

전화번호 안내판 만들기

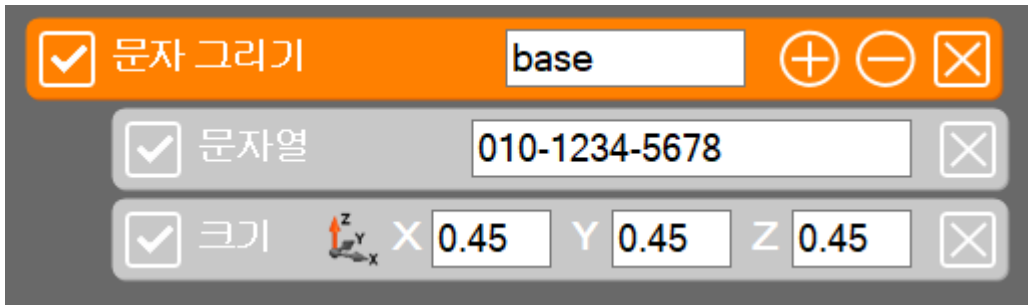
3D프린팅 코딩

김영준
헬로앱스 (www.helloapps.co.kr)

전화번호 입력하기

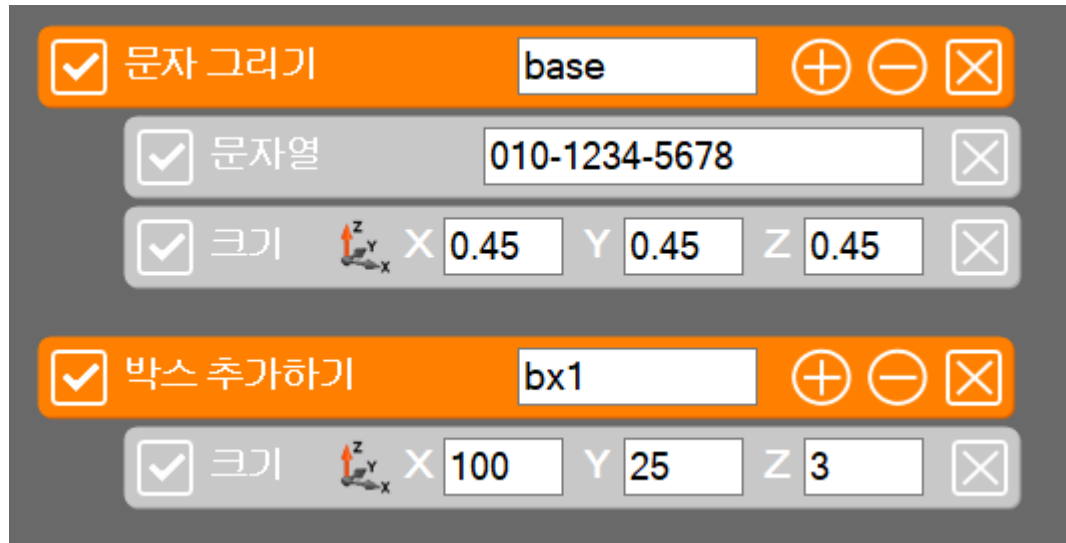
전화번호 입력하기

- ▶ 새로운 코딩 창에서 문자 그리기 명령어를 추가한 후, 문자열 옵션에 다음과 같이 입력합니다.



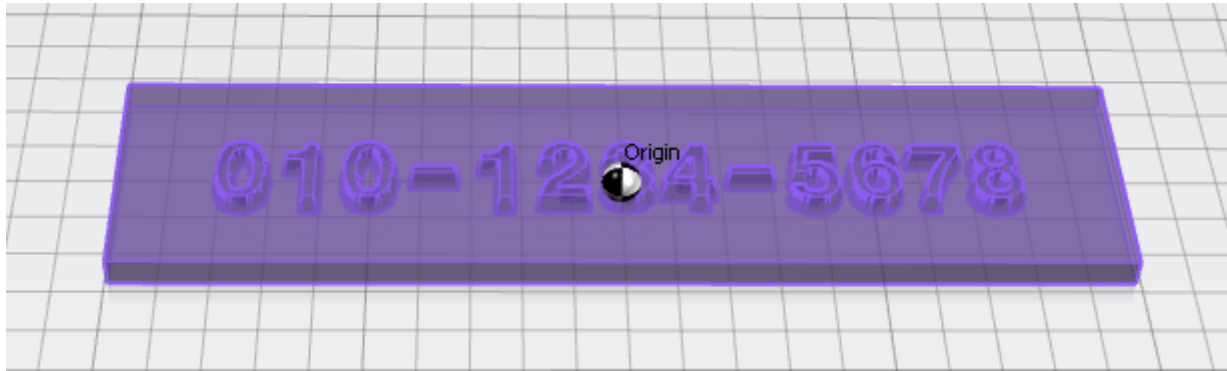
전화번호 입력하기

- ▶ 배경 바닥판을 추가해 줍니다.



