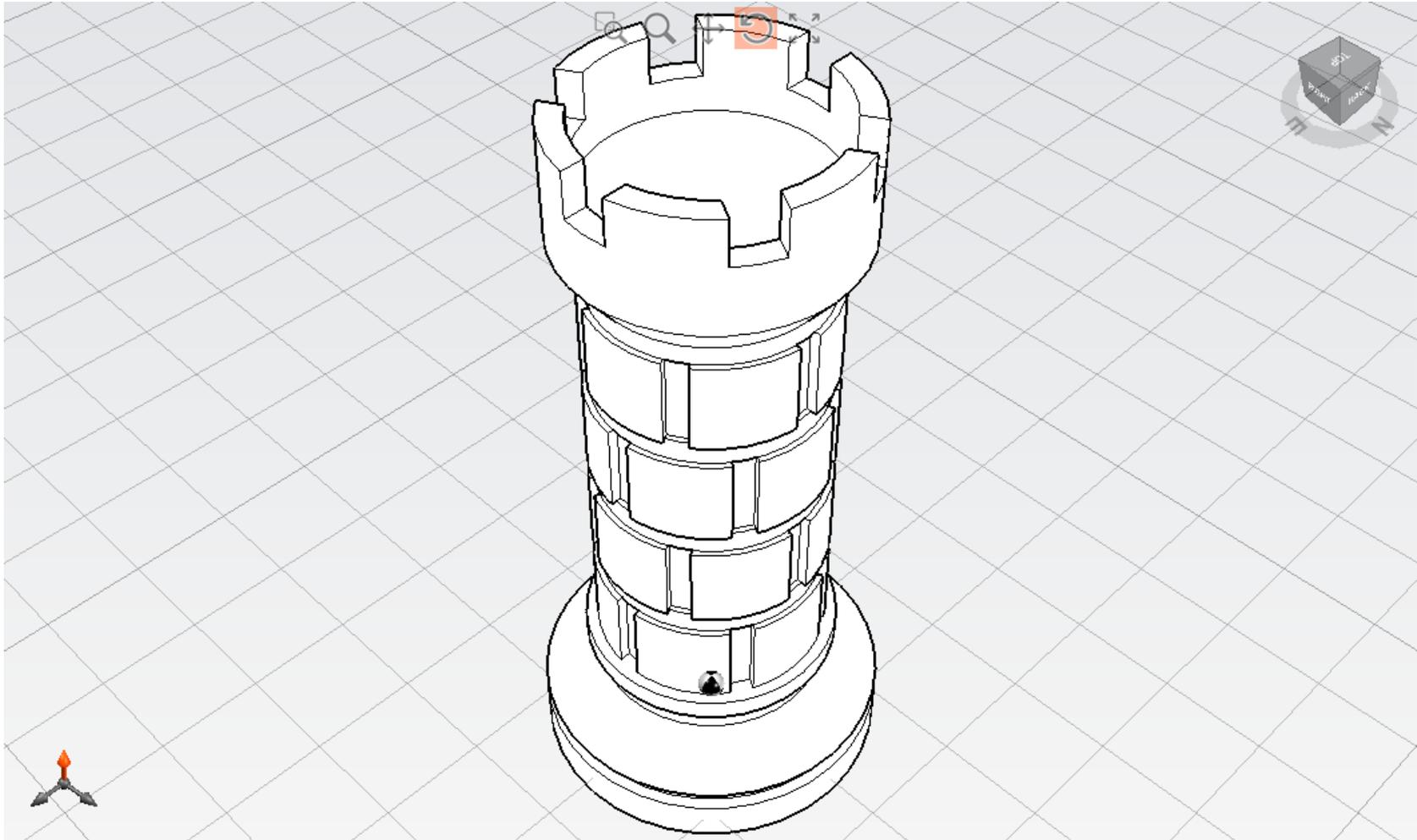


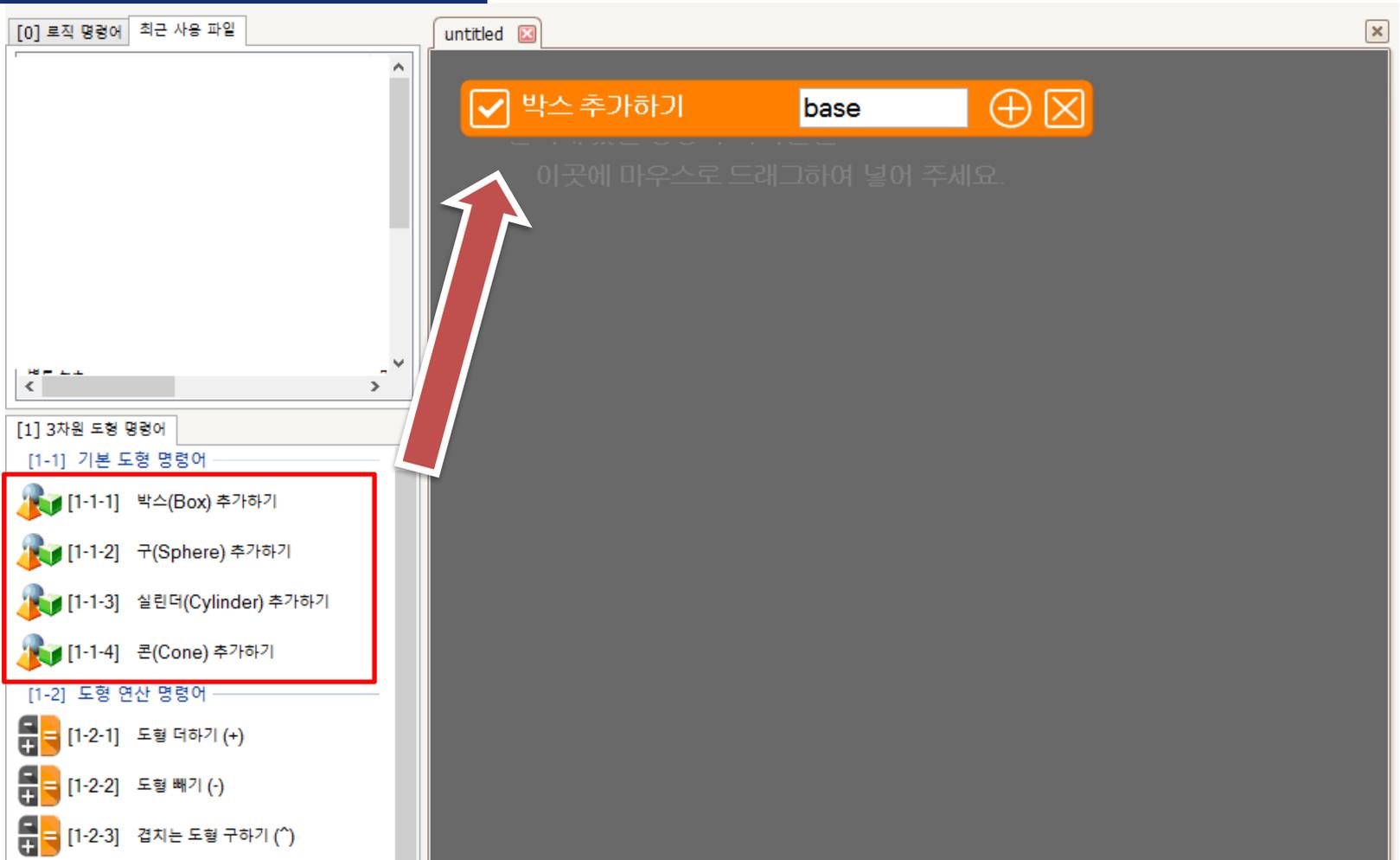
# SPL3D Printer

제작하기



