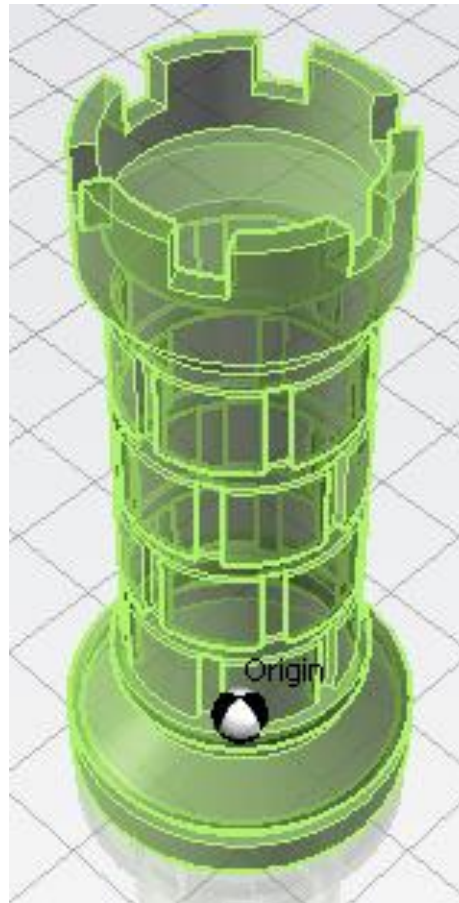


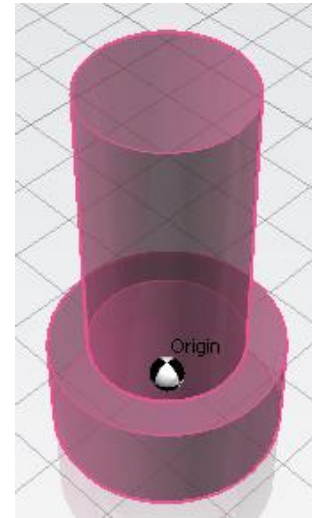
# SPL3D Printer

체스 룩



# SPL3D Printer

## 체스 룩



바닥이 될 도형과 기둥이 될 도형 실린더를 생성하고 크기와 위치를 지정해줍니다.

# SPL3D Printer

## 체스 룩

For 반복하기  를  부터  까지

실린더 추가하기

위치

크기

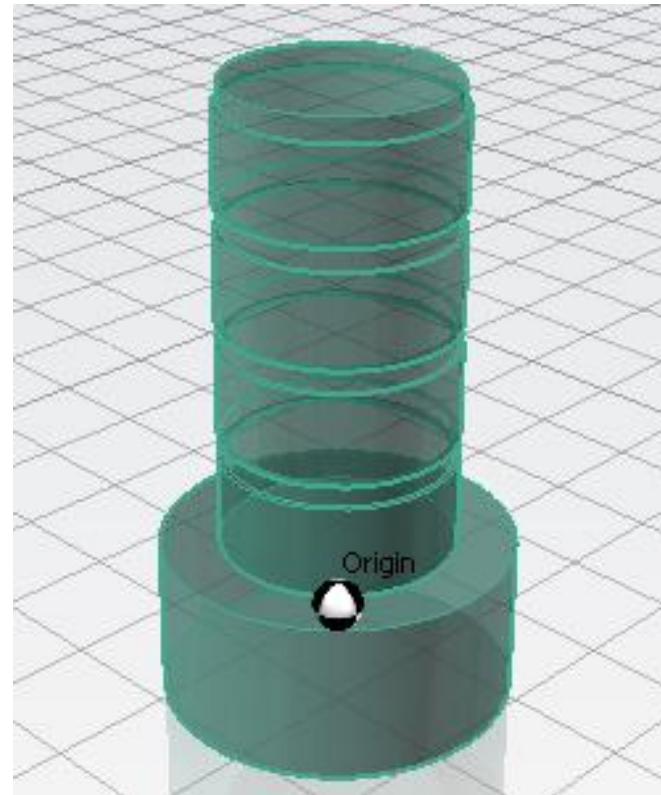
실린더 추가하기

위치

크기

도형 빼기  =  -

도형 빼기  =  -



기둥이 되는 도형 cy1에 벽돌 무늬를 입히기 위한 작업으로 큰 실린더(cyA)에서 작은 실린더(cyB)를 빼 링 형태를 만들고 그 링으로 기둥(cy1)에 빼줍니다.

