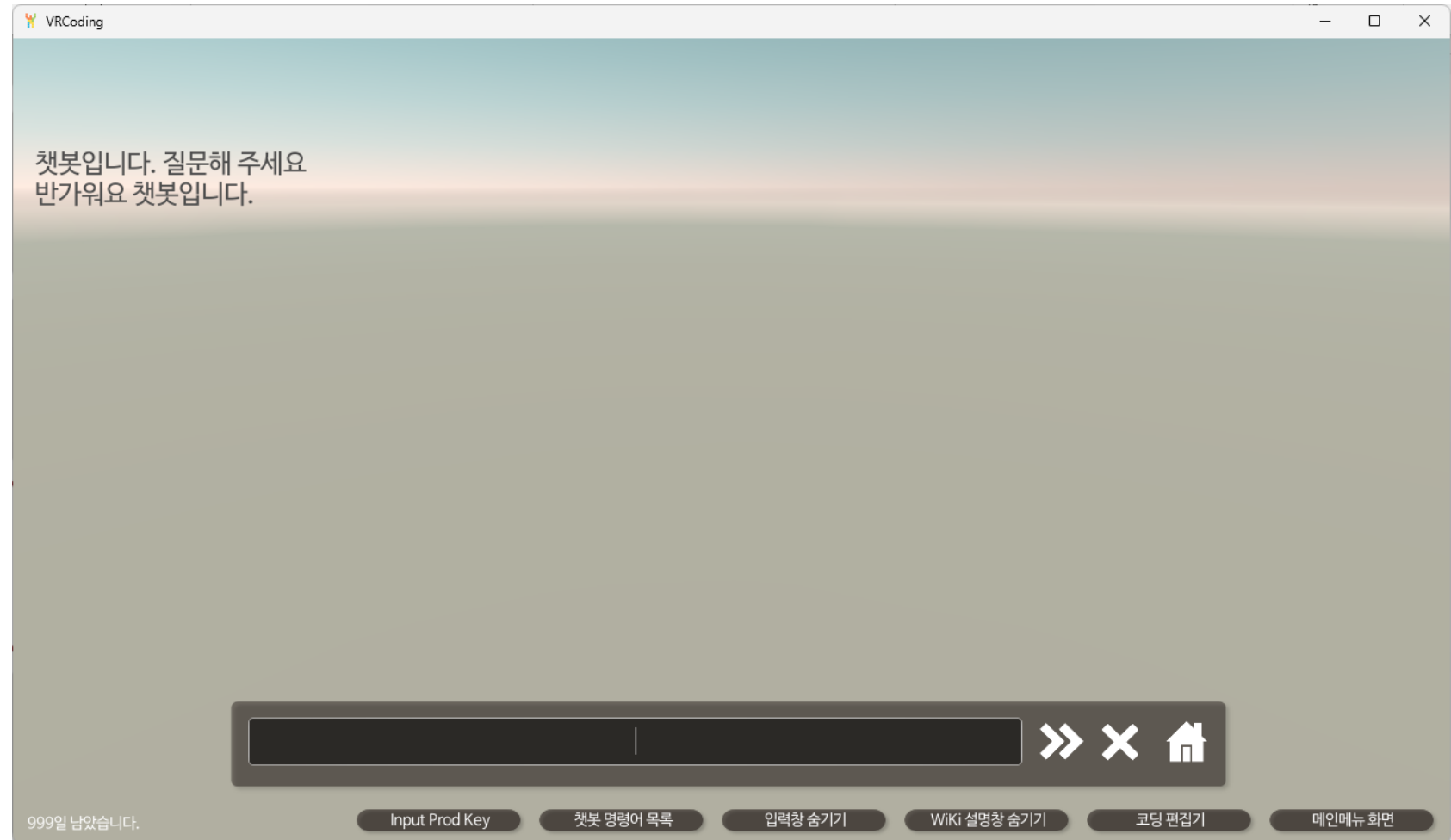
안녕



# 간단한 챗 만들어 보기



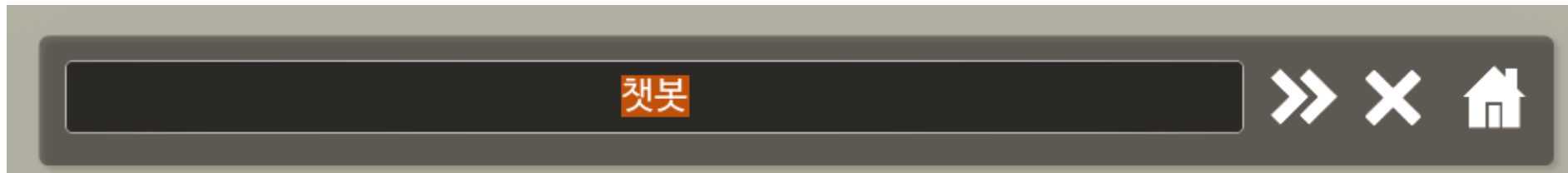
안녕이라는 단어를  
입력하면  
화면에  
챗봇 응답이 표시됩니다.



