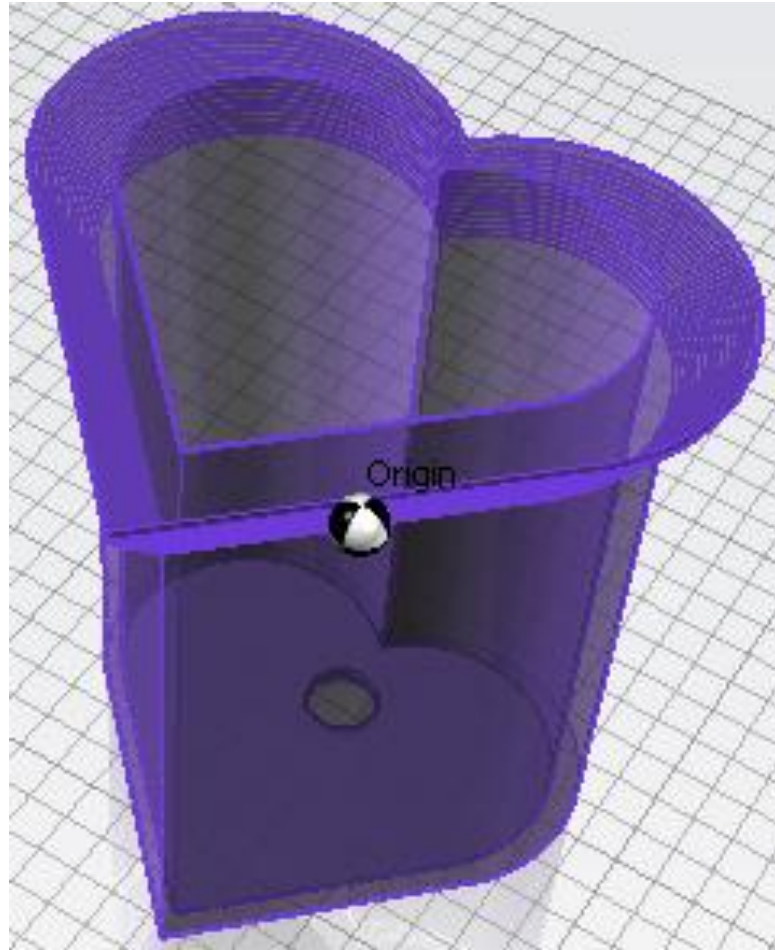


# SPL3D Printer

하트 화분



# SPL3D Printer

## 하트 화분

박스 추가하기

위치  X  Y  Z

크기  X  Y  Z

방향  X  Y  Z

박스 추가하기


위치  X  Y  Z

크기  X  Y  Z

도형 빼기  =  -


실린더 추가하기


위치  X  Y  Z

크기  X  Y  Z

도형 더하기  =  +

실린더 추가하기

위치  X  Y  Z

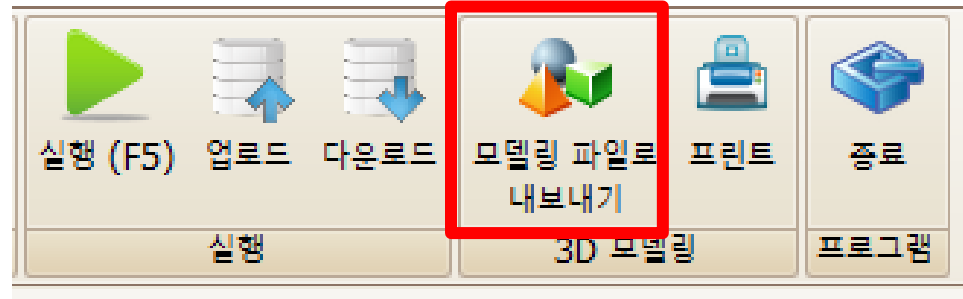