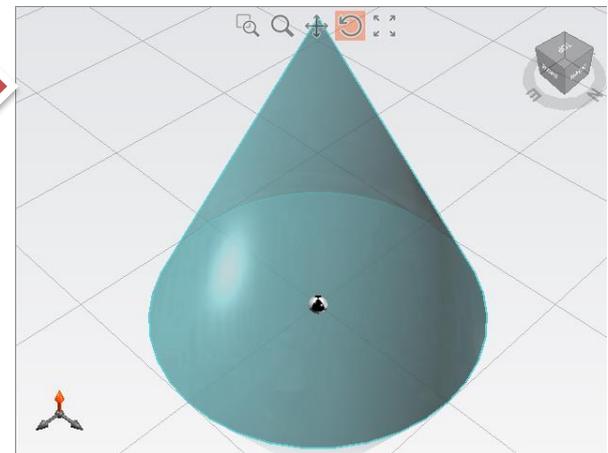
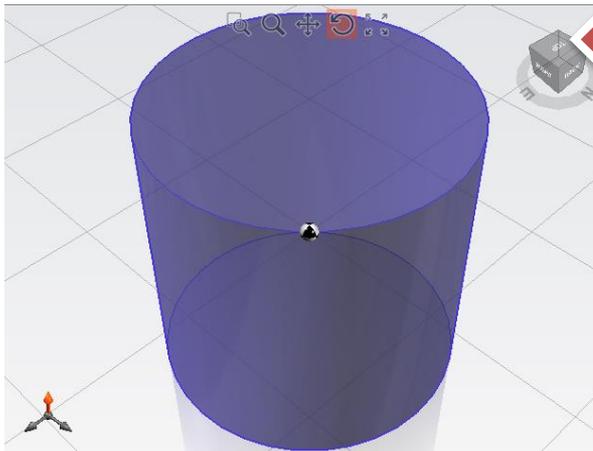
