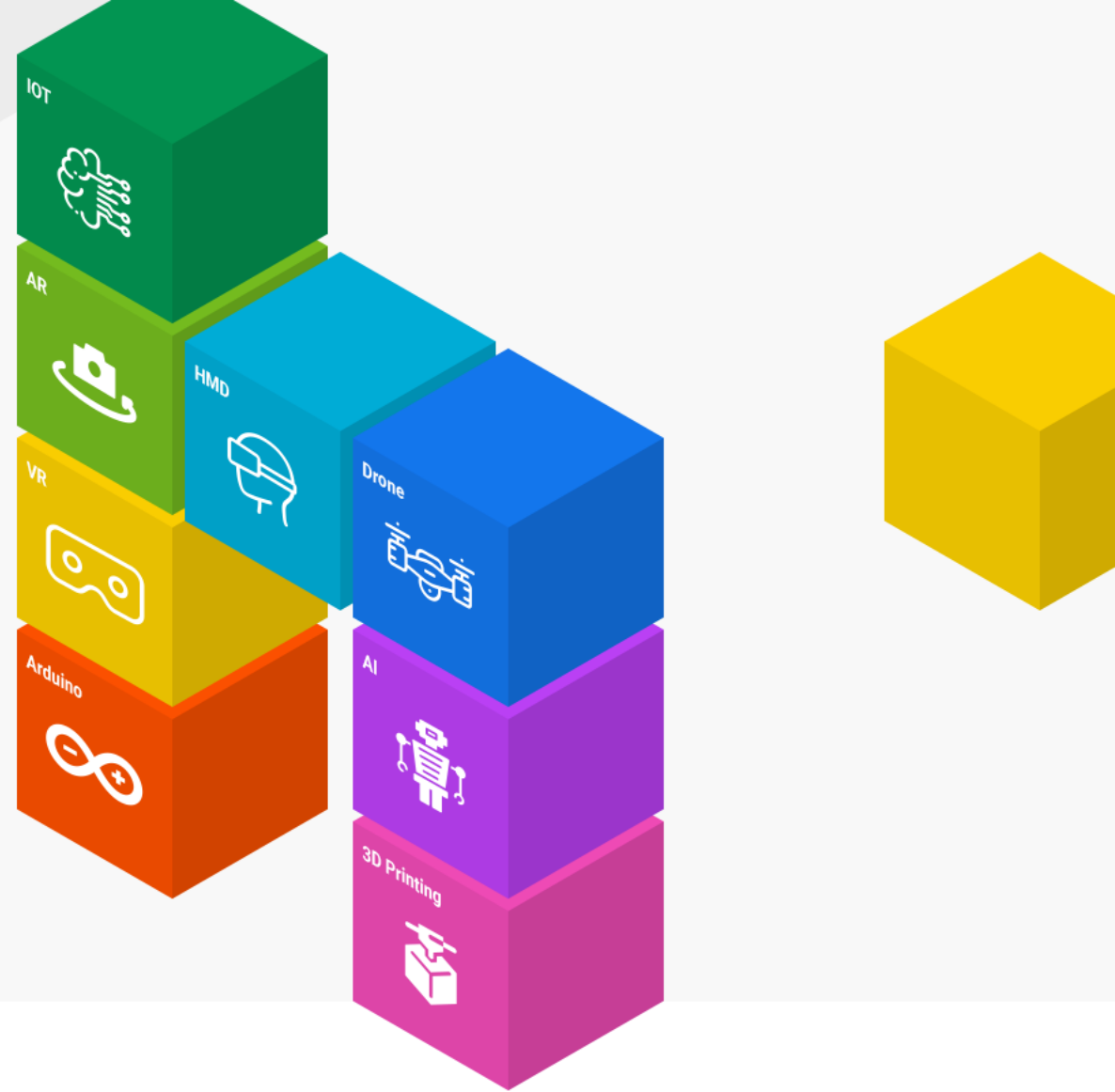


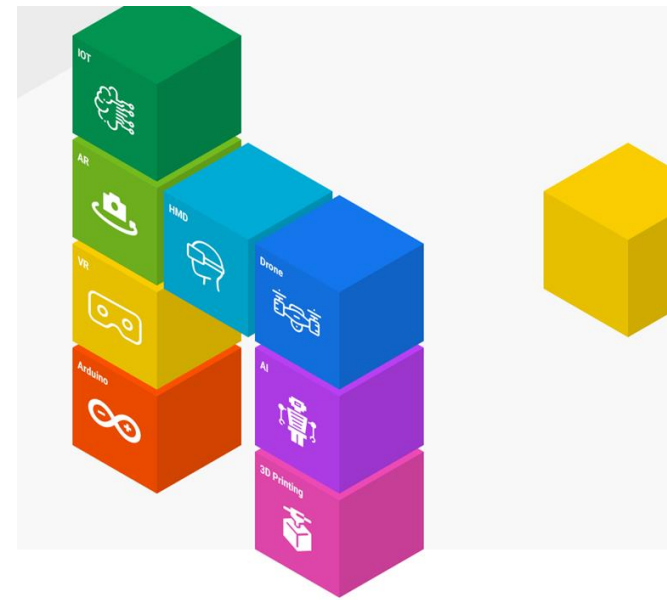
[아두이노 시뮬레이션 코딩] 문자출력 및 구구단 출력하기



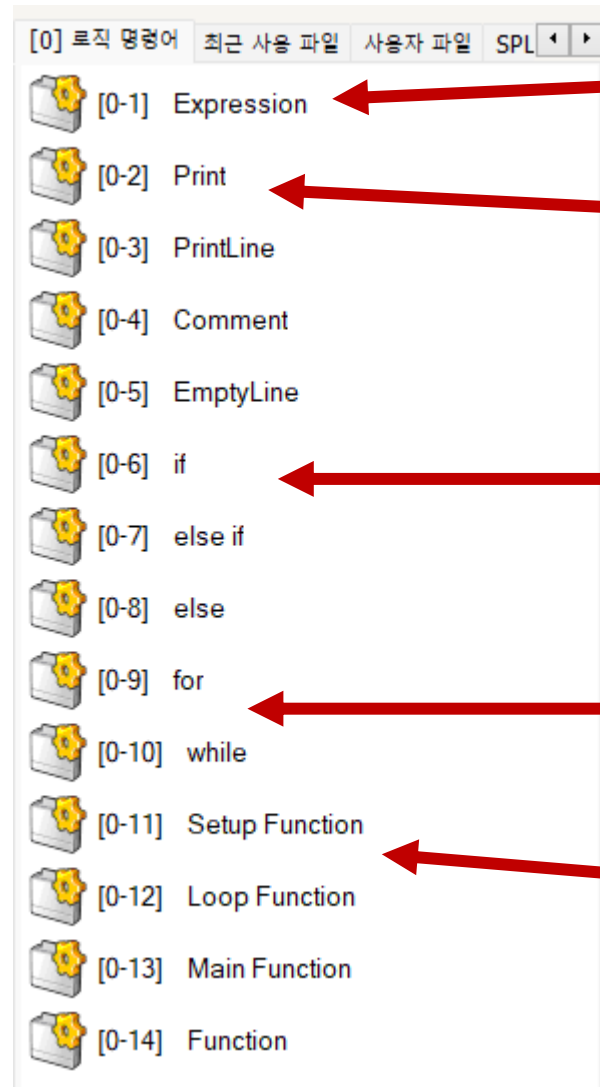
www.helloapps.co.kr

김 영 준 / 070-4417-1559 / splduino@gmail.com

아두이노에서 값 출력하기



