

## [AI 챗봇 코딩]

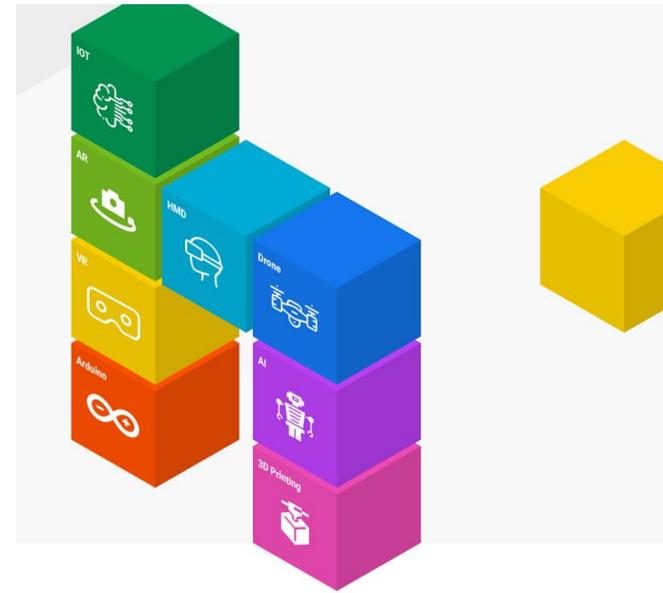
챗봇 결과를 음성으로 플레이하기 (TTS)  
TTS: Text-To-Speech



[www.helloapps.co.kr](http://www.helloapps.co.kr)

김 영 준 / 070-4417-1559 / splduino@gmail.com

# TTS 기능으로 문자열을 음성으로 말하게 하기



# TTS 기능으로 음성 말하게 하기



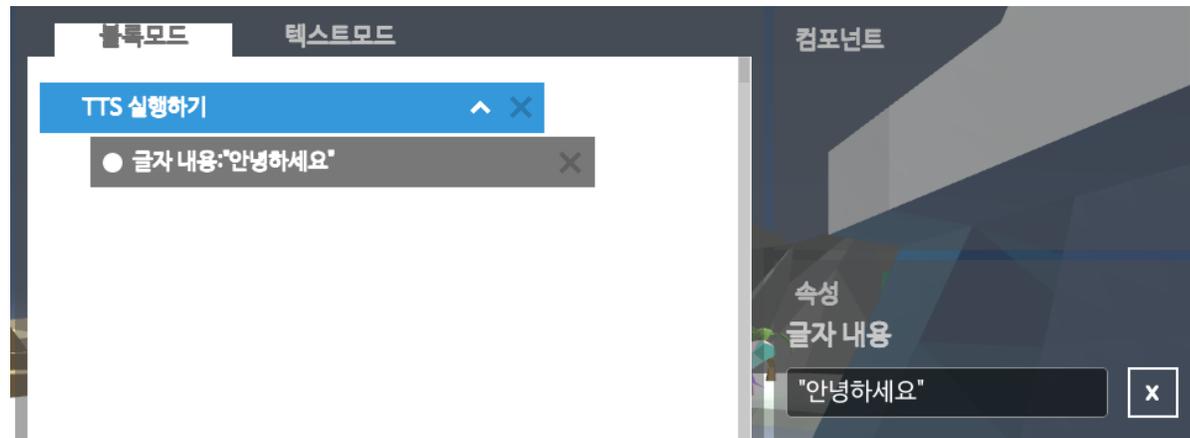
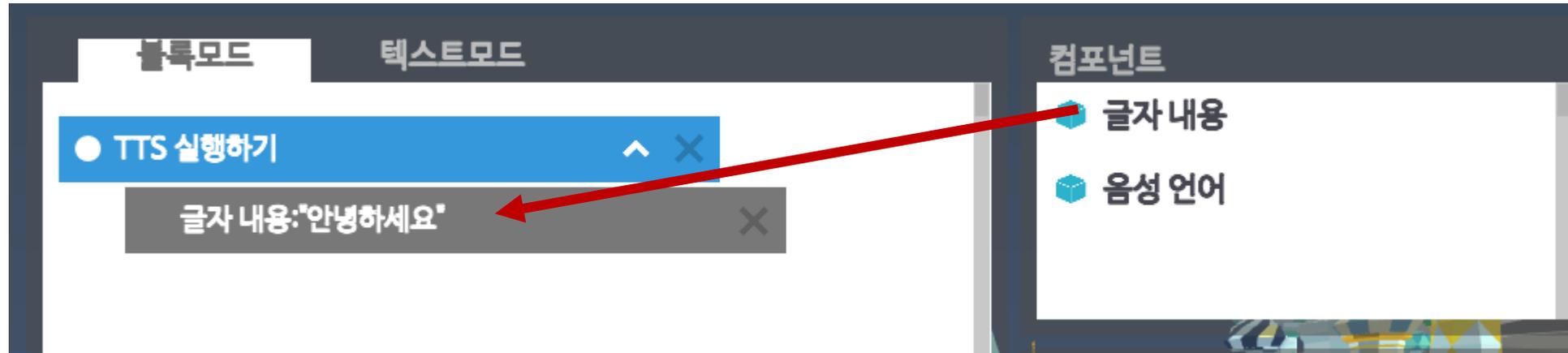
음성 및 번역 명령어 그룹에서 TTS 실행하기 명령어를 추가합니다.