전화번호 입력하기

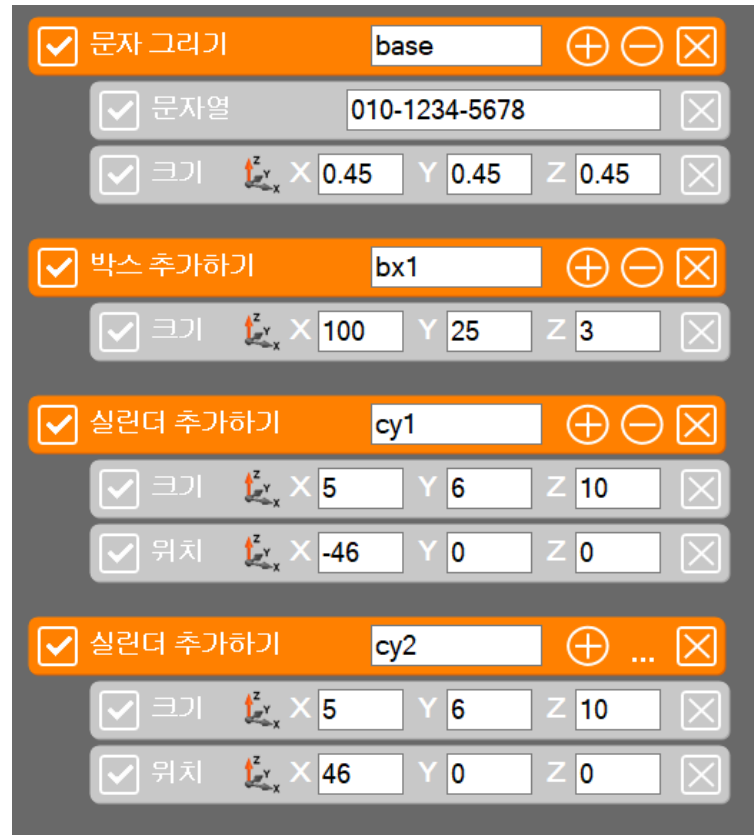
- ▶ 배경 바닥판을 추가해 줍니다.



구멍 뚫기

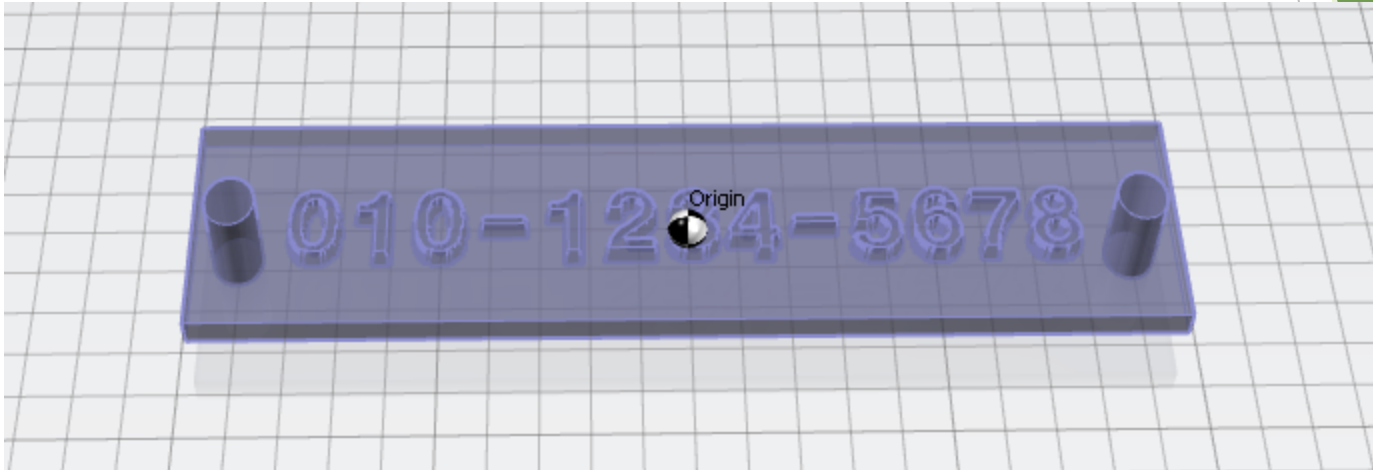
구멍뚫기

- ▶ 실린더 모양 2개를 양 옆으로 추가해 줍니다.



구멍뚫기

- ▶ 실린더 모양 2개를 양 옆으로 추가해 줍니다.



도형 빼기 연산을 추가해 줍니다.

- ▶ 도형 빼기 연산 명령어를 추가해 줍니다.

The screenshot displays a software interface with several panels for creating and manipulating 3D objects. Each panel includes a checked checkbox, a name field, and control buttons (+, -, X). The panels are as follows:

- 문자 그리기 (Text Drawing):** Name: base. Includes sub-panels for text (010-1234-5678) and size (X: 0.45, Y: 0.45, Z: 0.45).
- 박스 추가하기 (Add Box):** Name: bx1. Includes a size sub-panel (X: 100, Y: 25, Z: 3).
- 실린더 추가하기 (Add Cylinder):** Name: cy1. Includes size (X: 5, Y: 6, Z: 10) and position (X: -46, Y: 0, Z: 0) sub-panels.
- 실린더 추가하기 (Add Cylinder):** Name: cy2. Includes size (X: 5, Y: 6, Z: 10) and position (X: 46, Y: 0, Z: 0) sub-panels.
- 도형 빼기 (Subtract Shape):** Operation: bx1 = bx1 - cy1.
- 도형 빼기 (Subtract Shape):** Operation: bx1 = bx1 - cy2.

도형 빼기 연산을 추가해 줍니다.

- ▶ 도형 빼기 연산 명령어를 추가해 줍니다.