# SPL3D Printer

## 체스 룩

✓ For 반복하기  $j$  를 0 부터 3 까지

✓ For 반복하기  $k$  를 1 부터 6 까지

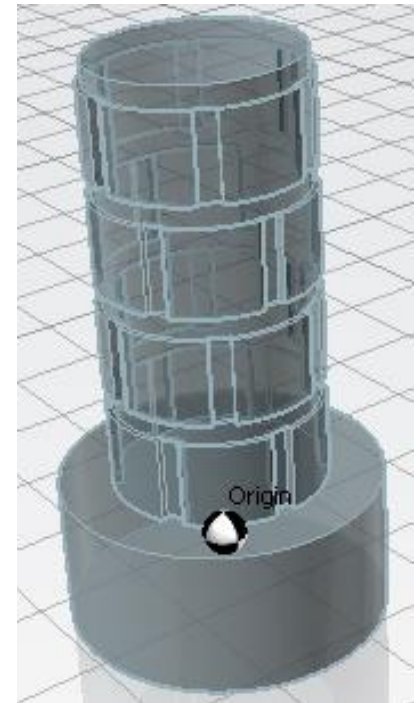
✓ 박스 추가하기  $bx\{k\}\{j\}$

✓ 위치  $X$  5  $Y$  0  $Z$   $\{5.5+j*\}$

✓ 크기  $X$  1  $Y$  1  $Z$  4

✓ 3D도형 회전하기  $bx\{k\}\{j\}$  (대상) 0 (X) 0 (Y)  $\{j*30\}$  (Z)

✓ 도형 빼기  $cy1 = cy1 - bx\{k\}\{j\}$



2중 for문을 이용하여 남은 무늬를 만듭니다.  
박스의 위치  $Z : \{5.5+j*\}$   
도형회전하기  $Z : \{k*60+j*30\}$

# SPL3D Printer

## 체스 룩

도형 더하기    base = base + cy1

콘 추가하기    cn1

위치    X 0    Y 0    Z 25

크기    X 12    Y 12    Z 8

방향    X 0    Y 180    Z 0

도형 더하기    base = base + cn1

실린더 추가하기    cy2

위치    X 0    Y 0    Z 27.5

크기    X 12    Y 12    Z 5

실린더 추가하기    cy3

위치    X 0    Y 0    Z 28.5

크기    X 10    Y 10    Z 5

도형 빼기    cy2 = cy2 - cy3

도형 더하기    base = base + cy2

성루를 만들기 위한 작업입니다.

# SPL3D Printer

## 체스 룩

For 반복하기 | 를 1 부터 3 까지

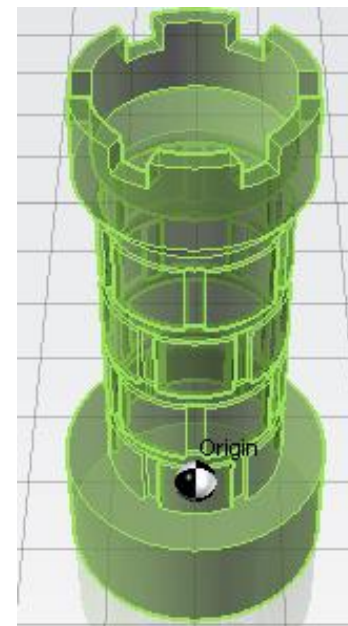
박스 추가하기

위치  X  Y  Z

크기  X  Y  Z

방향  X  Y  Z

도형 빼기  =  -



# SPL3D Printer

체스 룩

