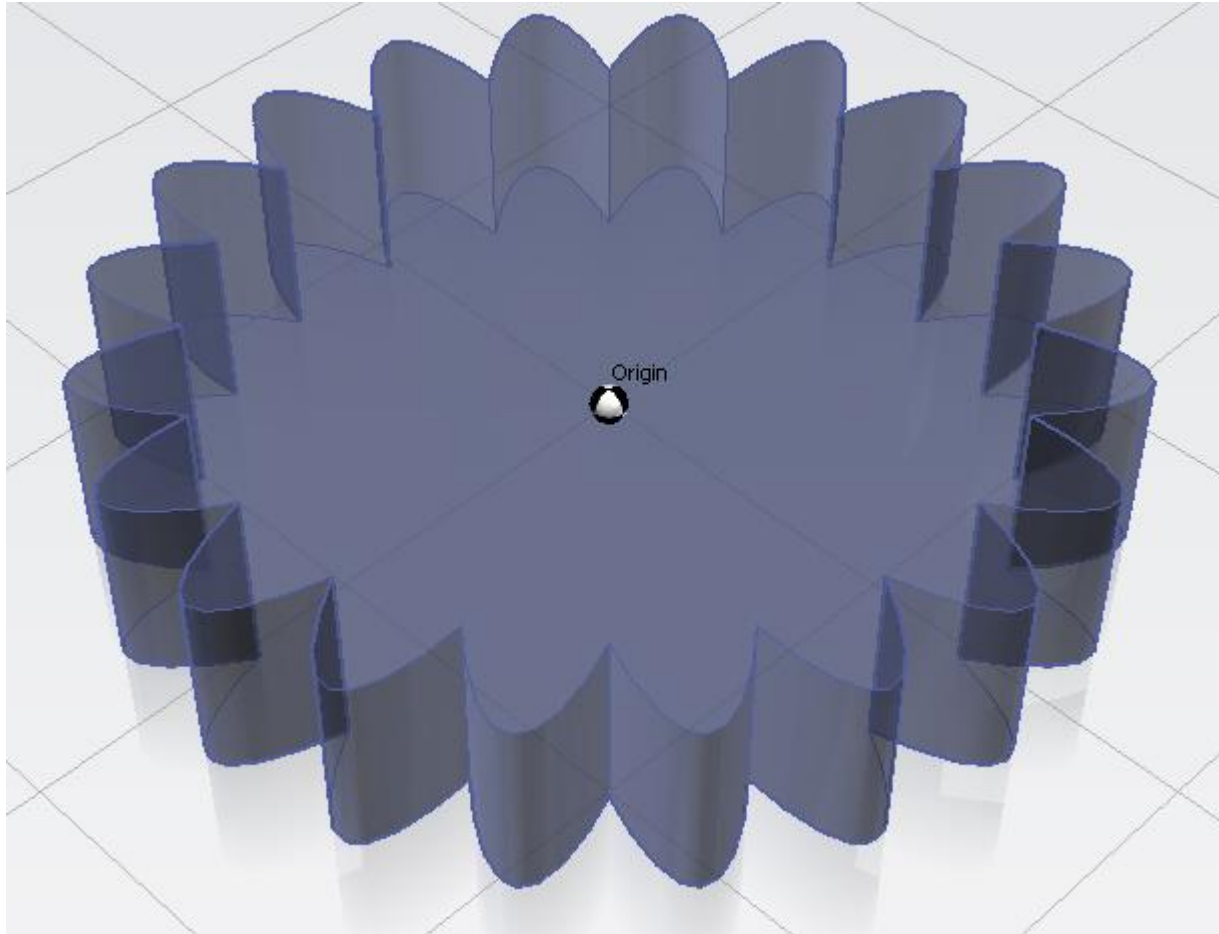


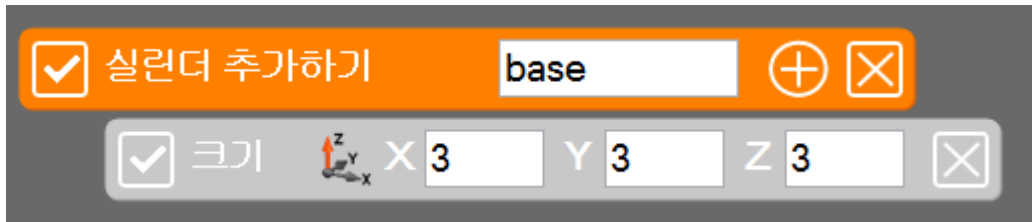
SPL3D Printer

톱니바퀴



SPL3D Printer

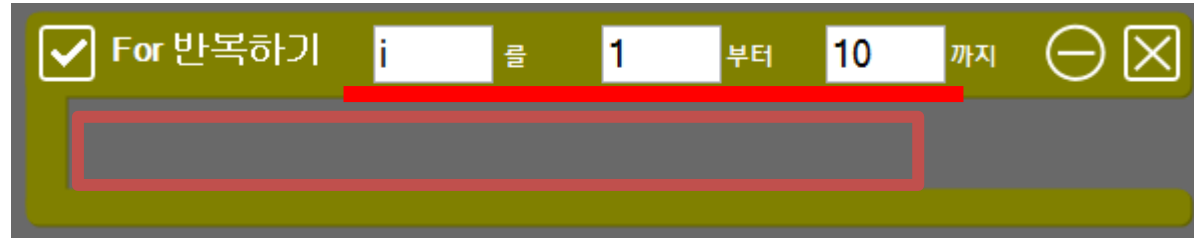
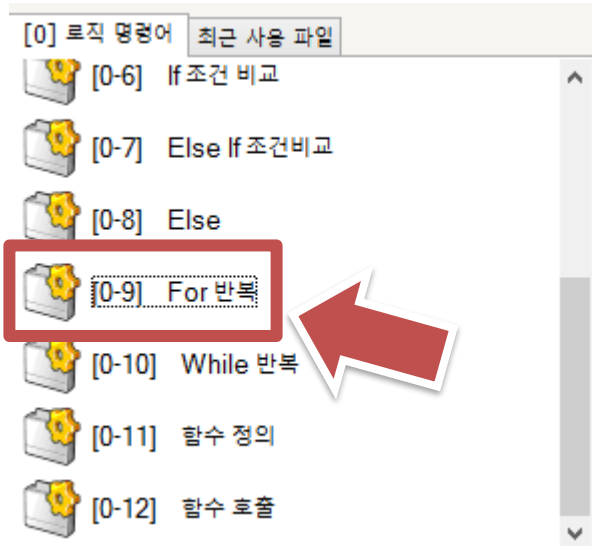
