

# SPL3D Printer

도형 불러오기 & 변환




# SPL3D Printer

## 도형 불러오기 & 변환

### [1-3] 도형 변환 명령어

-  [1-3-1] 3D도형 이동하기
-  [1-3-2] 3D도형 회전하기
-  [1-3-3] 3D도형 크기비율
-  [1-3-4] 3D도형 복사하기
-  [1-3-5] 3D도형 삭제하기
-  [1-3-6] 3D색상 변경하기

### [1-4] 도형 불러오기 명령어


-  [1-4-1] STL 파일 불러오기

**도형 변환** 명령어는 작업을 마친 도형에 대하여 추가 작업을 하기 위해 쓰이거나 **도형 불러오기**를 이용하여 불러온 도형을 작업하기 위한 명령어들입니다.

**도형 불러오기**는 기존에 작업하여 저장하였던 모델링 파일을 불러오는 기능입니다

# SPL3D Printer

## 도형 불러오기 & 변환

<input checked="" type="checkbox"/>	st1	= STL 파일 불러오기	C:\HelloApps\SPL3DPrinter\E:	파일선택	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	3D도형 이동하기	st1 (대상)	0 (X) 0 (Y) 0 (Z)	<input type="checkbox"/>	
<input checked="" type="checkbox"/>	3D도형 회전하기	st1 (대상)	0 (X) 0 (Y) 0 (Z)	<input type="checkbox"/>	
<input checked="" type="checkbox"/>	3D도형 크기비율	st1 (대상)	1 (X) 1 (Y) 1 (Z)	<input type="checkbox"/>	
<input checked="" type="checkbox"/>	3D도형 복사하기	st1 (를) st2 (로 복사)		<input type="checkbox"/>	
<input checked="" type="checkbox"/>	3D도형 삭제하기	st1	<input type="checkbox"/>		
<input checked="" type="checkbox"/>	3D색상 변경하기	st1	투명도 50 % 	색상 변경 <input type="checkbox"/>	

변환 명령어를 이용하기 위해선 해당 명령어를 (대상)에 명령을 내리고자 할 도형의 이름을 입력하셔야 합니다.

# SPL3D Printer

## 도형 불러오기 & 변환

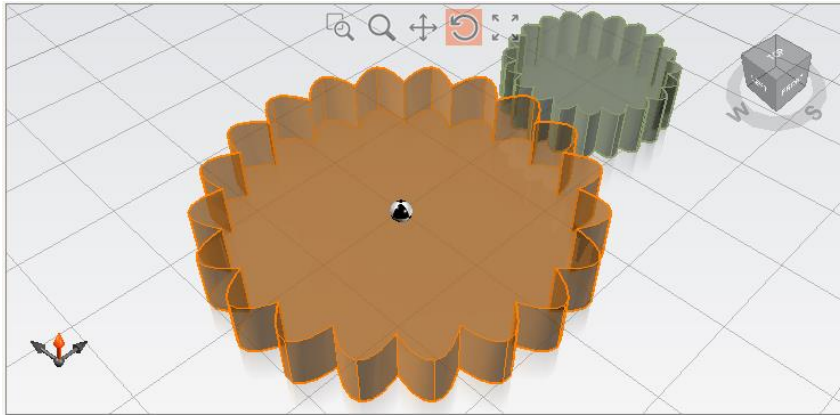
st1 = STL 파일 불러오기 C:\HelloApps\SPL3DPrinter\E: 파일선택

3D색상 변경하기 st1 투명도 50 % 색상 변경

3D도형 복사하기 st1 (클) st2 (로 복사)

3D도형 이동하기 st2 (대상) 30 (X) 0 (Y) 0 (Z)

3D도형 크기비율 st2 (대상) 0.5 (X) 0.5 (Y) 1 (Z)



기존에 있던 파일을 불러와 색상을 변경하고 도형을 복사하고 복사한 도형을 이동시킨 뒤 크기를 줄인 상태입니다.