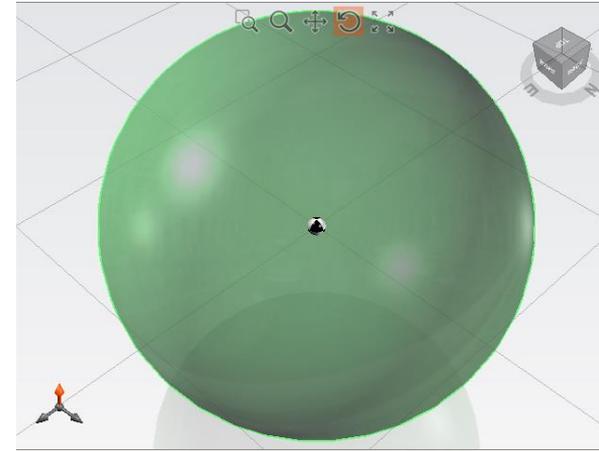
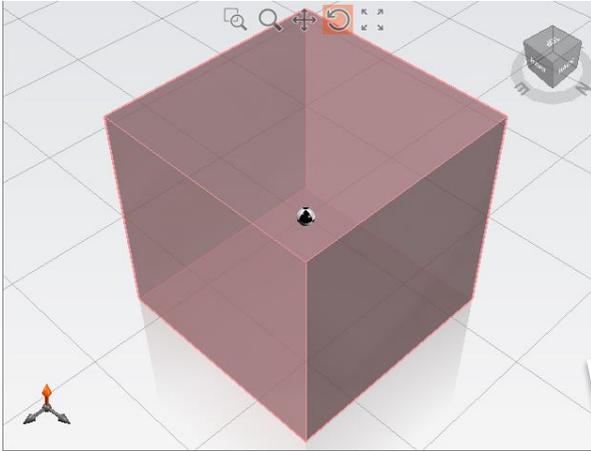
# SPL3D Printer