톱니바퀴



기준이 될 도형 하나를 만들어줍니다.

SPL3D Printer

톱니바퀴



For 반복하기안에 있는 문장을 1부터 10까지 10번 반복하게 됩니다.

SPL3D Printer

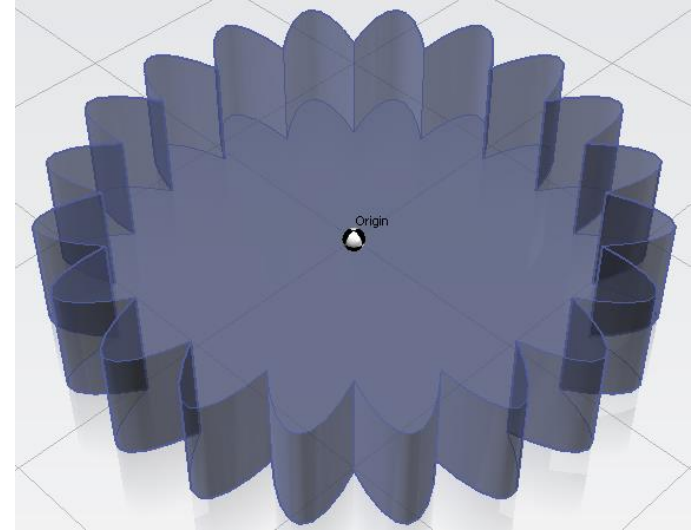
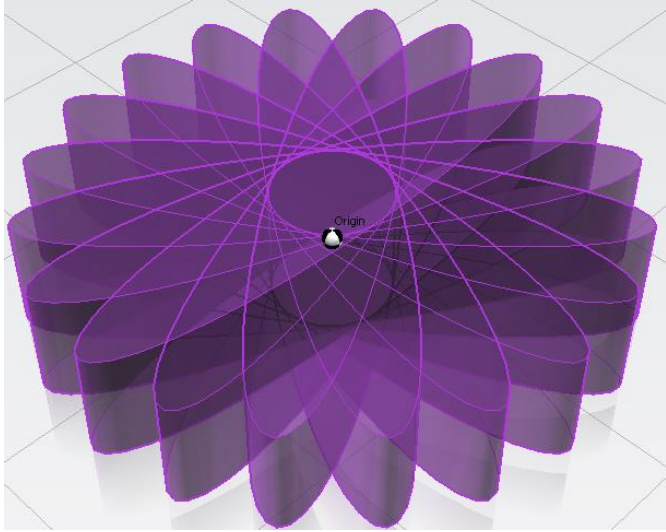
톱니바퀴