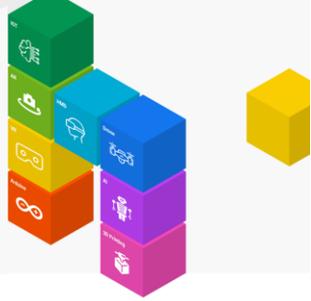
# TTS 기능으로 음성 말하게 하기



컴포넌트에서 글자내용을 추가한 후, 내용을 "안녕하세요" 로 입력해 줍니다.



# TTS 기능으로 음성 말하게 하기



음성언어를 추가해 줍니다.

블록모드    텍스트모드

● TTS 실행하기

글자 내용: "안녕하세요"

음성 언어: 영어

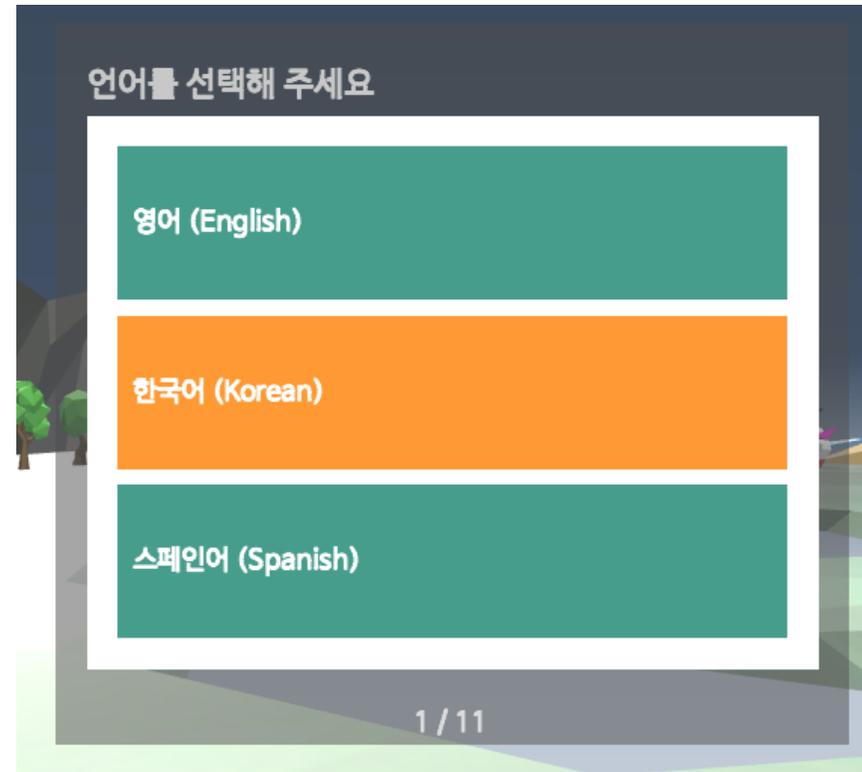
컴포넌트

- 글자 내용
- 음성 언어

# TTS 기능으로 음성 말하게 하기



언어를 한국어로 변경해 줍니다.