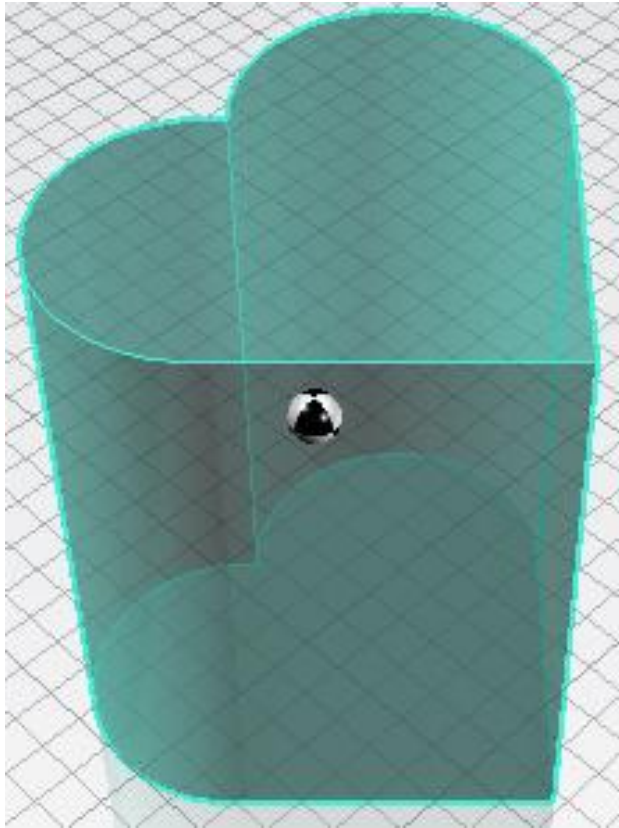
크기  X  Y  Z

도형 더하기  =  +

화분의 몸체가 될 하트모양의 기둥을 만들어 줍니다.

# SPL3D Printer

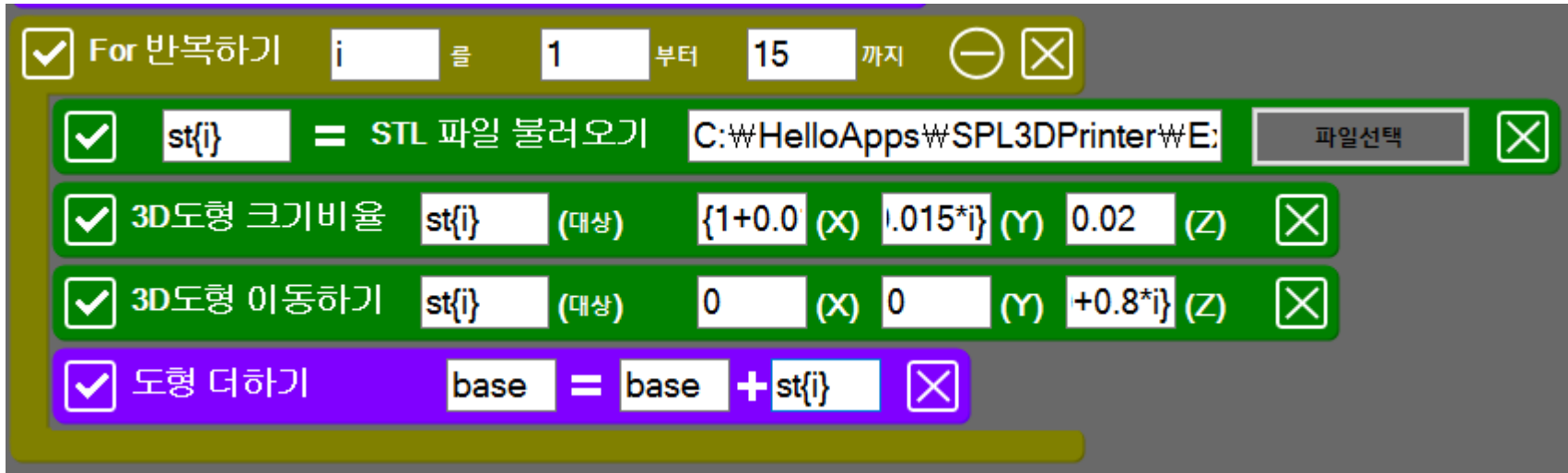
## 하트 화분



미리보기 창에 도형이 나타났으면 **모델링 파일로 내보내기**를 해줍니다.  
본 강좌에선 파일 이름을 임의로 "하트"로 저장하였습니다

# SPL3D Printer

## 하트 화분



위 작업은 화분 상단을 꾸미기 위한 작업입니다.

