

# 도장 만들기

## 3D프린팅 코딩

김영준

헬로앱스 ([www.helloapps.co.kr](http://www.helloapps.co.kr))

# 도장 문자열 입력하기

# 도장 문자열 입력하기

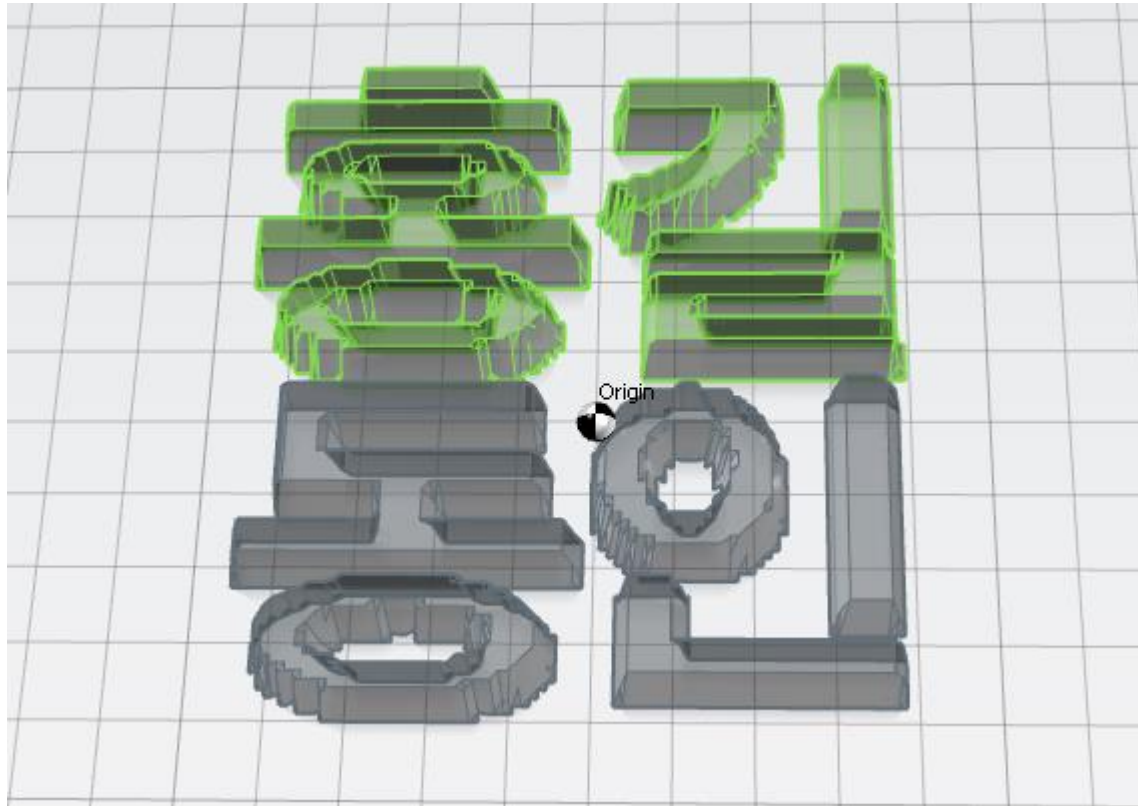
- ▶ 다음과 같이 도장으로 표시할 문자열을 입력한다.

The image shows two panels for configuring stamps. Each panel has three rows of controls:

- Top Panel (Orange header):**
  - Row 1:  문자 그리기, text input: base, (+) (-) (X) buttons.
  - Row 2:  문자열, text input: 홍길, (X) button.
  - Row 3:  위치, coordinate inputs: X 0, Y 11, Z 3, (X) button.
- Bottom Panel (Orange header):**
  - Row 1:  문자 그리기, text input: t1, (+) (-) (X) buttons.
  - Row 2:  문자열, text input: 동인, (X) button.
  - Row 3:  위치, coordinate inputs: X 0, Y -11, Z 3, (X) button.

# 도장 문자열 입력하기

- ▶ 다음과 같이 도장으로 표시할 문자열을 입력한다.