## 기본 도형



# SPL3D Printer

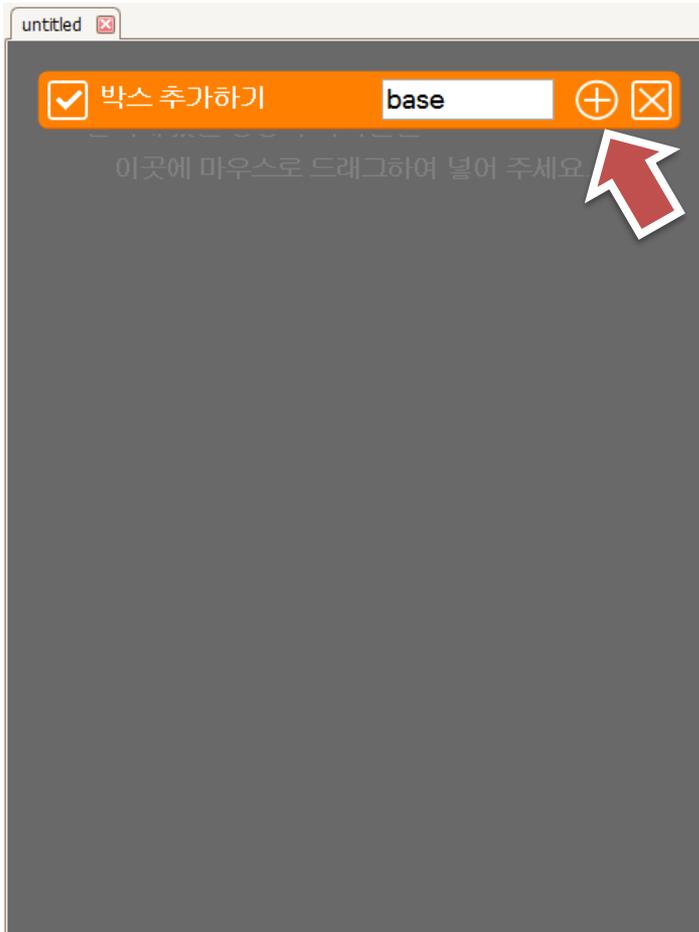
## 기본 도형



- [1-1-1] 박스(Box) 추가하기
- [1-1-2] 구(Sphere) 추가하기
- [1-1-3] 실린더(Cylinder) 추가하기
- [1-1-4] 콘(Cone) 추가하기