아두이노의 로직 명령어



수식 또는 변수를 정의하는 명령어

값을 화면에 출력하는 명령어

조건을 비교하는 명령어

반복문

함수 정의 명령어

Print 명령어와 PrintLine 명령어의 차이



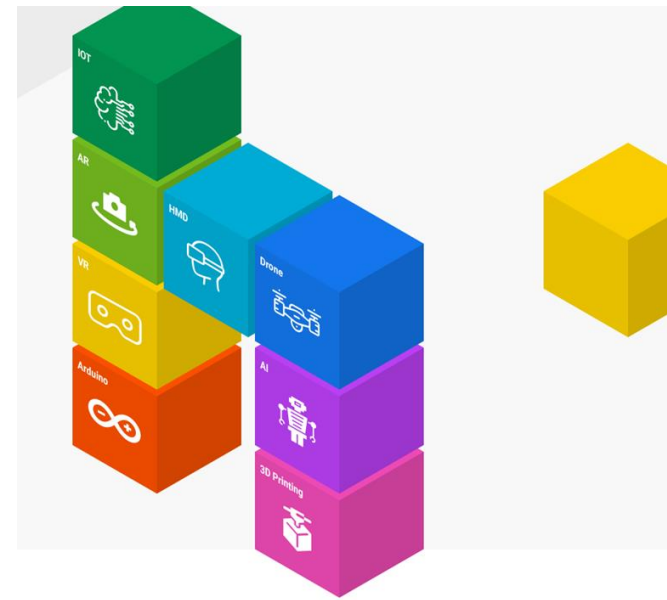
화면에 값을 출력하는 명령어



옆으로 글자를 이어서
출력하는 명령어

한줄씩 줄을 바꾸어
출력하는 명령어

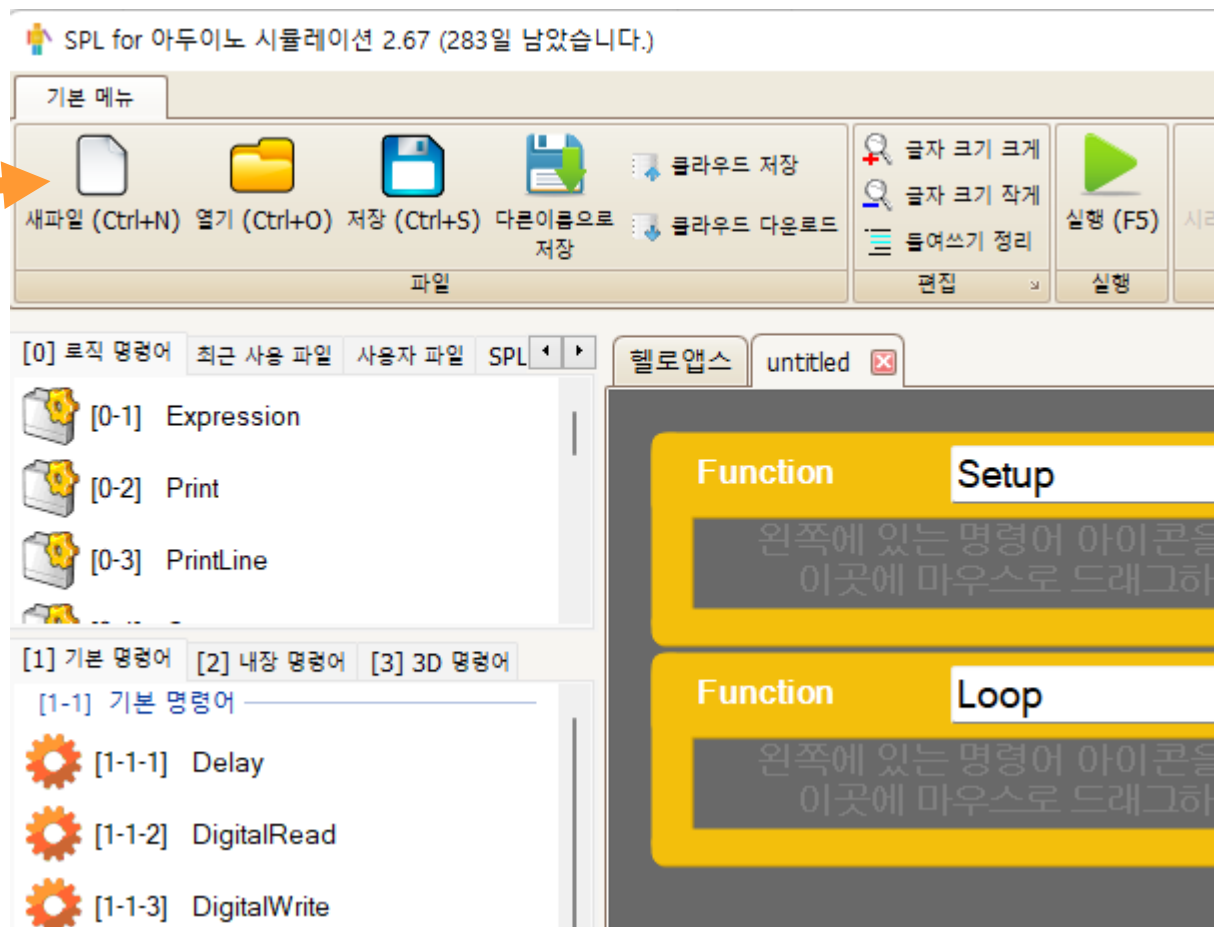