# 문자열 뒤집기

# 도장 문자열 뒤집기

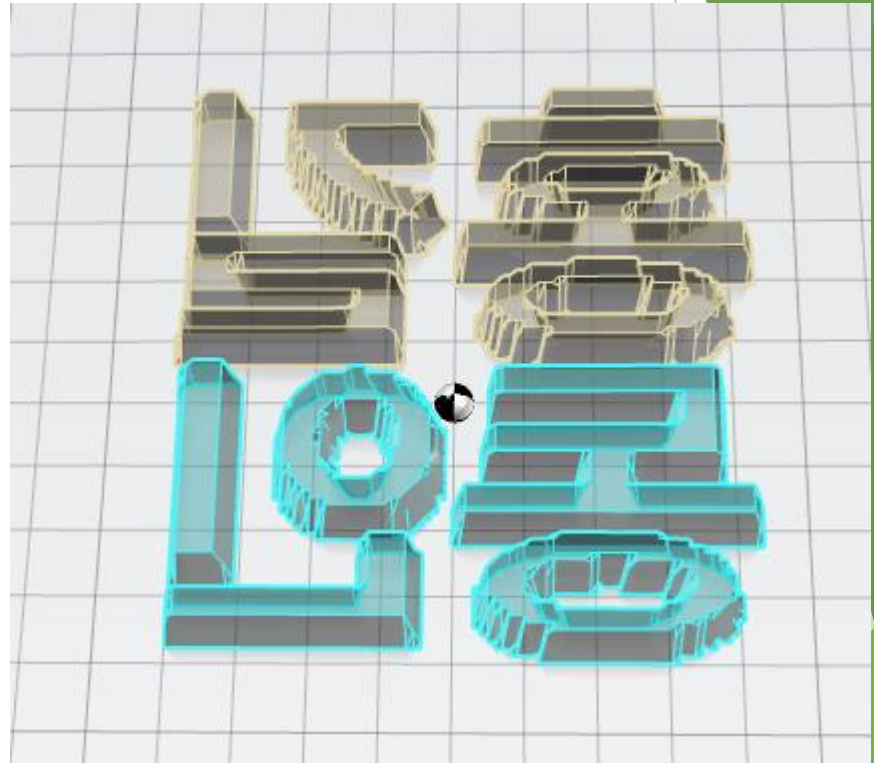
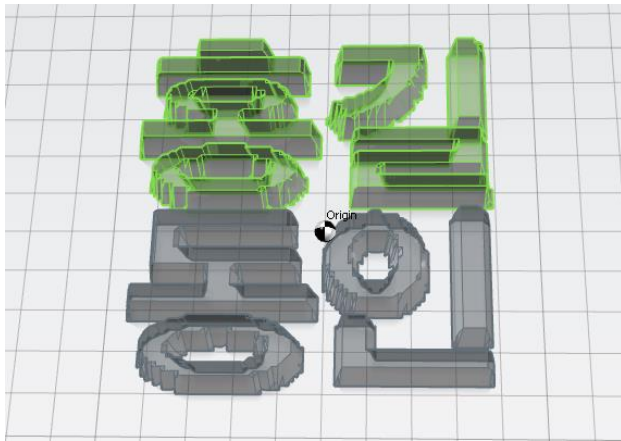
- ▶ 도장으로 사용되기 위해서는 문자열이 반대로 뒤집혀 있어야 한다.
- ▶ 다음과 같이 뒤집기 여부 옵션을 각각 추가해 준다.

The image shows two configuration panels for stamps. Each panel has a header bar with a checked checkbox, a label, a text input field, and three control buttons (+, -, X). Below each header are three rows of options, each with a checked checkbox, a label, and a text input field.