# SPL3D Printer

## 기본 도형



# SPL3D Printer

## 기본 도형

박스 추가하기

위치

크기

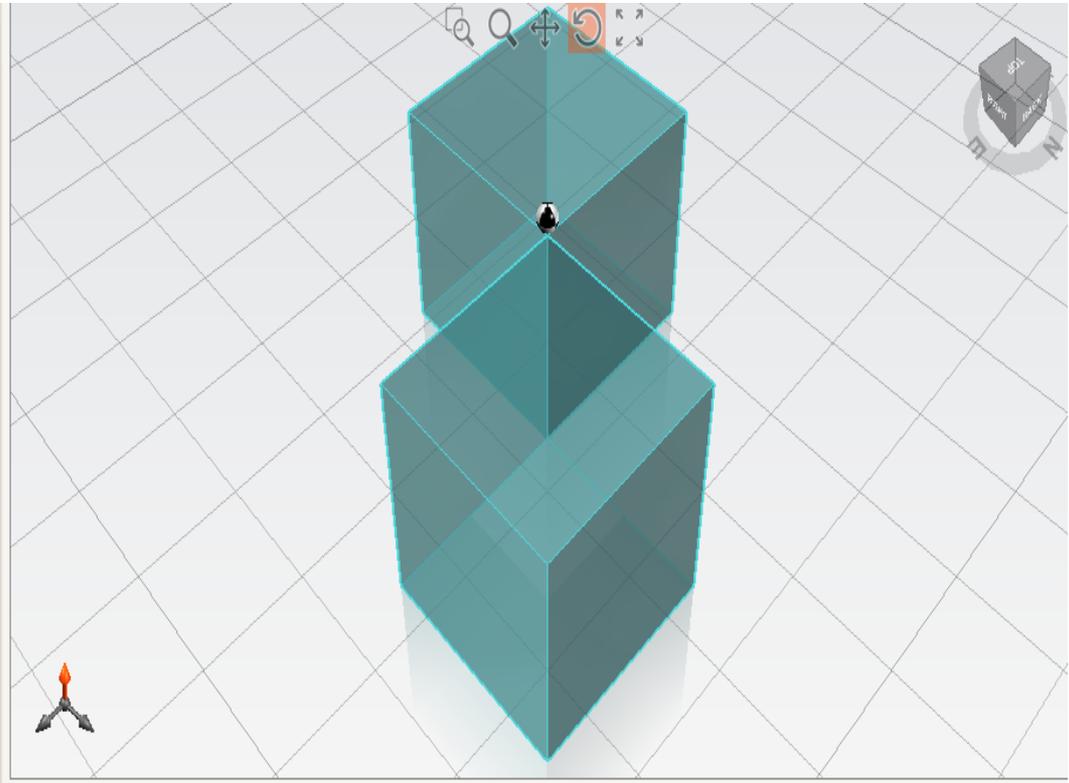
방향

박스 추가하기

위치

크기

방향



# SPL3D Printer

## 기본 도형

박스 추가하기    base    ⊕ ⊗

위치    X 10    Y 10    Z 0    ⊗