Print 명령어



새로운 코딩창 열기



상단 맨 왼쪽에 있는
새파일 메뉴를 클릭합니다.



새로운 코딩창 열기



SPL 블록 다이어그램
항목을 선택합니다.

코딩 편집기 선택

코딩 편집기를 어떠한 형식으로 열 것인지 선택해 주세요.

☒ SPL 블록 다이어그램 ☐ SPL 스크립트

확인

Print 명령어 예시



아래의 단어를 연결하여 한줄로 화면에 출력해 보세요

Hello

공백

World

!

Hello World!



Print 명령어 예시



Hello World! 한 줄로 출력하기

Function

Setup

☒ Print

"Hello"

☐

☒ Print

" "

☐

☒ Print

"World"

☐

☒ Print

"!"

☐

Function

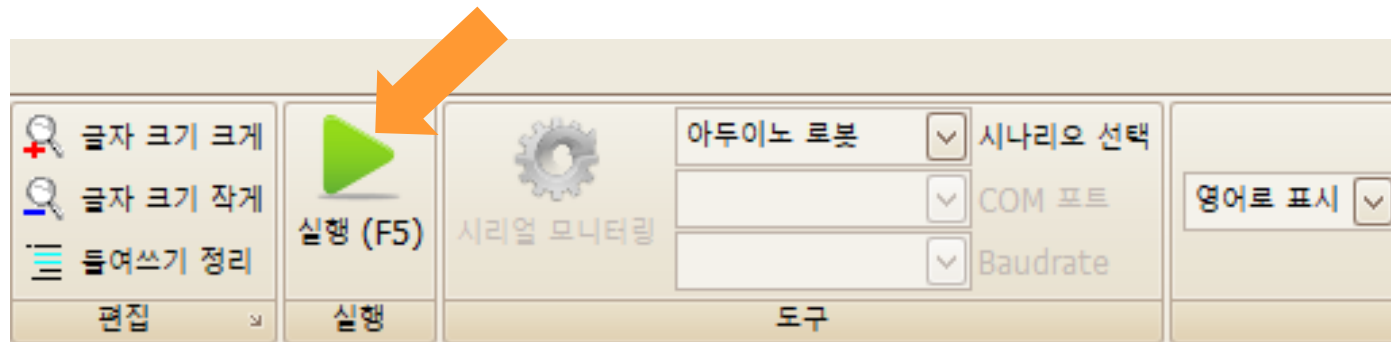
Loop

왼쪽에 있는 명령어 아이콘을
이곳에 마우스로 드래그하여 넣어 주세요.