Stamp Name	Text	X	Y	Z	Reverse (뒤집기여부)
base	홍길	0	11	3	true
t1	동인	0	-11	3	true

# 도장 문자열 뒤집기

## ▶ 실행 결과



# 고정판 추가하기



# 고정판 추가하기

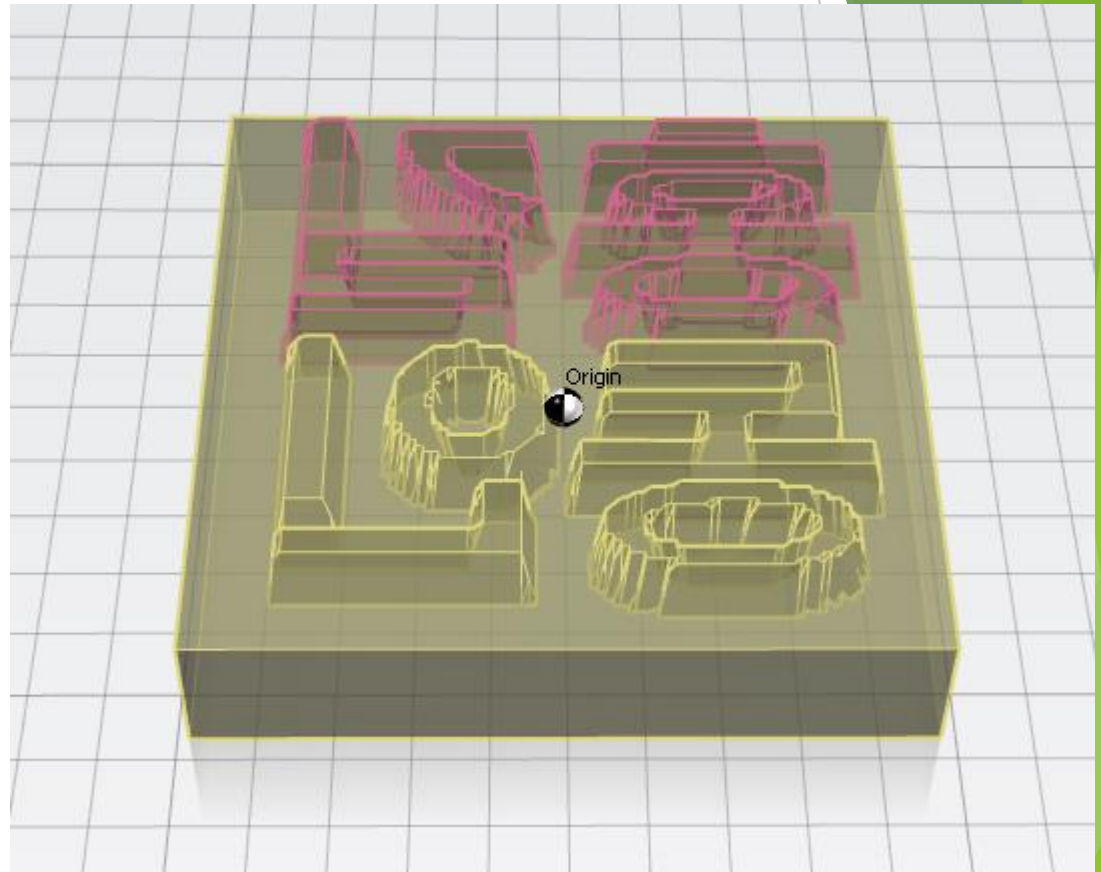
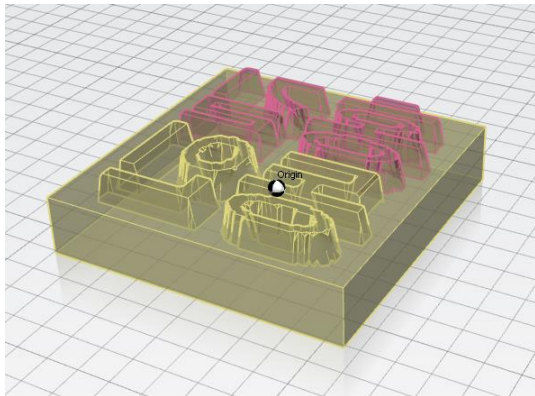
- ▶ 고정판으로 사용되기 위한 작은 상자를 추가한다.

The image shows a software interface with three fixed panels and one box. Each panel has a checked checkbox and a title bar with a name and control buttons (+, -, X).

- Panel 1:**  문자 그리기. Name: base. Controls: +, -, X.
- Panel 2:**  문자열. Value: 홍길. Control: X.
- Panel 3:**  위치. X: 0, Y: 11, Z: 3. Control: X.
- Panel 4:**  뒤집기여부. Value: true. Control: X.
- Panel 5:**  문자 그리기. Name: t1. Controls: +, -, X.
- Panel 6:**  문자열. Value: 동인. Control: X.
- Panel 7:**  위치. X: 0, Y: -11, Z: 3. Control: X.
- Panel 8:**  뒤집기여부. Value: true. Control: X.
- Panel 9:**  박스 추가하기. Name: bx1. Controls: +, -, X.
- Panel 10:**  크기. X: 50, Y: 50, Z: 10. Control: X.

# 고정판 추가하기

## ▶ 실행 결과



# 품질 높이기

# 품질 높이기

- ▶ 실제 출력을 하기 전에 글자의 폰트크기와 품질 옵션을 추가하여 품질을 높인다.
- ▶ 처리 속도가 오래 걸리는 것에 유의한다.

The image shows a 3D software interface with three configuration panels. Each panel has a header bar with a checked checkbox, an object name, and expand/collapse icons. The first panel is for '문자 그리기' (Text Drawing) with object name 'base'. It contains settings for '문자열' (Text) '홍길', '위치' (Position) X: 0, Y: 11, Z: 3, '뒤집기여부' (Flip) 'true', '폰트크기' (Font Size) '64', and '품질' (Quality) '4'. The second panel is also for '문자 그리기' (Text Drawing) with object name 't1'. It contains settings for '문자열' (Text) '동인', '위치' (Position) X: 0, Y: -11, Z: 3, '뒤집기여부' (Flip) 'true', '폰트크기' (Font Size) '64', and '품질' (Quality) '4'. The third panel is for '박스 추가하기' (Add Box) with object name 'bx1' and '크기' (Size) X: 50, Y: 50, Z: 10. Orange arrows point to the '폰트크기' and '품질' settings in the first two panels.

# 품질 높이기

▶ 실행 결과

