

SPL3D Printer

체스



SPL3D Printer

체스



바닥(base)과 몸통(cy1)을 생성하고 크기와 위치를 조절합니다.

SPL3D Printer

체스

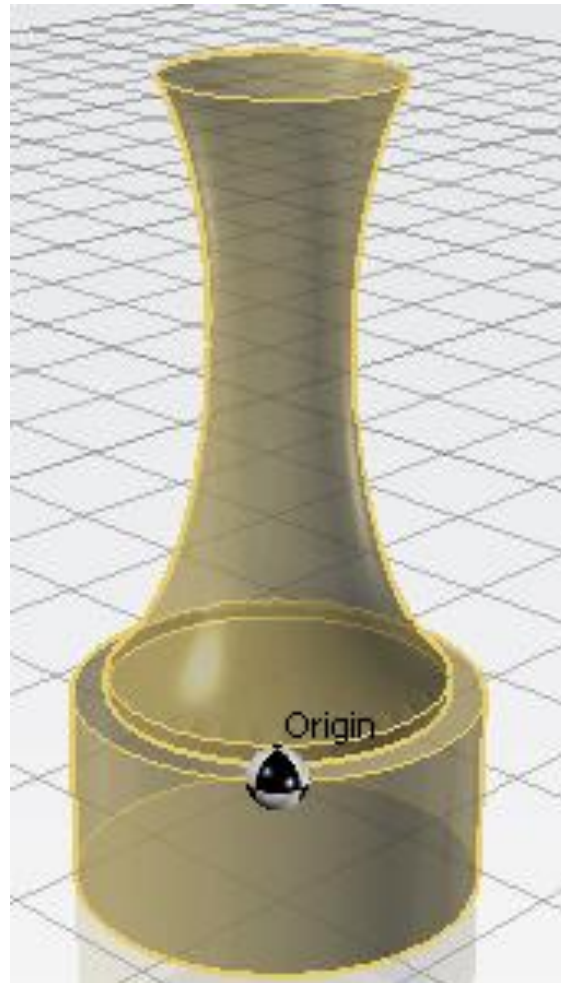
The screenshot displays a sequence of operations in the SPL3D Printer software interface:

- For 반복하기** (For Repeat): . From `i` starting at `1` to `36`.
- 구 추가하기** (Add Sphere): . Sphere equation: `sp{i}`.
- 위치** (Position): . X: `-6`, Y: `0`, Z: `13`.
- 크기** (Size): . X: `8`, Y: `10`, Z: `20`.
- 방향** (Direction): . X: `0`, Y: `2`, Z: `0`.
- 3D도형 회전하기** (3D Shape Rotate): . Target: `sp{i}`. X: `0`, Y: `{i*10}`, Z: `{i*10}`.
- 도형 빼기** (Subtract Shape): . Operation: `cy1 = cy1 - sp{i}`.

몸통 cy1을 콜라병 모양으로 만들기 위한 작업입니다.
for를 생성하여 다수의 긴 구를 생성하여
cy1에 빼줍니다.

SPL3D Printer

체스



SPL3D Printer

체스

콘 추가하기 cn1 (+) (X)

위치 X 0 Y 0 Z 21 (X)

크기 X 6.75 Y 6.75 Z 5 (X)

도형 더하기 cy1 = cy1 + cn1 (X)

구 추가하기 sp2 (+) (X)

위치 X 0 Y 0 Z 25.5 (X)

크기 X 8 Y 8 Z 8 (X)

도형 더하기 cy1 = cy1 + sp2 (X)

머리를 만들어 줍니다.

SPL3D Printer

체스