# SPL3D Printer

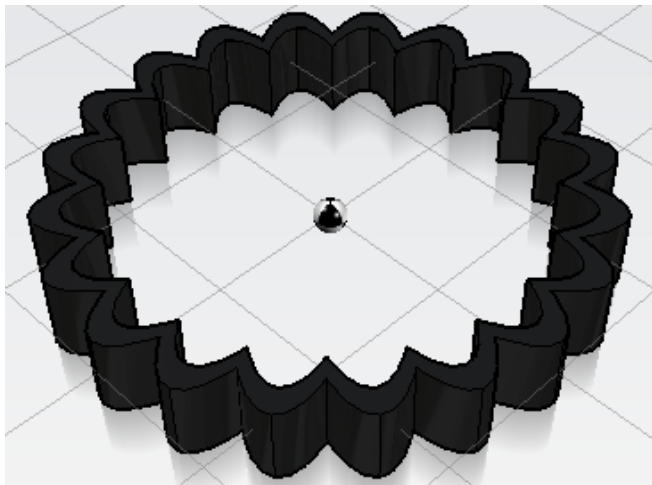
## 도형 불러오기 & 변환

st1 = STL 파일 불러오기 C:\HelloApps\SPL3DPrinter\E: 파일선택

3D도형 복사하기 st1 (를) st2 (로 복사)

3D도형 크기비율 st2 (대상) 0.9 (X) 0.9 (Y) 1 (Z)

도형 빼기 st1 = st1 - st2



이러한 방법으로 빼기와 더하기도 가능합니다.

# SPL3D Printer

## 도형 불러오기 & 변환

실린더 추가하기

위치  X  Y  Z

크기  X  Y  Z

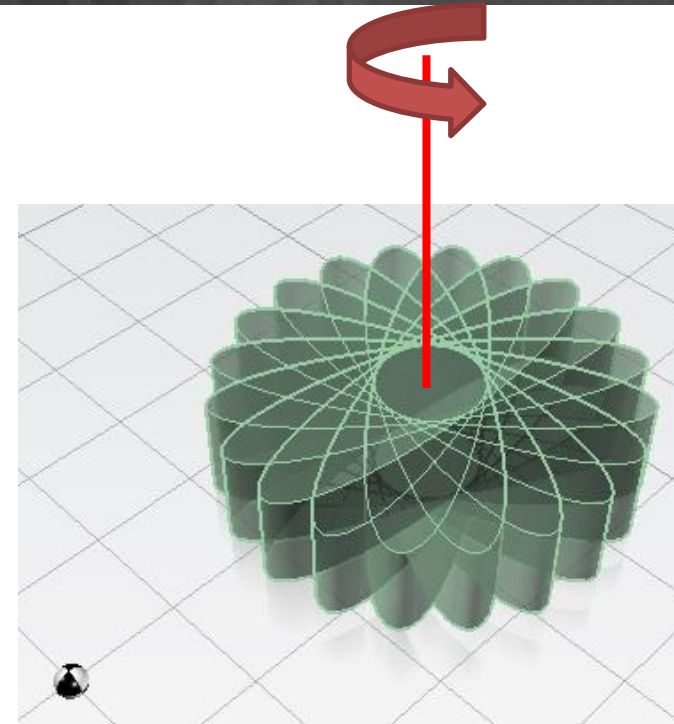
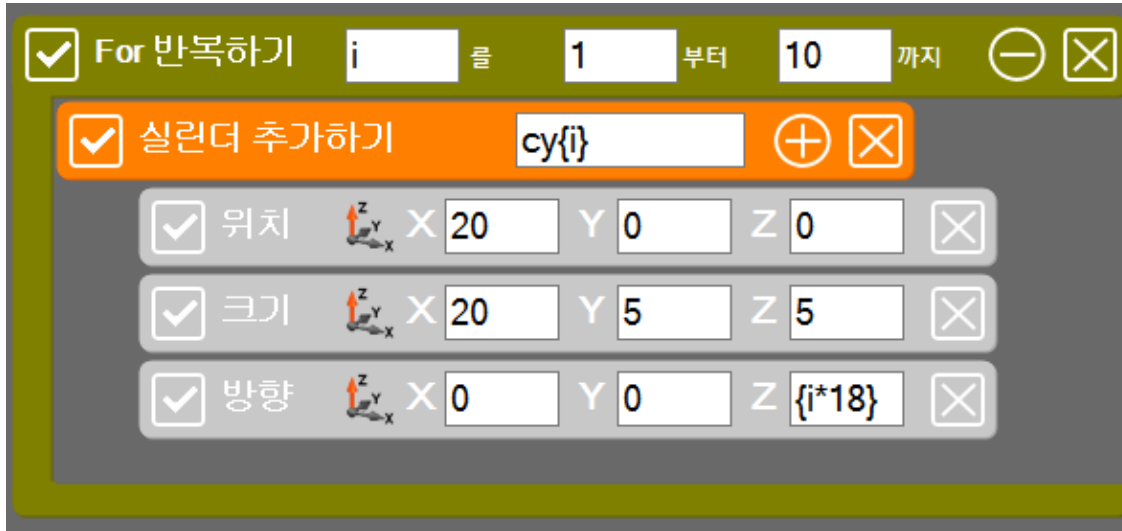
방향  X  Y  Z

3D도형 회전하기  (대상)  (X)  (Y)  (Z)

기본 도형 명령어의 **방향**과  
도형 변환 명령어의 **회전하기**는 차이점이 있습니다.