# 간단한 챗 만들어 보기



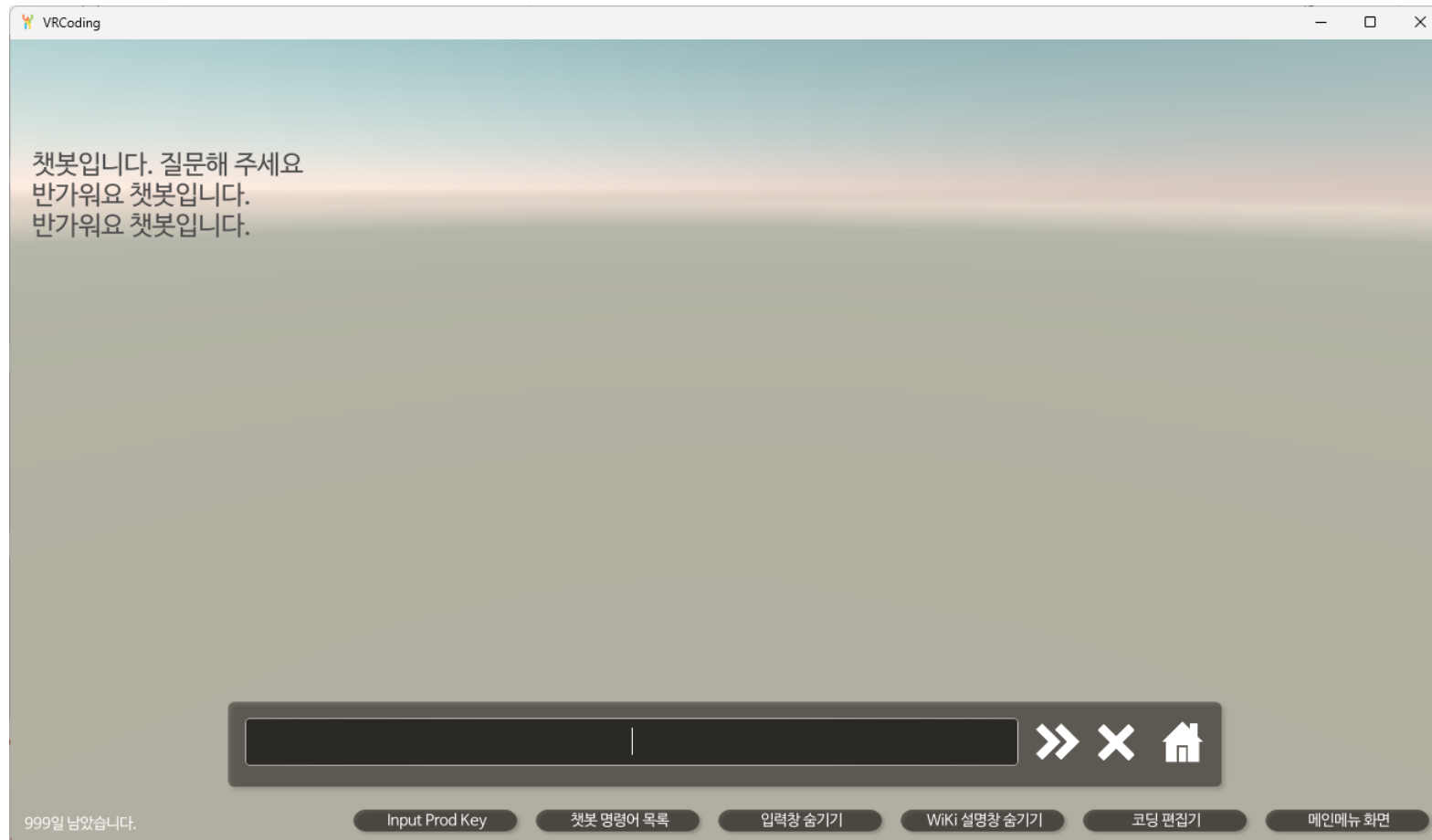
채팅창에 “챗봇” 이라고 입력해 봅니다.



# 간단한 챗 만들어 보기



“챗봇” 입력에 대한 결과로 응답이 출력됩니다.