실행하기



- 실행 버튼을 클릭합니다.



Print 명령어 예시



Hello World! 한 줄로 출력하기

```
Hello World!
```

Print 명령어 예시



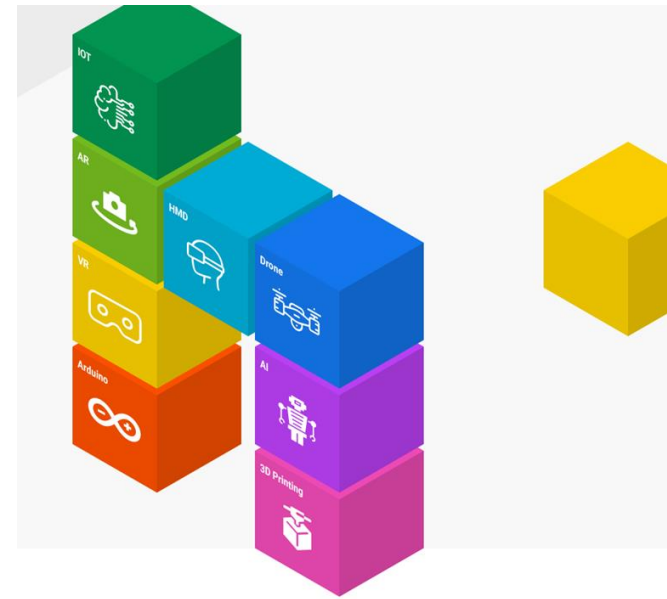
간단하게 수정한 예시

The image shows a Scratch script editor with two functions defined:

- Function Setup**: Contains two **Print** blocks.
 - Block 1: **Print** "Hello "
 - Block 2: **Print** "World!"
- Function Loop**: Currently empty.

Below the Loop function, there is a greyed-out instruction in Korean: "왼쪽에 있는 명령어 아이콘을 이곳에 마우스로 드래그하여 넣어 주세요." (Please drag the command icons from the left into this area with the mouse.)

PrintLine 명령어



여러 라인으로 값 출력하기



아래의 문장을 두줄로 화면에 출력해 보세요

How are you?

I am fine!

How are you?

I am fine!

여러 라인으로 값 출력하기



아래의 문장을 두줄로 화면에 출력해 보세요

Function

Setup

☒ PrintLine

"How are you?"

☐

☒ PrintLine

"I am fine!"

☐

Function

Loop

왼쪽에 있는 명령어 아이콘을
이곳에 마우스로 드래그하여 넣어 주세요.

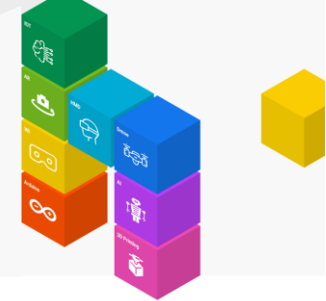
실행하기



- 실행 버튼을 클릭합니다.