# TTS 기능으로 음성 말하게 하기



TTS 실행하기 ^ X

글자 내용:"안녕하세요" X

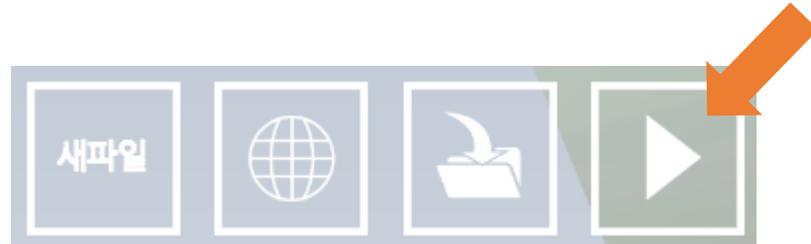
● 음성 언어:한국어 X

PlayTTS  
/Text:"안녕하세요"  
/SpeechLanguage:Korean

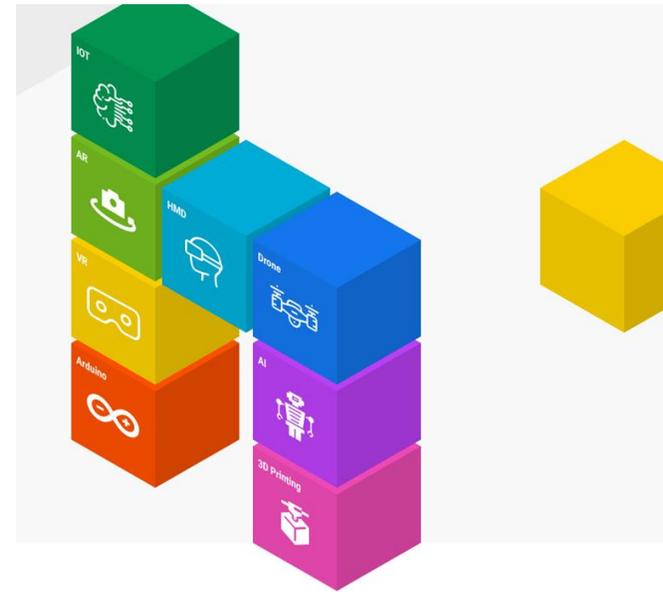
# TTS 기능으로 음성 말하게 하기



오른쪽 아래의 실행 버튼을 클릭하여 TTS 기능을 확인해 봅니다.