내보내기를 해준 파일을 STL파일 불러오기를 이용하여 다시 불러옵니다.

크기비율을 이용하여 X : {1+0.015\*i} Y : {1+0.015\*i} Z : 0.02

도형들을 한층한층 올리기 위하여 이동하기를 이용하여 Z : {40+0.8\*i} 지정해줍니다.

마지막으로 기본도형과 합쳐줍니다.

# SPL3D Printer

## 하트 화분

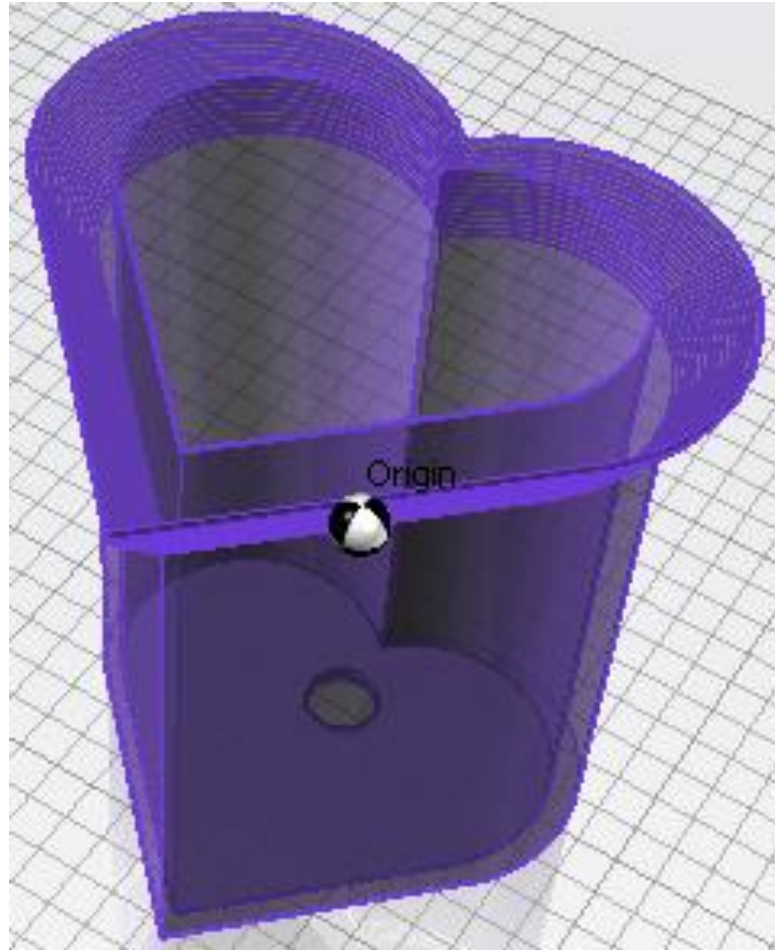
The screenshot displays the SPL3D Printer software interface with the following settings:

- st3** = STL 파일 불러오기 C:\₩HelloApps₩SPL3DPrinter₩E: 파일선택
- 3D도형 크기비율 **st3** (대상) 0.9 (X) 0.9 (Y) 1.2 (Z)
- 3D도형 이동하기 **st3** (대상) 0 (X) 1.5 (Y) 10 (Z)
- 도형 빼기 **base** = **base** - **st3**
- 실린더 추가하기 **cy3**
- 위치 X 0 Y 0 Z -40
- 크기 X 10 Y 10 Z 10
- 도형 빼기 **base** = **base** - **cy3**

for문 밖으로 나가 다시 내보냈던 "하트"파일을 불러옵니다.  
이번엔 화분에 공간을 만들기 위한 작업으로 현재까지 만든 화분보다 작게하고  
도형을 이동하여 기존의 화분과 불러온 파일을 빼줍니다.  
마지막으로 화분 바닥에 구멍을 만들어줍니다.

# SPL3D Printer

하트 화분



# SPL3D Printer

실습