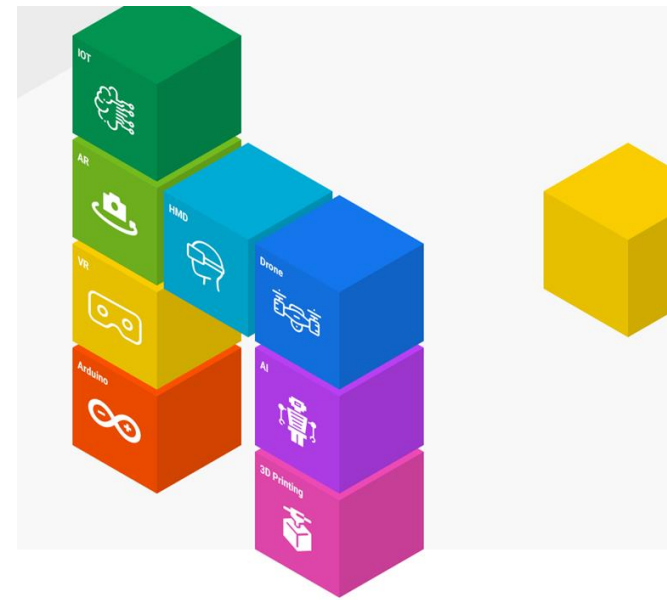
PrintLine 명령어 예시



여러 라인 출력 결과

```
How are you?  
I am fine!
```

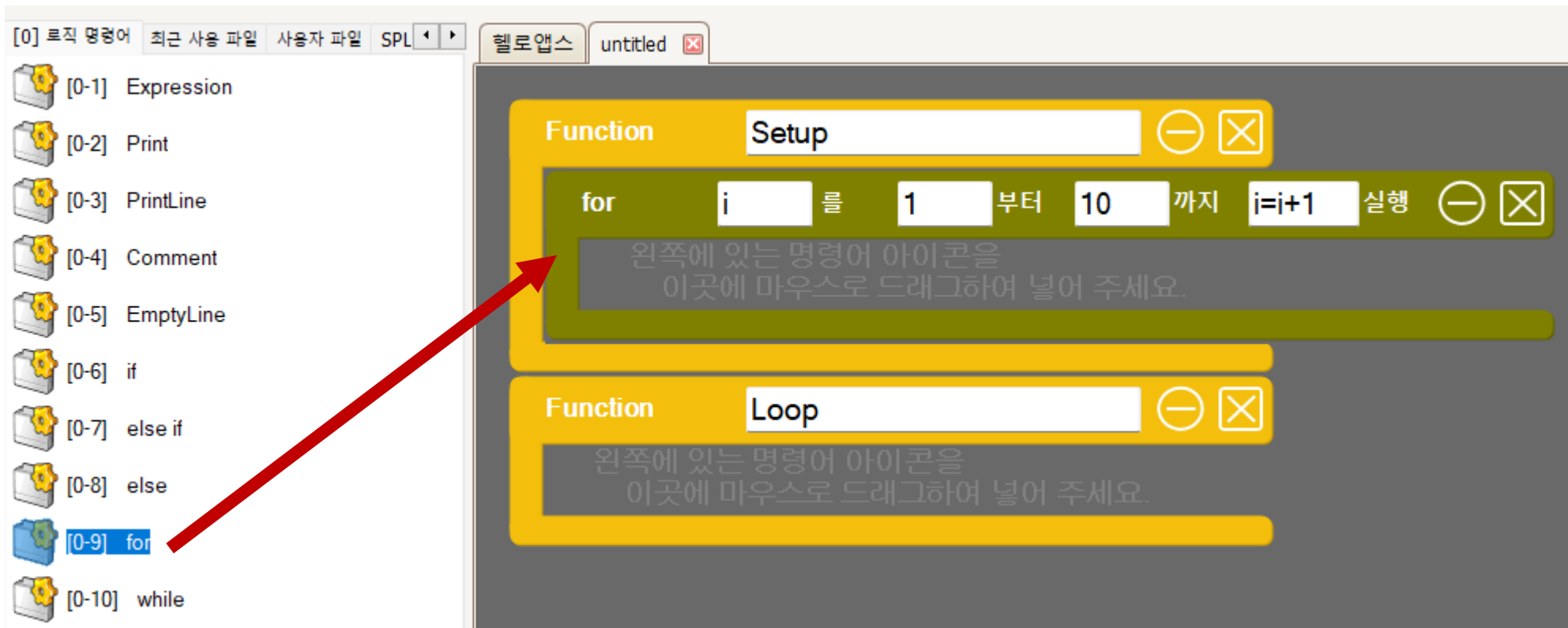
반복문 출력하기



For 반복문



다음과 같이 로직 명령어에서 For 반복문 명령어를 Setup 함수 안에 추가합니다.