# SPL3D Printer

## 도형 불러오기 & 변환

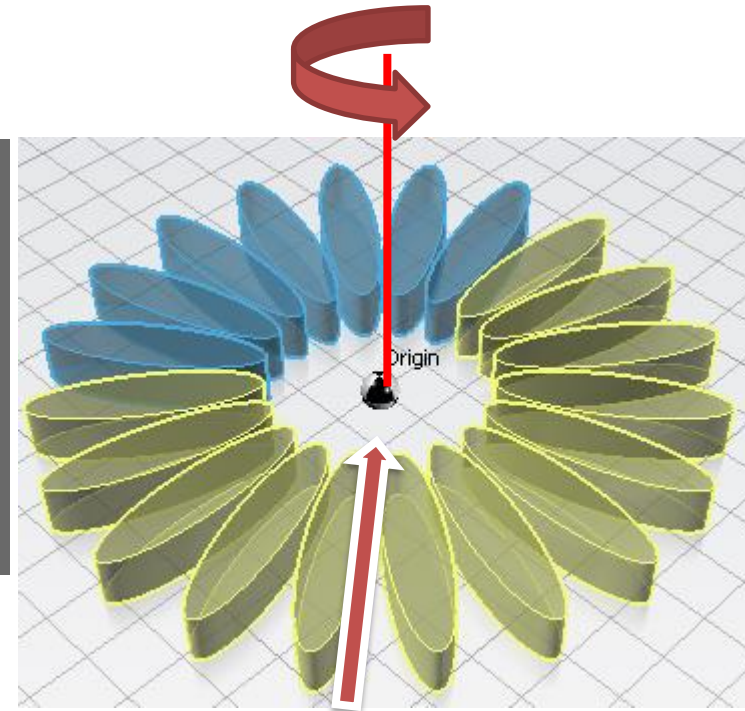
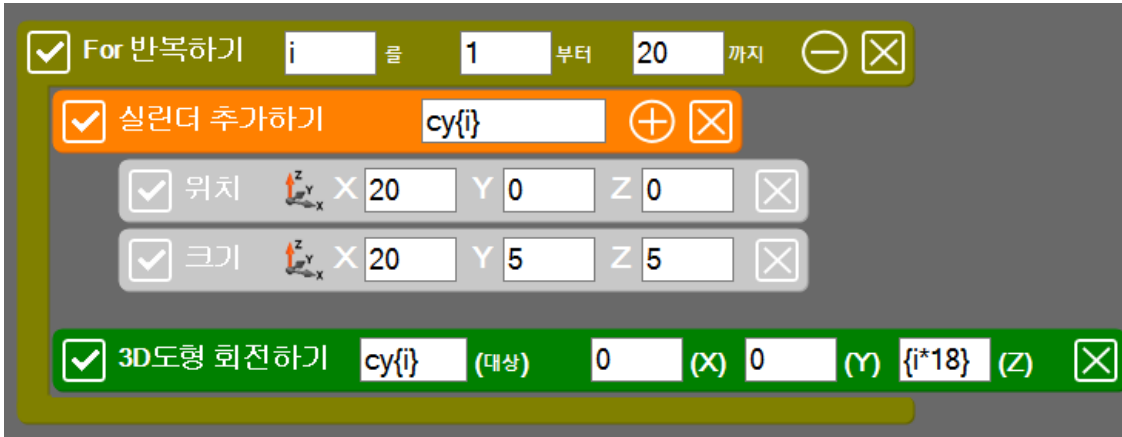


(0,0,0) 중심 지점

기본 도형 명령어에서의 방향은 도형이 위치한 곳  
도형의 중심을 기준으로 회전합니다.

# SPL3D Printer

## 도형 불러오기 & 변환



(0,0,0) 중심 지점

도형 변환 명령어에서의 회전하기는 도형의 위치가 어디에 있든 (0,0,0) 중앙을 기준으로 회전합니다.