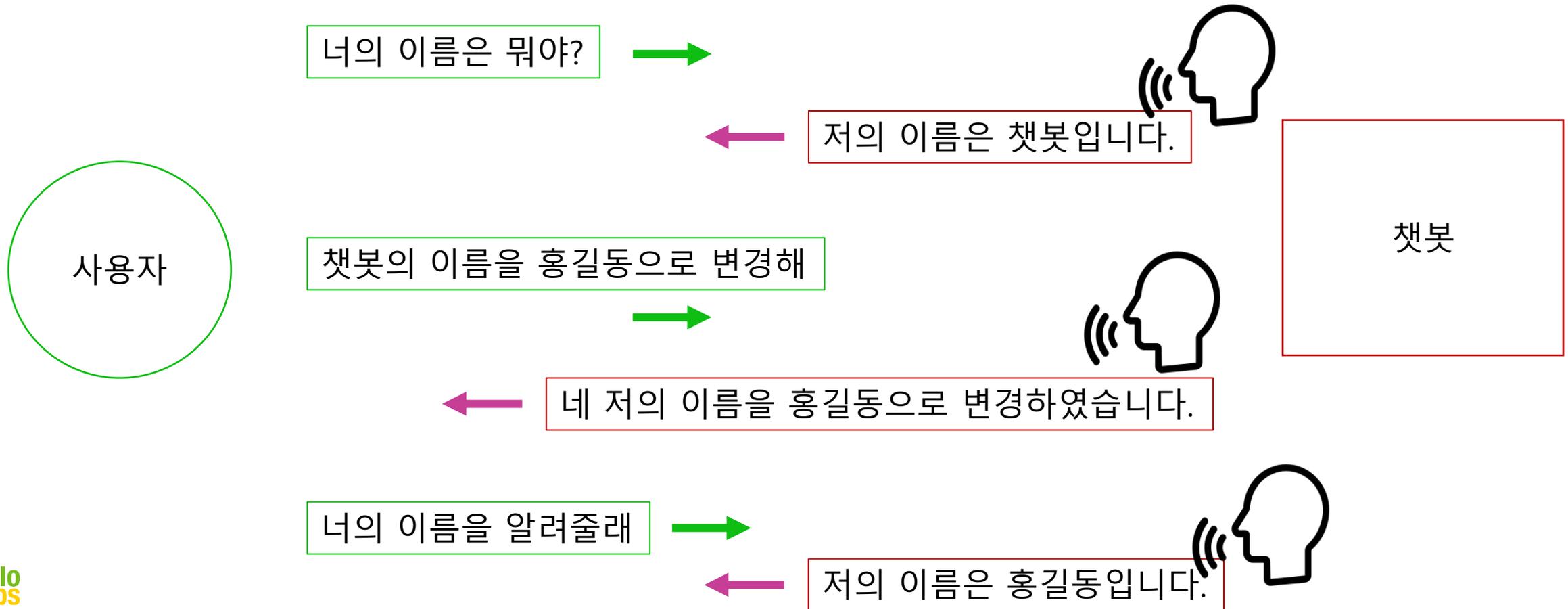
# 챗봇 이름 예제에 TTS 적용해 보기



# 챗봇 이름 예제에 TTS 적용해 보기



다음과 같이 챗봇에 홍길동 이라는 이름을 정해주고 답변을 음성으로 말하게 해 봅니다.



# 챗봇 이름 예제에 TTS 적용해 보기



기본 챗봇 이름 실습 스크립트를 오픈한 후, 함수 f1()에 아래와 같이 TTS 실행하기 명령어를 추가합니다. 글자내용과 음성언어를 아래와 같이 설정해 줍니다.

The screenshot displays the 'VR 명령어' (VR Commands) menu on the left, with 'TTS 실행하기' (Execute TTS) selected. The main workspace is divided into '블록모드' (Block Mode) and '텍스트모드' (Text Mode). In Block Mode, a sequence of blocks is visible: a teal '문자라인 출력' (Text Line Output) block with the text '챗봇입니다. 질문해 주세요', a red '함수 void f1()' block, another teal '문자라인 출력' block with the text '반가워요 챗봇입니다.', and a blue 'TTS 실행하기' block. A red arrow points from the 'TTS 실행하기' block in the left menu to the 'TTS 실행하기' block in the workspace. Below the TTS block, configuration details are shown: '글자 내용: "반가워요 챗봇입니다."' (Text Content: "반가워요 챗봇입니다.") and '음성 언어: 한국어' (Voice Language: Korean). On the right, the '컴포넌트' (Component) panel shows a preview of the chatbot's response: '속성 글자 내용 "반가워요 챗봇입니다."' (Property Text Content: "반가워요 챗봇입니다.") with a close button (X).

# 챗봇 이름 예제에 TTS 적용해 보기



함수 f2()에 아래와 같이 TTS 실행하기 명령어를 추가합니다.  
함수 f2()의 내용을 아래와 같이 간단한 수식 명령어로 수정해 줍니다.  
글자내용과 음성언어를 아래와 같이 설정해 줍니다. 글자내용에 {a}로 들어가는 것에 유의합니다.

음성 및 번역

- TTS 실행하기
- 번역하기
- 번역후 TTS 실행

AR 명령어

VR 컨트롤러 명령어

UI 명령어

비디오 명령어

```
name = "챗봇"
함수 void f2 ()
a = "저의 이름은 " + name + "입니다."
문자라인 출력(a)
TTS 실행하기
  ● 글자 내용: {a}
  음성 언어:한국어
```



a = "저의 이름은 " + name + "입니다."

# 챗봇 이름 예제에 TTS 적용해 보기



함수 f3()에 아래와 같이 TTS 실행하기 명령어를 추가합니다.  
함수 f3()의 내용을 아래와 같이 간단한 수식 명령어로 수정해 줍니다.  
글자내용과 음성언어를 아래와 같이 설정해 줍니다. 글자내용에 {a}로 들어가는 것에 유의합니다.