For 반복문



PrintLine 명령어를 For 반복문 안에 추가합니다.

The screenshot shows the Hello Apps software interface. On the left is a 'Block Palette' with various command blocks. A red arrow points from the 'PrintLine' block in the palette to its position inside a 'for' loop in the 'Setup' function. The 'for' loop is configured to run from 1 to 10, incrementing by 1. The 'PrintLine' block is set to print the variable 'i'. Below the 'Setup' function is an empty 'Loop' function block. A text box at the bottom of the 'Loop' block contains the instruction: '왼쪽에 있는 명령어 아이콘을 이곳에 마우스로 드래그하여 넣어 주세요.' (Please drag the command icon from the left here with the mouse).

[0] 트직 명령어 최근 사용 파일 사용자 파일 SPL

헬로앱스 untitled

Function Setup

for i 를 1 부터 10 까지 i=i+1 실행

PrintLine i

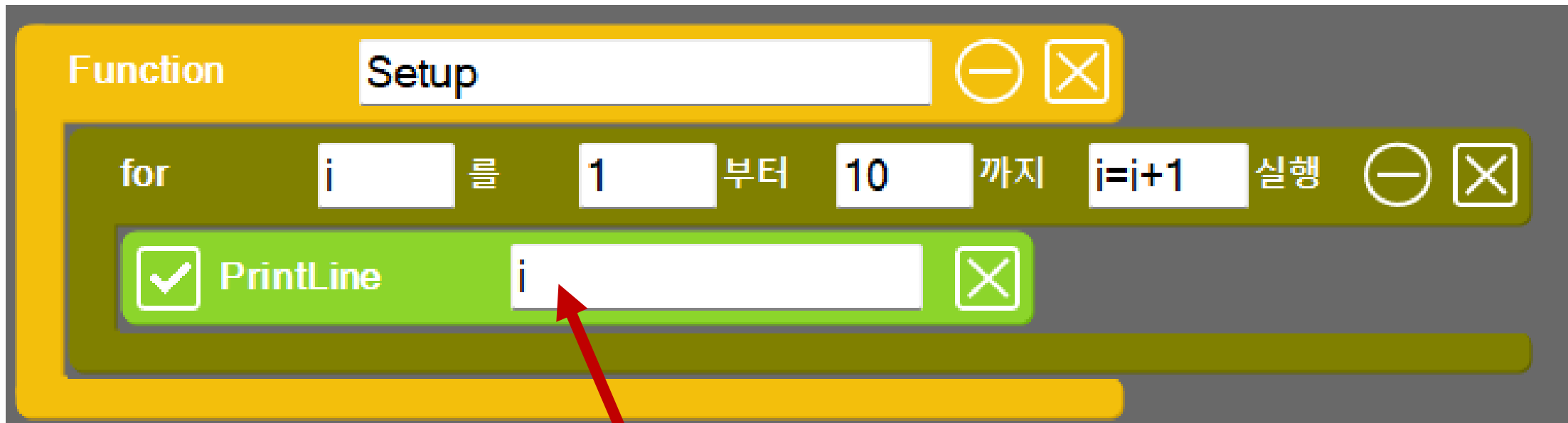
Function Loop

왼쪽에 있는 명령어 아이콘을
이곳에 마우스로 드래그하여 넣어 주세요.

For 반복문



PrintLine 명령어 입력창에 변수 `i` 를 입력해 줍니다.