크기    X 10    Y 20    Z 5    ⊗

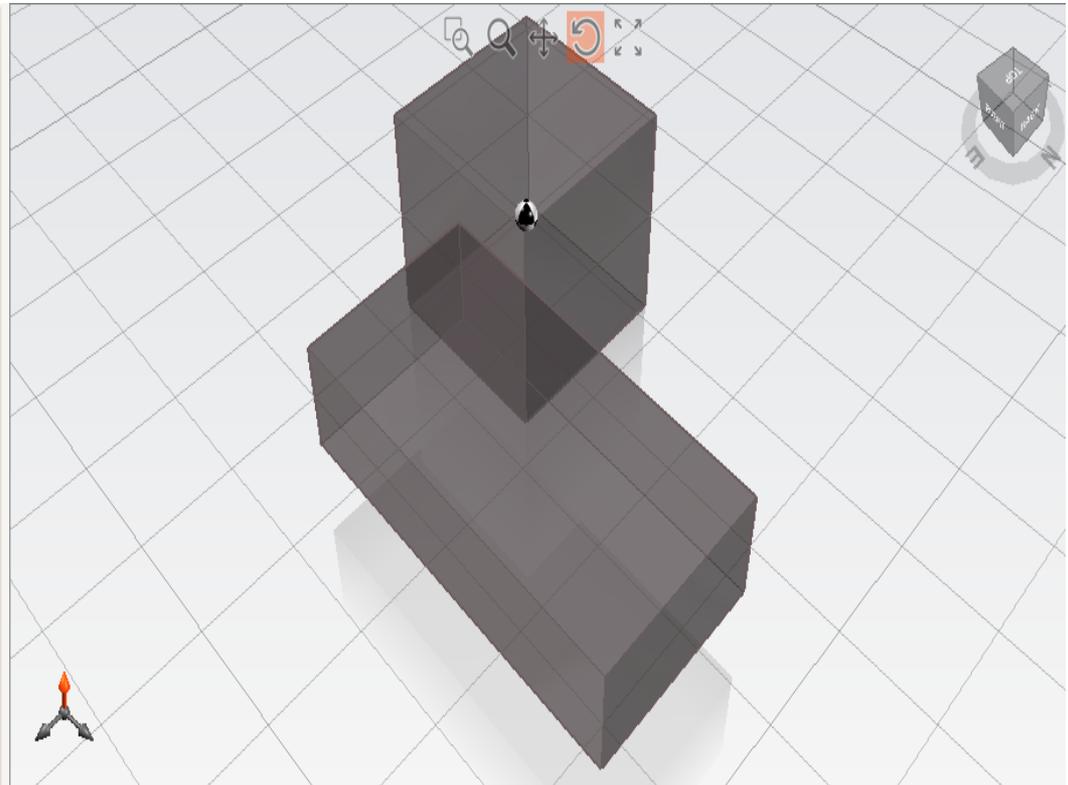
방향    X 0    Y 0    Z 0    ⊗

박스 추가하기    bx1    ⊕ ⊗

위치    X 0    Y 0    Z 0    ⊗

크기    X 10    Y 10    Z 10    ⊗