The screenshot shows the HelloApps development environment. On the left is a sidebar with a menu: 음성 및 번역 (expanded), AR 명령어, VR 컨트롤러 명령어, UI 명령어, 비디오 명령어, 사운드 명령어, and 블록 모양 만들기. The main area displays a function editor for '함수 void f3()'. The code includes: a = '네 저의 이름을 ' + value + '로 변경하였습니다.', 문자라인 출력(a), name = value, and TTS 실행하기. Below the code are settings for '글자 내용: {a}' and '음성 언어: 한국어'. On the right, a chatbot preview shows a character with a text input field containing '{a}' and a '속성 글자 내용' label. Red arrows point from the code blocks to the corresponding settings in the preview.

a = "네, 저의 이름을 " + value + "로 변경하였습니다."

# 챗봇 이름 예제에 TTS 적용해 보기



```
문자라인 출력("챗봇입니다. 질문해 주세요.") ×
함수 void f1 () ×
  문자라인 출력("반가워요 챗봇입니다.") ×
  TTS 실행하기 ^ ×
    글자 내용:반가워요 챗봇입니다. ×
    음성 언어:한국어 ×
```

```
name = "챗봇" ×
함수 void f2 () ×
  a = "저의 이름은 " + name + "입니다." ×
  문자라인 출력(a) ×
  TTS 실행하기 ^ ×
    글자 내용:{a} ×
    음성 언어:한국어 ×
```

# 챗봇 이름 예제에 TTS 적용해 보기



함수 void f3() ✕

- a = "네, 저의 이름을 " + value + "로 변경하였습니다." ✕
- 문자라인 출력(a) ✕
- name = value ✕
- TTS 실행하기 ^ ✕
  - 글자 내용:{a} ✕
  - 음성 언어:한국어 ✕

챗 만들기 ^ ✕

- 함수 이름:f1 ✕
- 키워드:안녕,챗봇 ✕

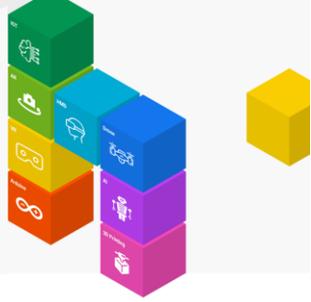
챗 만들기 ^ ✕

- 함수 이름:f2 ✕
- 키워드:너,너의,이름 ✕

챗 만들기 ^ ✕

- 함수 이름:f3 ✕
- 키워드:챗봇,이름,변경,수정 ✕

# 챗봇 이름 예제에 TTS 적용해 보기



```
println("챗봇입니다. 질문해 주세요.")
void f1()
{
    println("반가워요 챗봇입니다.")
    PlayTTS
        /Text:반가워요 챗봇입니다.
        /SpeechLanguage:Korean
}

name = "챗봇"
void f2()
{
    a = "저의 이름은 " + name + "입니다."
    println(a)
    PlayTTS
        /Text:{a}
        /SpeechLanguage:Korean
}
```

```
void f3()
{
    a = "네, 저의 이름을 " + value + "로 변경하였습니다."
    println(a)
    name = value
    PlayTTS
        /Text:{a}
        /SpeechLanguage:Korean
}

MakeChat
    /FunctionName:f1
    /Keywords:안녕,챗봇
MakeChat
    /FunctionName:f2
    /Keywords:너,너의,이름
MakeChat
    /FunctionName:f3
    /Keywords:챗봇,이름,변경,수정
```

# 챗봇 이름 예제에 TTS 적용해 보기



맨 위에 있는 챗봇 아이콘을 클릭하여 챗봇 모드로 실행합니다.