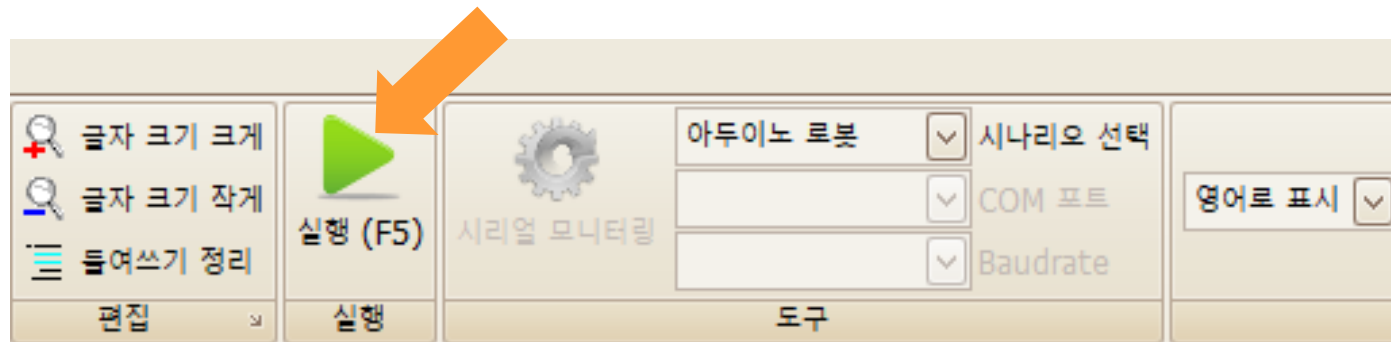
`i`

반복문에서 사용되는 변수

실행하기



- 실행 버튼을 클릭합니다.

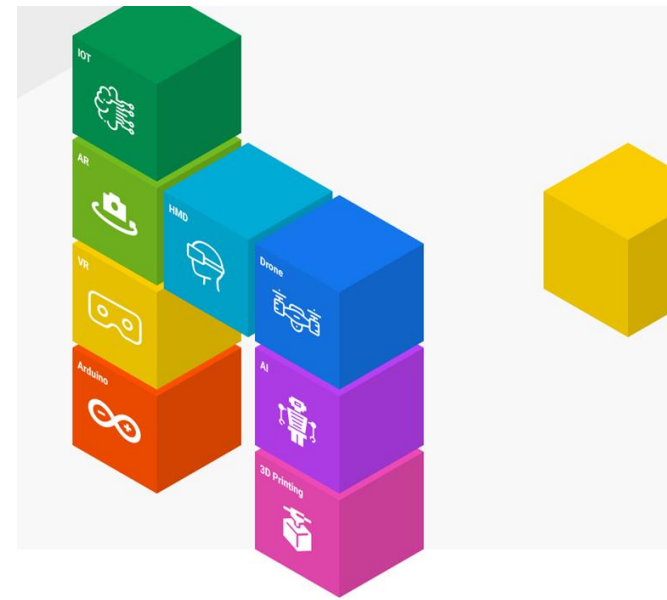


반복문 실행 결과



```
1  
2  
3  
4  
5  
6  
7  
8  
9  
10
```

구구단 출력하기



구구단 출력하기



다음과 같이 구구단의 결과가 화면에 출력되도록 코드를 작성해 봅니다.

```
7 x 1 = 7  
7 x 2 = 14  
7 x 3 = 21  
7 x 4 = 28  
7 x 5 = 35  
7 x 6 = 42  
7 x 7 = 49  
7 x 8 = 56  
7 x 9 = 63  
7 x 10 = 70
```

구구단 출력하기



아래 코드의 빈 칸을 채워 보세요

Function

Setup

for

i

를

1

부터

10

까지

i=i+1

실행

☒ Print

☒ Print

i

☒ Print

☒ PrintLine

7 * i

Function

Loop

왼쪽에 있는 명령어 아이콘을
이곳에 마우스로 드래그하여 넣어 주세요.

구구단 출력하기



구구단 7단을 구현한 예시입니다.

Function

Setup

for

i

를

1

부터

10

까지

i=i+1

실행

☒ Print

7 x "

☒ Print

i

☒ Print

" = "

☒ PrintLine

7 * i

Function

Loop

왼쪽에 있는 명령어 아이콘을
이곳에 마우스로 드래그하여 넣어 주세요.