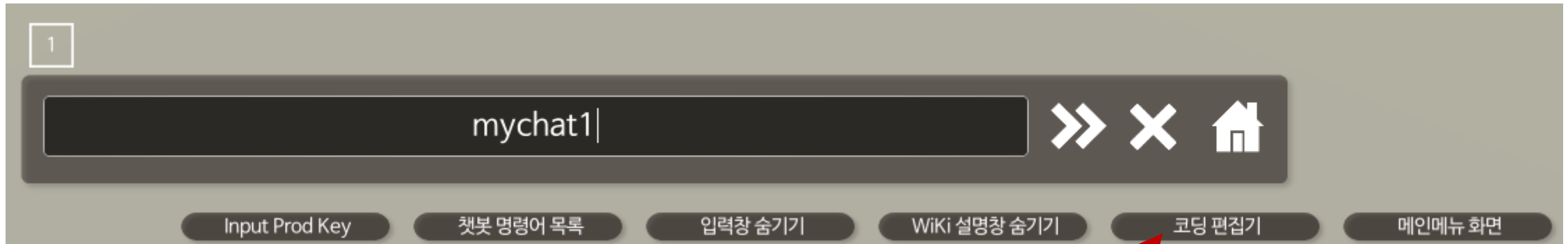




# 코딩 편집기로 돌아가기



화면 하단의 코딩편집기 버튼을 클릭하면 코딩 편집기로 돌아갑니다.



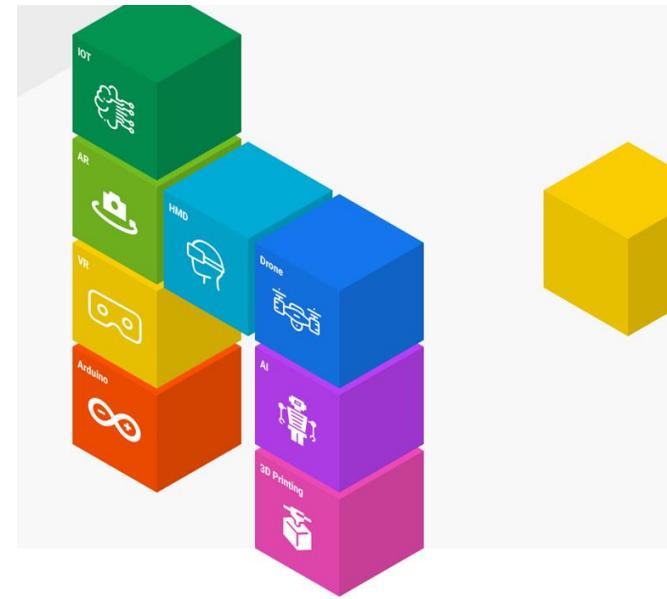
# 코딩 편집기로 돌아가기



화면 하단의 코딩편집기 버튼을 클릭하면 코딩 편집기로 돌아갑니다.



# 챗봇에서 스크립트 실행하기



# 챗봇에서 스크립트 실행하기



챗봇 모드에서 직접 스크립트를 실행시킬 수 있습니다.

last script	→	마지막에 저장한 스크립트 실행
script 스크립트 이름	→	지정된 스크립트 이름의 스크립트 실행
script list	→	스크립트 목록을 최근 순으로 나열후, 첫번째 스크립트 실행
script dir	→	스크립트 목록을 최근 순으로 나열후, 첫번째 스크립트 실행

script 스크립트이름

# 챗봇에서 스크립트 실행하기



특정 스크립트를 바로 실행하려면 다음과 같이 스크립트 이름을 직접 입력해 주어도 됩니다.  
예) 스크립트 이름이 mychat1 인 경우

script 스크립트이름

script mychat1



# 챗봇에서 스크립트 실행하기



채팅창에 아래와 같이 입력하여 마지막에 저장한 스크립트를 실행합니다.

last script

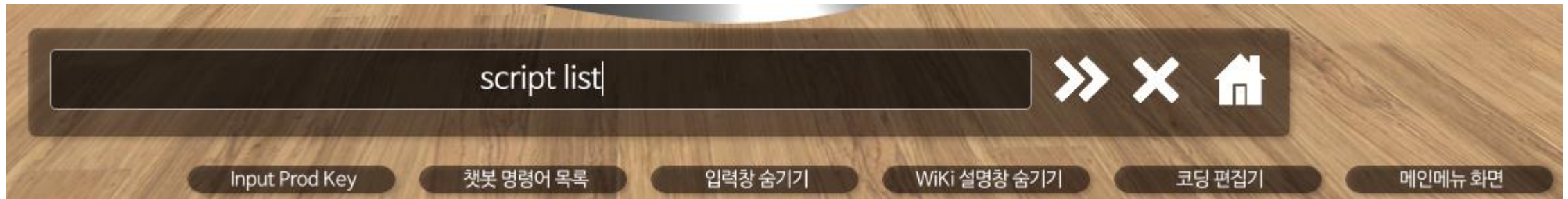


# 챗봇에서 스크립트 실행하기



채팅창에 아래와 같이 입력하여 스크립트 목록을 생성한 후, 마지막에 실행한 스크립트를 실행합니다.

script list



# 챗봇에서 스크립트 실행하기



## script list

최근 순서 순으로  
20개 까지의 스크립트를  
목록으로 만들어  
줍니다.

가장 최근에 저장된  
스크립트를 실행해  
줍니다.