실린더의 이름에 **{i}**를 추가 For 반복하기 **i**가 1부터 시작하여 10까지 반복 cy1 cy2 cy3 ···· cy9 cy10의 실린더가 생성됩니다.
방향 Z에 {i*18}을 입력하시면 18의 배수만큼 수치가 들어갑니다.(ex : cy5는 z축에서 90만큼 회전)

SPL3D Printer

톱니바퀴



도형 더하기

base = base + cy{}



반복하기 안에 도형 더하기를 하면 한번의 명령어로 모든 도형을 더 할 수 있습니다.

SPL3D Printer

톱니바퀴

실린더 추가하기 (+) (X)

크기 $\begin{matrix} z \\ | \\ y \\ \times \\ x \end{matrix}$ X 3 Y 3 Z 3 (X)

For 반복하기 i 를 1 부터 10 까지 (-) (X)

실린더 추가하기 (+) (X)

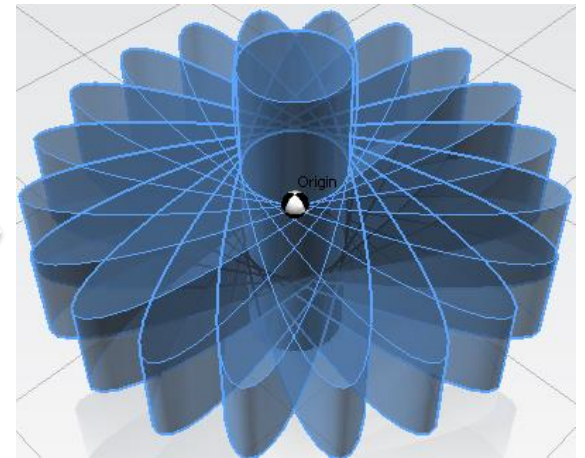
크기 $\begin{matrix} z \\ | \\ y \\ \times \\ x \end{matrix}$ X 3 Y 15 Z 3 (X)

방향 $\begin{matrix} z \\ | \\ y \\ \times \\ x \end{matrix}$ X 0 Y 0 Z {i*18} (X)

실린더 추가하기 (+) (X)

크기 $\begin{matrix} z \\ | \\ y \\ \times \\ x \end{matrix}$ X 3 Y 3 Z 10 (X)

도형 빼기 = - (X)



더하기를 하지 않을 시 톱니바퀴에 추가 작업을 할 수 없다.

SPL3D Printer

톱니바퀴

실린더 추가하기

크기 X Y Z

For 반복하기 를 부터 까지

실린더 추가하기

크기 X Y Z

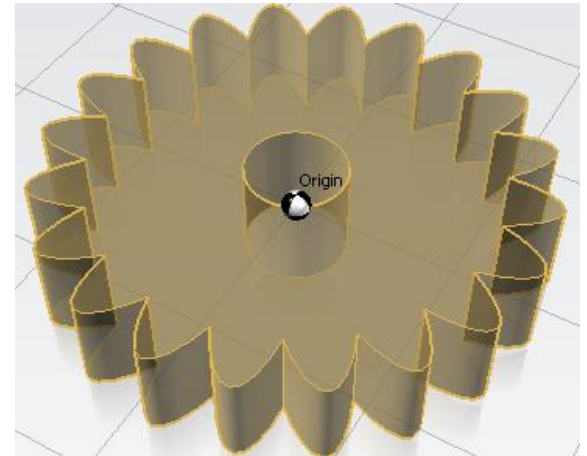
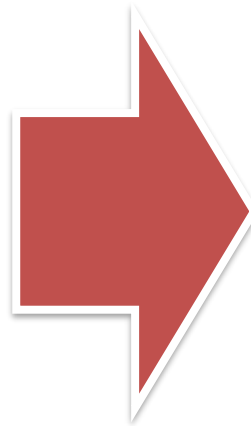
방향 X Y Z

도형 더하기 = +

실린더 추가하기

크기 X Y Z

도형 빼기 = -



더하기를 함으로써 반복된 도형을 하나의 도형으로 만들어 추가 작업이 가능

SPL3D Printer

실습