방향    X 0    Y 0    Z 0    ⊗



# SPL3D Printer

## 기본 도형

박스 추가하기

위치

크기

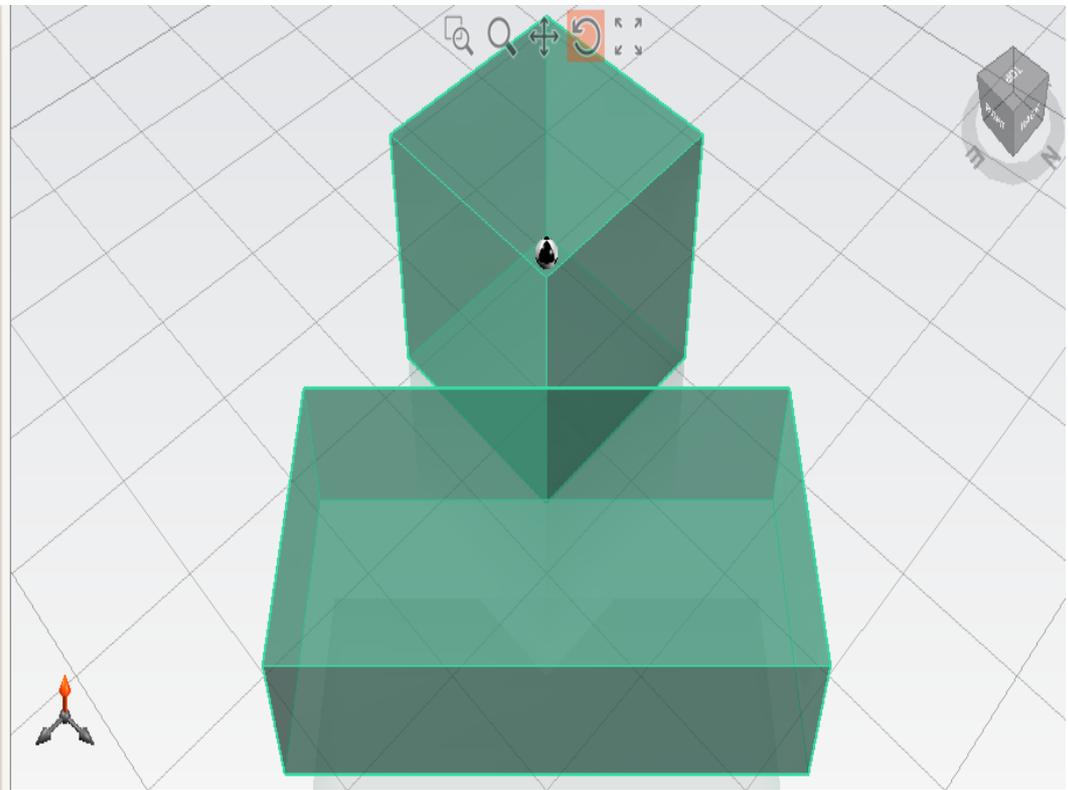
방향

박스 추가하기

위치

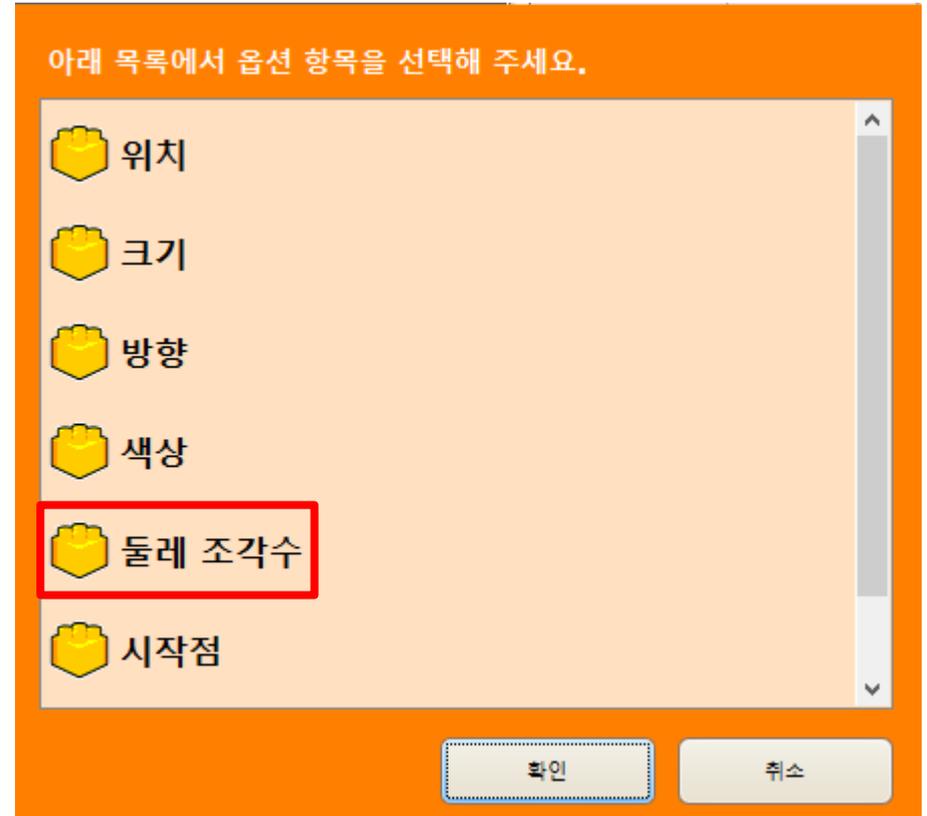
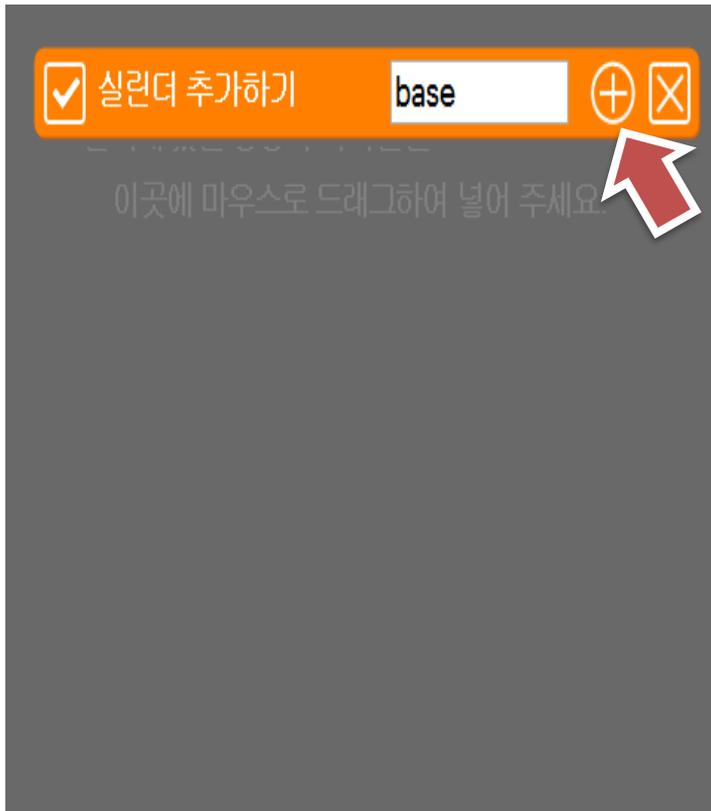
크기