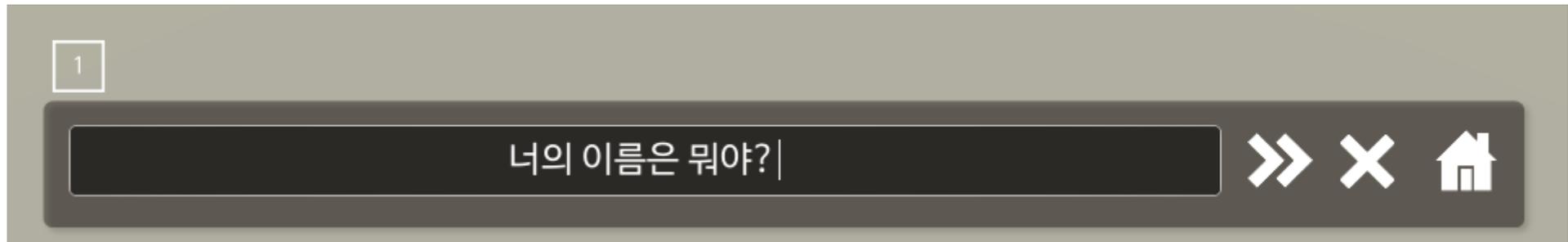


# 챗봇 이름 질문하기



아래와 같이 채팅창에 질문을 입력한 후, 결과가 음성으로 플레이 되는 지 확인합니다.

너의 이름은 뭐야?

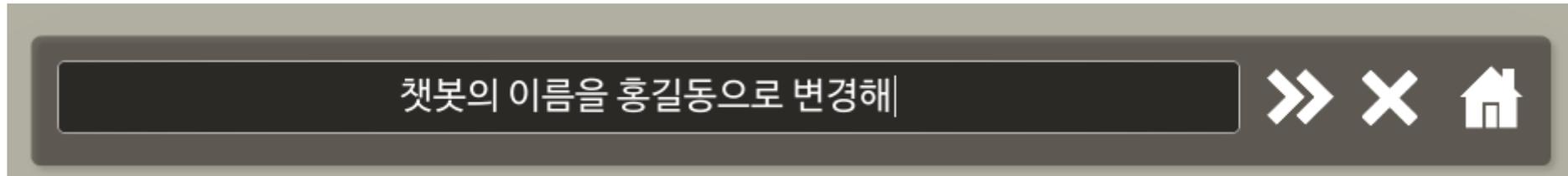


# 챗봇에 이름 정해주기



아래와 같이 채팅창에 질문을 입력한 후, 결과가 음성으로 플레이 되는 지 확인합니다.

챗봇의 이름을 홍길동으로 변경해

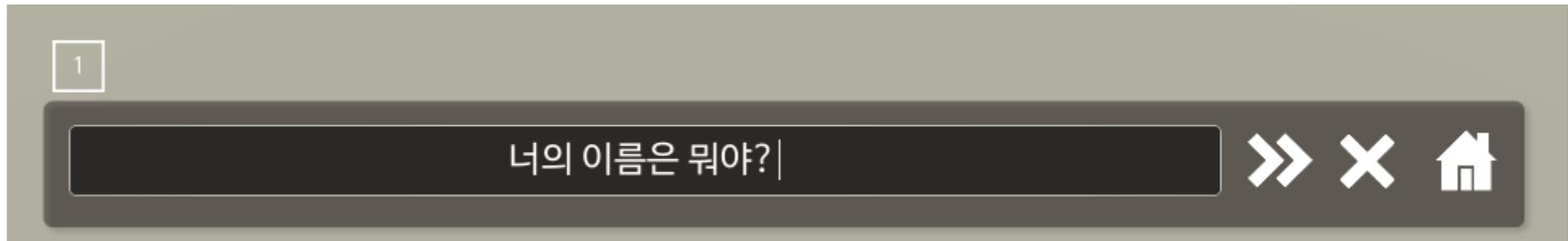


# 챗봇 이름 질문하기



아래와 같이 채팅창에 질문을 입력한 후, 결과가 음성으로 플레이 되는 지 확인합니다.

너의 이름은 뭐야?



# 챗봇에 이름 정해주기



아래 결과와 함께 음성으로 말하는 소리를 들을 수 있습니다.

챗봇의 이름을 홍길동으로 변경해

챗봇입니다. 질문해 주세요  
네, 저의 이름을 홍길동로 변경하겠습니다.

# 챗봇에 이름 정해주기



아래 결과와 함께 음성으로 말하는 소리를 들을 수 있습니다.

너의 이름은 뭐야?

챗봇입니다. 질문해 주세요  
네, 저의 이름을 홍길동로 변경하겠습니다.  
저의 이름은 홍길동입니다.