방향



# SPL3D Printer

## 기본 도형



# SPL3D Printer

## 기본 도형

실린더 추가하기

위치  X  Y  Z

둘레 조각수

실린더 추가하기

위치  X  Y  Z

둘레 조각수

실린더 추가하기

위치  X  Y  Z

둘레 조각수

실린더 추가하기

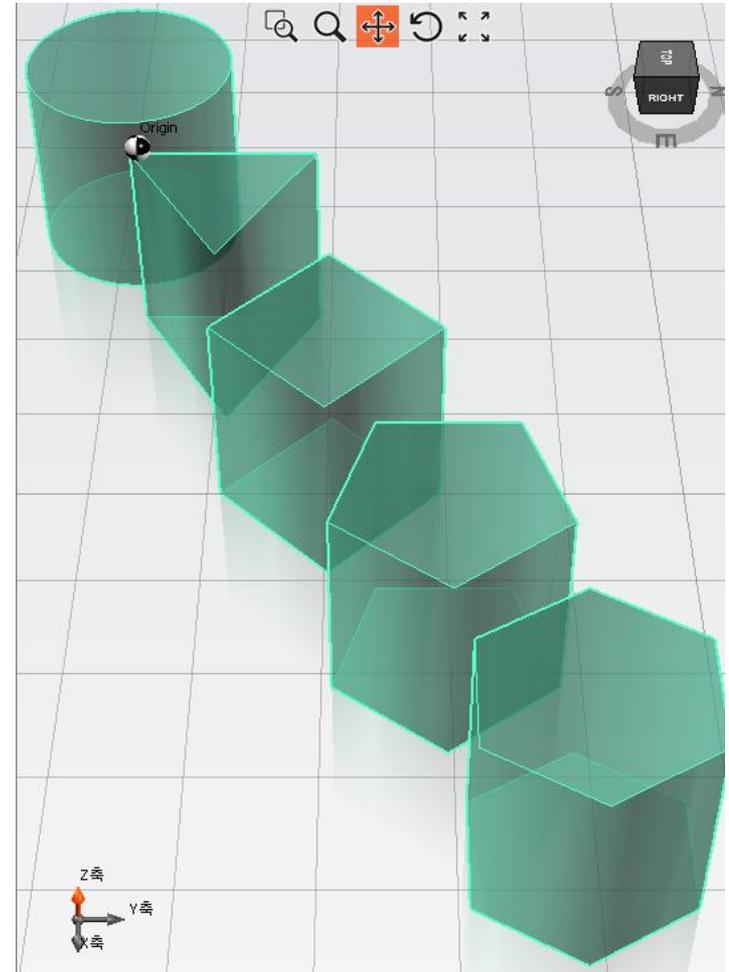
위치  X  Y  Z

둘레 조각수

실린더 추가하기

위치  X  Y  Z

둘레 조각수



# SPL3D Printer

## 기본 도형

실린더 추가하기

위치

크기

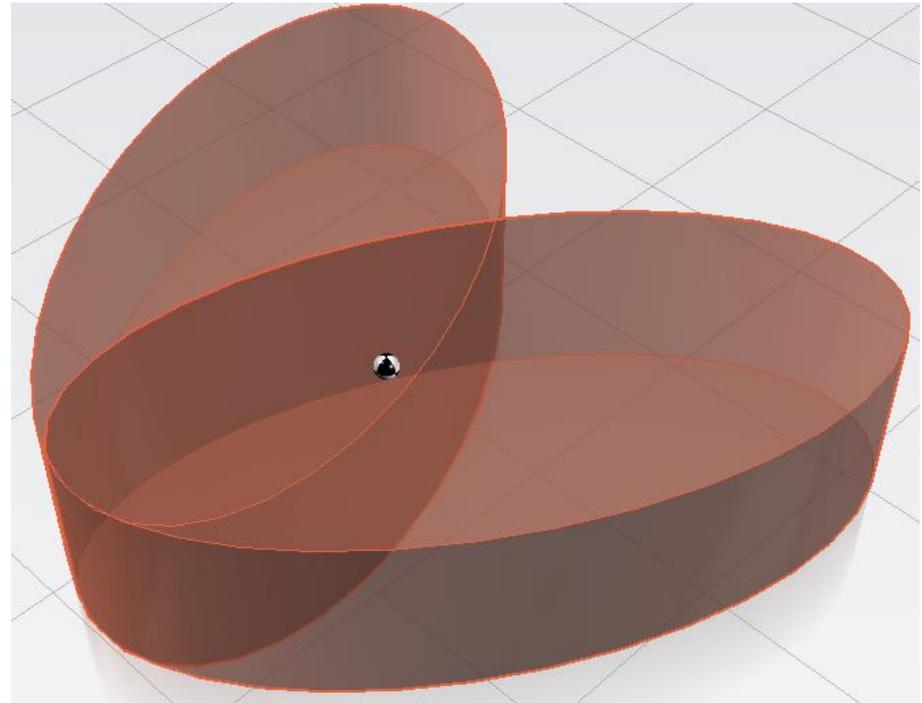
방향

실린더 추가하기

위치

크기

방향



실린더의 위치, 크기, 방향을 이용하여 하트 모양을 만들 수 있습니다.